

Conectarme con la AMGS

Elige una actividad

La siguiente pieza del rompecabezas te conecta con el mundo de la AMGS, el fondo del Día Mundial del Pensamiento y los Centros Mundiales. Si cuentas con más tiempo, te invitamos a explorar más actividades.



1

Conectarme con las 5 Regiones



Identificar a Guías y Guías Scouts de diferentes partes del mundo



Necesitarías las fotos de la página 61



La AMGS tiene 5 regiones: África, Árabe, Asia Pacífico, Europa y Hemisferio Occidental. Las siguientes fotos son de Guías y Guías Scouts de 10 Organizaciones Miembros diferentes. Adivina qué foto pertenece a qué región.



Si tienes un grupo grande, puedes dividirlo en equipos más pequeños para competir. El equipo con el mayor número de respuestas correctas, ¡gana!



Respuestas: 1. Hemisferio Occidental (Venezuela), 2. Europa (Turquía), 3. África (Tanzania), 4. Europa (Eslovenia), 5. Asia-Pacífico (Sri Lanka), 6. África (Ghana), 7. Árabe (Siria), 8. Asia-Pacífico (Filipinas), 9. Árabe (Omán), 10. Hemisferio Occidental (Granada)



2

Conectarme con GLOW



Experimentar la plataforma GLOW y aprender más sobre la AMGS



Material: Acceso a Internet, suficientes computadoras, tabletas o teléfonos inteligentes para que los miembros jóvenes trabajen en grupos pequeños.



GLOW significa Aprendizaje Global en Línea para la AMGS (por sus siglas en inglés Global Learning Online for WAGGGS). Es una plataforma de aprendizaje electrónico que conecta a las Guías y Scouts con acceso a Internet a programas y contenidos de capacitación.

- En sus grupos pequeños, mediante el uso de una computadora, tableta o teléfono inteligente, visiten el sitio web GLOW: glow.waggs.org y abran una cuenta, si todavía no tienen una.
- Encuentren el curso de introducción a la AMGS, seleccionando Cursos>Aprendizaje GLOW>Introducción a la WAGGGS
- Completen el curso y ganen una insignia en línea y un certificado



Explore los otros cursos gratuitos en línea que ofrece GLOW, tales como i-Lead, Libre de Ser Yo y conéctate con otros miembros en los foros.

El contenido de GLOW es apropiado para todas las edades, sin embargo, está diseñado principalmente para personas de 16+ años



3

Conectarme con el Fondo del Día Mundial del Pensamiento



Experimentar la forma en que la AMGS utiliza los ingresos del Fondo del Día Mundial del Pensamiento



Trabajar en grupos pequeños.

Tener a la mano una copia de la siguiente tabla y un lápiz para cada uno de los grupos pequeños.



En 1932 comenzó la iniciativa de recaudar de fondos del Día Mundial del Pensamiento y hasta la fecha sigue siendo un mecanismo importante de recaudación de fondos para la AMGS, que apoya una variedad de proyectos. Imagina que tu grupo tiene el dinero que recolectaron para el fondo DMP, la cantidad es de 100 Waggsy (la cantidad y la moneda son ficticias para los fines de esta actividad). En grupos pequeños, decidan cómo distribuirían los Waggsy para los siguientes proyectos:

Proyecto	Waggsy
Capacitar a 25 miembros del movimiento para que a su vez capaciten a las Guías y Guías Scouts de su país en materia de salud y saneamiento	
Otorgar becas a 10 mujeres jóvenes de diferentes Organizaciones Miembros, para asistir a la Comisión de las Naciones Unidas sobre la Condición de la Mujer (CSW). Una oportunidad para que sus voces sean escuchadas por tomadores de decisiones globales sobre los temas que afectan su vida	+
Brindar a 1000 Guías y Guías Scouts la oportunidad de aprender cómo mantenerse seguras en línea, imprimiendo 1000 copias del recurso de Seguridad en Línea de la AMGS	+
Otorgar becas a 10 jóvenes líderes de diferentes Organizaciones Miembros de la AMGS para hacer voluntariado en los Centros Mundiales. A través de este programa, los jóvenes líderes mejorarán su vida y sus habilidades de liderazgo, adquirirán experiencia práctica de trabajo y confianza	+
Apoyar a una Organización Miembro para capacitar a 300 líderes locales, para que brinden apoyo en sus comunidades a través de proyectos de acción comunitaria	+
Total	=100

La actividad continúa en la siguiente página...



Cada equipo tendrá que acordar cuántos Wagggys asignará para cada proyecto. Una vez que todos los equipos estén listos, compartan sus decisiones con el resto del grupo.

Discutir: ¿Tuvieron los equipos ideas comunes sobre la manera de asignar los Wagggys para los diferentes proyectos?

