

RUMBO AL

JAMBOCR

2020

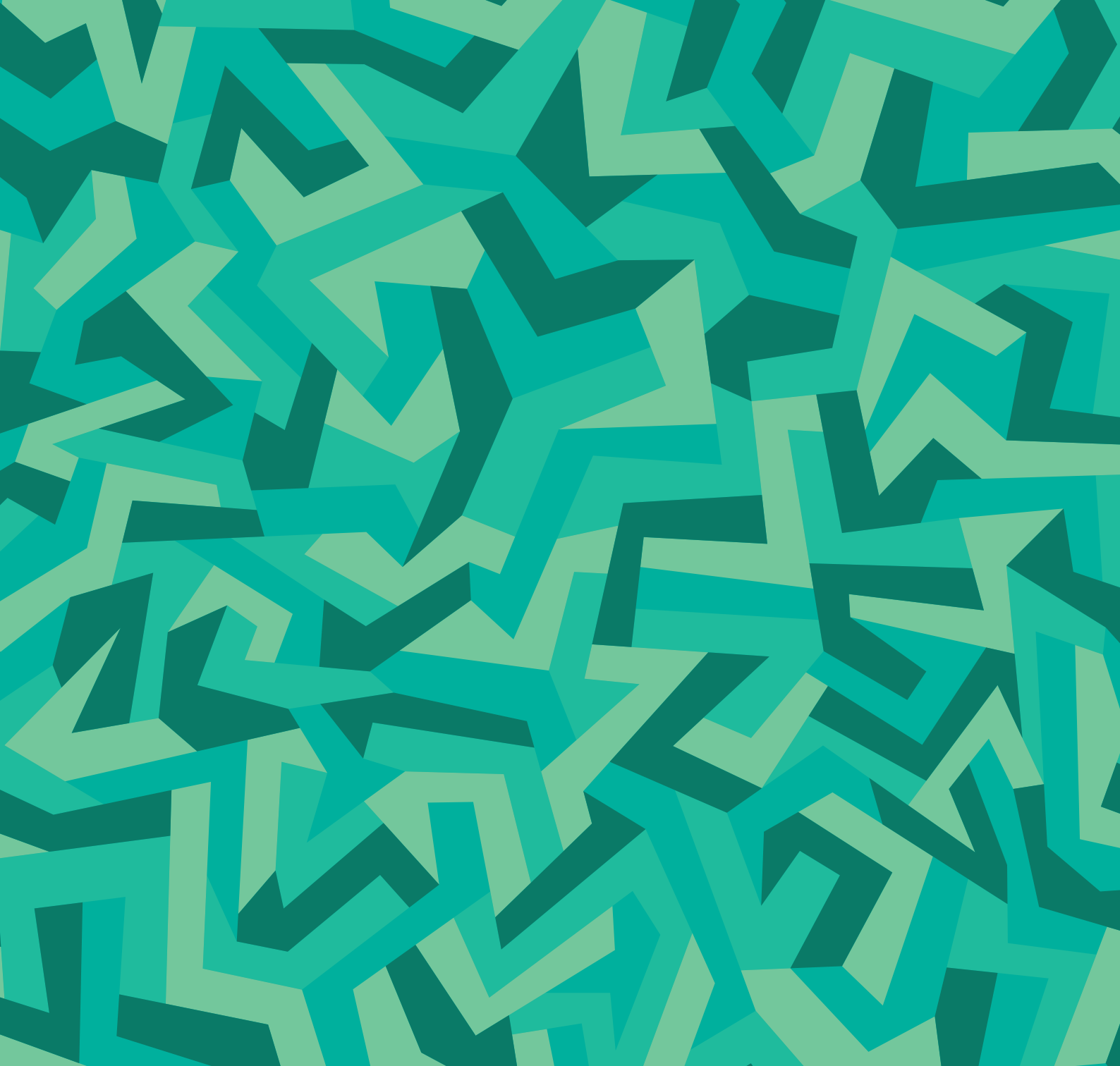


Guías y Scouts
de Costa Rica

INSTITUCIÓN EDUCATIVA

CONSULTA NACIONAL DE PATRULLA

REUNIÓN #4
FUEGO Y FOGONES



Reunión de Tropa

Fecha:

Lugar:

Objetivo: Realizar por patrullas una fogata de tipi y un fogon para preparar pan de cazador.

TIEMPO	ACTIVIDAD	RESPONSABLE	FORMACIÓN	MATERIALES
10 min.	Rutina inicial, oración, saludo a la bandera ie inspección		Línea	—
5 min.	Rincón de Patrulla: cambiarse de ropa.		—	—
15 min.	Juego activo: Avalancha		Filas	Fósforos
15 min.	Juego Pasivo: Rompecabezas de un mapa		Círculo	Rompecabezas
60 min.	Juego evaluativo: fuegos y fogones		—	Leña, yesca, fósforos
5 min.	Colocarse el uniforme para ir haciendo el cierre.		—	—
10 min.	Rutina final (recordatorios fechas, oración, sludo a la bandera)		Línea	—

Descripción de las actividades:

1. Avalancha

Las patrullas se forman en filas, al silbatazo el primero de cada fila sale corriendo hasta un punto ubicado a 10 metros distancia, donde va a estar ubicado un puñito de fosforos, del cual deben tomar un fosforo y posteriormente devolverse a donde esta su patrulla y tomar de la mano al segundo de la fila y volver al punto donde se recogen los fosforos y tomar un segundo fosforo, y así sucesivamente hasta que logren obtener 10 fosforos.