¿Qué tan fácil o difícil fue decidir cuántos Wagggys asignar para cada proyecto? Estos proyectos representan parte de los muchos proyectos que apoya el Fondo DMP cada año. ¿Qué piensas hacer este año para el fondo DMP? Echa un vistazo a algunas ideas en la página 5.



¿Por qué no creas tu propio plan de recaudación de fondos?

- Puedes encontrar más información para crear tu plan en el manual de la AMGS sobre recaudación de fondos.
- Inspírate con algunas de las historias de recaudación de fondos de Guías y Guías Scouts en la página “DMP 2016 Justgiving”: www.worldthinkingday.org/es/fundraising
- Lleva a cabo tu plan y organiza un evento de recaudación de fondos.
- Comparte la experiencia, publica tus historias en las redes sociales y en la página “DMP 2016 Justgiving”. A la AMGS le encantaría conocer más sobre sus historias de recaudación de fondos, ya que pueden inspirar a futuros donantes que deseen apoyar a nuestro movimiento.

¿Sabías que puedes ponerte en contacto con Guías y Guías Scouts de todo el mundo?

Visita el sitio web de la AMGS www.waggs.org y encuentra la sección “Nuestro Mundo”. Hay una lista de países, que son las 146 Organizaciones Miembros de la AMGS. Selecciona un país con el que te gustaría estar en contacto y encuentra su información. Podrás ver su promesa y su ley, los nombres de las diferentes secciones de edad y otra información. Si la organización tiene un sitio web, selecciona el enlace y trata de encontrar una dirección de correo electrónico en su sección de contacto; o usa la dirección de correo electrónico que aparece en la página del país.

Usa la dirección de correo electrónico y envía un mensaje para que te ayuden a ponerte en contacto con un grupo de ese país. No olvides indicar tu grupo, la sección de edad a la que perteneces y qué tipo de comunicación te interesa (por ejemplo: intercambio de insignias, una sesión de Skype con el grupo, etc...). Ten en cuenta que después de enviar el correo electrónico podrá pasar algún tiempo antes de que recibas una respuesta, ¡pero no te desanimes!



4

Conectarme con Sangam



Conocer más sobre el Centro Mundial Sangam (India)



Varía con la actividad: Tarjetas postales del lugar donde vives o papel y lápices/bolígrafos de colores.

Acceso a Internet y cámara o teléfono móvil que tome fotos o video.



La palabra Sangam significa “reunirse”, que es otra manera de conectarse. “Reúnete” con el personal y las voluntarias de Sangam, eligiendo una actividad de la siguiente lista:

- Escribe una carta o envía una tarjeta postal
- Etiqueta a Sangam en una publicación en Facebook y diles cuándo te gustaría visitarlos
- Etiqueta a Sangam en una foto en Instagram tuya y de tu grupo
- Haz un video con tu teléfono inteligente de algo que te recuerde a la India
- Tuitea una pregunta sobre Sangam
- ¿O se te ocurre algo más?

Conéctate con la cultura de la India en www.sangamworldcentre.org No olvides usar los hashtags: **#WTD2016**, **#connect10million** & **#DMPCostaRica2016**



Depende de la actividad que decidas hacer, tiempo mínimo: 10 minutos



5

Conectarme con Nuestro Chalet



Conocer más sobre el Centro Mundial Nuestro Chalet (Suiza) y experimentar una forma histórica de comunicación dentro de Suiza



Elige un espacio al aire libre para llevar a cabo esta actividad y marca una ruta con puntos de partida y llegada (aproximadamente a 5m de distancia).

Material: una colección de diferentes objetos que hagan sonidos, por ejemplo: instrumentos musicales y ollas.



La trompa alpina era utilizada tradicionalmente por los pastores en los Alpes de Suiza como una herramienta de comunicación. Los cuernos se utilizaban principalmente para comunicarse con los pastores en una colina vecina o con personas en el valle. Se usaban diferentes combinaciones de tonos para transmitir diversos mensajes.

- Divide al grupo en 3 equipos: Pastores, Vacas y Naturaleza
- Pastores: hacen los sonidos
- Vacas: siguen las indicaciones, escuchando los sonidos que hacen los Pastores.
- Naturaleza: este grupo debe tener al menos 3 miembros jóvenes, que estarán inmóviles a lo largo de la ruta representando obstáculos, tales como rocas, árboles, ríos, etc.
- El objetivo para la Vaca es completar la ruta, siguiendo las indicaciones musicales proporcionadas por los Pastores, sin caer en ninguno de los obstáculos de la Naturaleza.
- Utilizando los objetos y materiales que tengas en tu espacio de reunión, inventa diferentes sonidos que representen las diferentes indicaciones: gira a la derecha, gira a la izquierda, camina en línea recta 5 pasos, alto, etc. Asegúrate de que todos conozcan el código y las reglas de seguridad.
- Cuando todos estén listos, ¡liberen a las vacas y comiencen el juego!