2. Rompecabezas de Mapa:

Los dirigentes le entregaran a cada patrulla un mapa del sitio de la reunión cortado en varias piezas donde se encuentran ubicados los puntos donde se encuentran escondidos los diferentes elementos que se requieren para armar un fogón (yezca, leña, palitos). Las patrullas deben armar el rompecabezas y encontrar los elementos escondidos, gana la patrulla que logre encontrar primero todos los elementos.

3. Fuegos y Fogones:

Con los elementos obtenidos en los 2 juegos anteriores las patrullas deben armar una fogata de tipi, encenderla y posteriormente con ese fuego montar un fogon donde deben preparar pan de cazador (los elementos para realizar el pan de cazador se pueden incluir en la busqueda del juego anterior).

En este juego se debe limitar el tiempo de ejecución a 60 minutos, con el objetivo de que cada patrulla pueda determinar si logra en ese tiempo realizar las 3 etapas, si logra unicamente hacer la fogata y luego el fogón, o si en ese tiempo logra unicamente encender la fogata.



Evaluación por patrullas de la reunión

Provincia: _____

Número de grupo: _____

Nombre de la patrulla: _____

Cantidad de miembros de la patrulla presentes en la evaluación: _____

Pregunta	Si	No	No Aplica
Conoce su patrulla los elementos necesarios para armar y un fuego			
Logra su patrulla armar y encender una fogata de tipi en menos de 60 minutos			
Logra su patrulla armar un fogón a partir de una fogata de tipi en menos de 60 minutos			
Logra su patrulla cocinar en un fogón realizado a partir de un tipi un pan de cazador en menos de 60 minutos			

Anexos

Anexo 1

Señales con silbato

– Pitazo Largo

· Pitazo Corto

– Atención, silencio

– · · · · · Llamada general (Se acompaña de la indicación de una formación con las manos)

· · · – Llamada a Guías de Patrulla

Anexo 2

Brújula de Bronce páginas 34-36

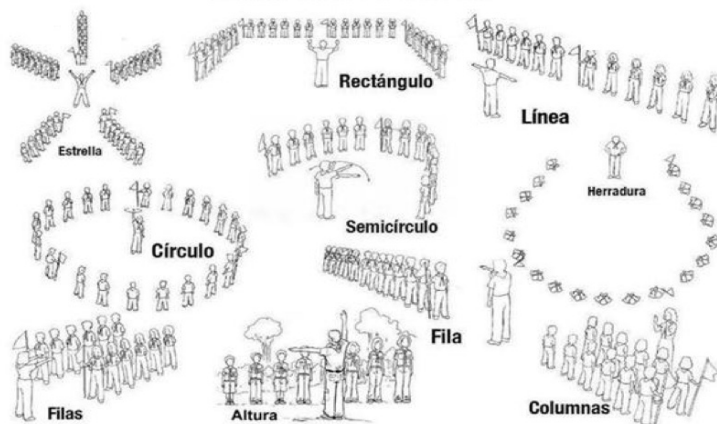
Brújula de Plata páginas 34-36

Brújula de Oro páginas 34-38

Brújula de Platino páginas 40-44

Anexo 3

FORMACIONES SCOUTS



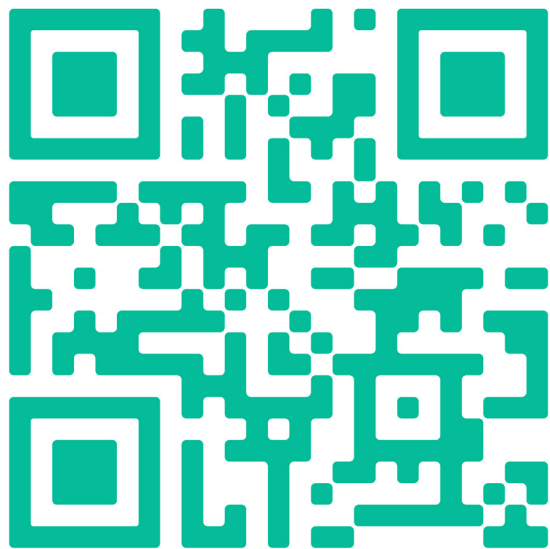
Escanéa este código QR para conocer más.



Anexos

Anexo 4

Fuegos y Fogones



Escanéa este código QR para conocer más.

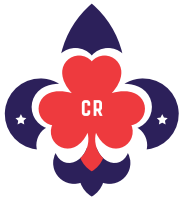
Formulario

Sistema de Patrullas



Escanéa este código QR para llenar el formulario.

siemprelistos.com



Más Información

Dirección

Avenida 10, Calles 13 y 15 San José, Costa Rica

Teléfono

(506) 2222-9898

Correo Electrónico

desarrollo@siemprelistos.org