Conéctate con los Alpes Suizos en www.ourchalet.ch



6

Conectarme con Pax Lodge



Conocer más sobre el Centro Mundial Pax Lodge (Reino Unido)



Material: pañoletas del uniforme (o algo similar) y cualquier otro material que puedas colocar alrededor de tu cuello.



¿Sabías que aparte de la Paloma, Pax Lodge tiene otro logo especial que es un autobús de dos pisos? En Londres, donde se encuentra ubicado Pax Lodge, los autobuses y otros transportes públicos son la mejor manera de trasladarse y conectar con diferentes partes de la ciudad.

- Elabora una gran imagen estilo mosaico del autobús de Pax Lodge, utilizando cualquier material que tengas disponible.
- Mientras haces el mosaico, habla sobre los lugares de Londres con los que te gustaría conectar si pudieras visitar Pax Lodge.
- Una vez que esté terminado tu mosaico, toma una foto grupal con tu creación.
- Envía tu fotografía a Pax Lodge y el equipo conectará todos los mosaicos para hacer un mural del autobús en Pax Lodge.

También puedes compartirlo a través de las redes sociales, y no olvides usar los hashtags: **#WTD2016**, **#connect10million** & **#DMPCostaRica2016**

Conéctate con Londres en **www.paxlodge.org**



7

Conectarme con Nuestra Cabaña



Conocer más sobre el Centro Mundial Nuestra Cabaña (México)



Material: Cartulina para el grupo, marcadores / bolígrafo/ lápices / colores, tu imaginación.



- Ahora imagina que estás en Nuestra Cabaña participando en un evento internacional.
- Reflexiona sobre las siguientes preguntas: ¿Qué sabes sobre México y Nuestra Cabaña? ¿Qué te gustaría hacer en este evento? ¿A quiénes crees que vas a encontrar allí?
- ¿Qué tienes en común con las Guías y Guías Scouts de otros países?
- Organiza una lluvia de ideas en grupos pequeños para ver qué viene a su mente cuando escuchan las dos palabras: amistad y México.
- Anota todas las palabras que puedan encontrar.
- Escriban un poema o una canción usando estas palabras con el título: Amistad Internacional en Nuestra Cabaña.
- Cuando los equipos estén listos, compartan su creación con el resto del grupo.
- Envíen su poema o canción a Nuestra Cabaña o compártanlo a través de las redes sociales.

No olviden usar los hashtags: **#WTD2016**, **#connect10million** & **#DMPCostaRica2016**

Conéctate con la ciudad de la eterna primavera en www.ourcabana.org



8

Conectarme con Kusafiri



Conocer más sobre el Centro Mundial Kusafiri (África)

Ten preparadas las siguientes afirmaciones para leerlas al grupo, preferentemente por un miembro joven. Dependiendo del tamaño del grupo, puedes dividirlo en equipos pequeños para que compitan entre sí.

En octubre del 2015 el Quinto Centro Mundial recibió el nombre de Kusafiri que significa “viajar” en Swahili.

- Lean una afirmación a la vez.
- Cuando se haya leído cada afirmación, los equipos discutirán si piensan que es verdadera o falsa, y harán una fila con una V mayúscula (para verdadero) o en una fila con una F mayúscula (para falso).
- Posteriormente revela qué equipo estaba en lo correcto y proporciona la siguiente información adicional, si la declaración era falsa.
- Afirmaciones:
 - África es un país. (**Falso:** África es un continente formado por 54 países)
 - El “africano” es un idioma. (Falso: en África se hablan más de 2000 lenguas)
 - La Región de África está compuesta por poco menos de 1 millón de niñas y mujeres jóvenes de 31 países. (Verdadero)
 - En la conferencia de la Región de África en 2010, se acordó unánimemente que el Comité de África exploraría oportunidades para ofrecer experiencias de un Centro Mundial en África. (Verdadero)
 - El Centro Mundial Kusafiri está situado en un lugar específico, al igual que los otros Centros Mundiales. (Falso: Kusafiri es un proyecto que explora cómo puede la AMGS llevar una experiencia de Centro Mundial, utilizando las instalaciones que existen en África. El centro no tiene un lugar fijo, sino que cambia de lugar en cada evento, llevando experiencias internacionales a las niñas y jóvenes en diferentes países de África)
 - A la fecha se han celebrado eventos del Quinto Centro Mundial en Ghana, Sudáfrica, Ruanda, Kenia, Nigeria y Benin. (Verdadero)
 - El objetivo de la Región de África de la AMGS es llegar a 2 millones de niñas y mujeres jóvenes para 2020. (Verdadero)

Obtén más información y conéctate con Kusafiri en www.waggs.org/es/our-world/world-centres/kusafiri/ y en el Facebook www.facebook.com/Kusafiri-1656967897879270/

