



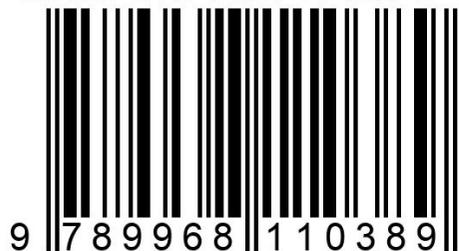
Guías y Scouts
de Costa Rica
INSTITUCIÓN BENÉVOLENTA



ACTÍVATE

Manual de Reuniones para sección Tropa
MODALIDAD DUAL

ISBN: 978-9968-11-038-9



DERECHOS DE AUTOR Y DE USO

Todos los contenidos de este documento (incluyendo pero no limitado a texto, logotipos, contenidos, fotografías) están sujetas a derechos de propiedad por las leyes de Derechos de Autor.

En ningún caso se entenderá que se concede licencia o se efectúa alguna renuncia, transmisión total, cesión total o parcial de dichos derechos, ni se confiere ningún derecho, en especial de alteración, explotación, reproducción, distribución o comunicación pública sobre dicho contenido sin la previa autorización expresa de la Asociación de Guías y Scouts de Costa Rica.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier otro modo explotar cualquier parte de este documento sin la previa autorización por escrito. Sin embargo usted puede descargar el material en su computadora para uso exclusivamente personal o educacional no comercial limitado a una copia por página. El usuario no podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor a lo que manifieste la autoría del material.

Tabla de Contenido

| | |
|---|----|
| I. Presentación | 4 |
| II. Introducción | 5 |
| III. Actividades Educativas y Esquema DURAS | 6 |
| IV. Información general de la Tropa | 8 |
| V. Reunión Presencial sin contacto 1 | 15 |
| VI. Reunión Presencial sin contacto 2 | 18 |
| VII. Reunión Presencial sin contacto 3 | 24 |
| VIII. Reunión Presencial sin contacto 4 | 28 |
| IV. Reunión Presencial sin contacto 5 | 33 |
| X. Reunión Virtual 1 | 41 |
| XI. Reunión Virtual 2 | 44 |
| XII. Reunión Virtual 3 | 48 |
| XIII. Reunión Virtual 4 | 52 |
| XV. Anexos y Créditos | 55 |

Presentación

“Actívate” es una guía que busca brindar apoyo a la dirigencia y a las personas protagonistas de programa, por medio de una serie de sugerencias e ideas que pueden ser de utilidad, según las realidades de cada grupo.

“Actívate” es justo eso, una invitación a activarse y continuar con la vivencia del Programa Educativo desde cada uno de los grupos del país, mediante reuniones atractivas tanto presenciales (sin contacto físico) como virtuales. Todo esto sin perder nuestra esencia Guía y Scout y promoviendo la continuidad de la progresión personal en los ciclos de programa, sin dejar de reunirse, a pesar de las circunstancias.

“Si la vida fuera siempre fácil, sería insípida y si tenéis el hábito de tomar las cosas con alegría, rara vez os encontraréis en circunstancias difíciles”

Naden Powell y Gilwell

Introducción

Esta guía va dirigida, en especial, a personas dirigentes que están iniciando en la sección, como apoyo para la planificación de las reuniones por los próximos meses tanto en la presencialidad como en la virtualidad y de acuerdo con las realidades de cada grupo.

Es importante tener presente que estas reuniones son solo sugerencias de ayuda al programa para trabajar en la Tropa y las propuestas se pueden modificar acorde con las necesidades de los y las Guías y Scouts, siempre tomando en cuenta el protocolo, las normativas para el distanciamiento social y desinfección de espacios, o bien bajo la metodología de una reunión virtual. Recomendamos buscar más actividades sin contacto físico para cuando las circunstancias permitan realizar reuniones presenciales, así como ideas creativas para actividades virtuales.



Actividades Educativas

Las actividades educativas son todas las acciones que las personas jóvenes realizan durante su vida cotidiana y su vivencia como guías y scouts y que, de alguna forma, les proporcionan conocimientos o experiencias que les ayudarán al desarrollo integral de sus vidas.

El método educativo se fortalece por el “aprender haciendo”, donde las actividades canalizan el desarrollo del proceso educativo. Las actividades permiten que los y las jóvenes tengan experiencias personales que contribuyen a incorporar en su comportamiento las conductas deseables propuestas por los objetivos. Estas se adaptan a la edad y condiciones de las personas jóvenes a las que se destina.

Las actividades deben ser:

- D: Desafiantes
- U: Útiles
- R: Recompensantes
- A: Atractivas
- S: Seguras



Esquema DURAS

Este tipo de esquema que verán a continuación se enfatiza a la hora de aplicar las actividades educativas en base a las experiencias y las acciones para así obtener el aprendizaje requerido.

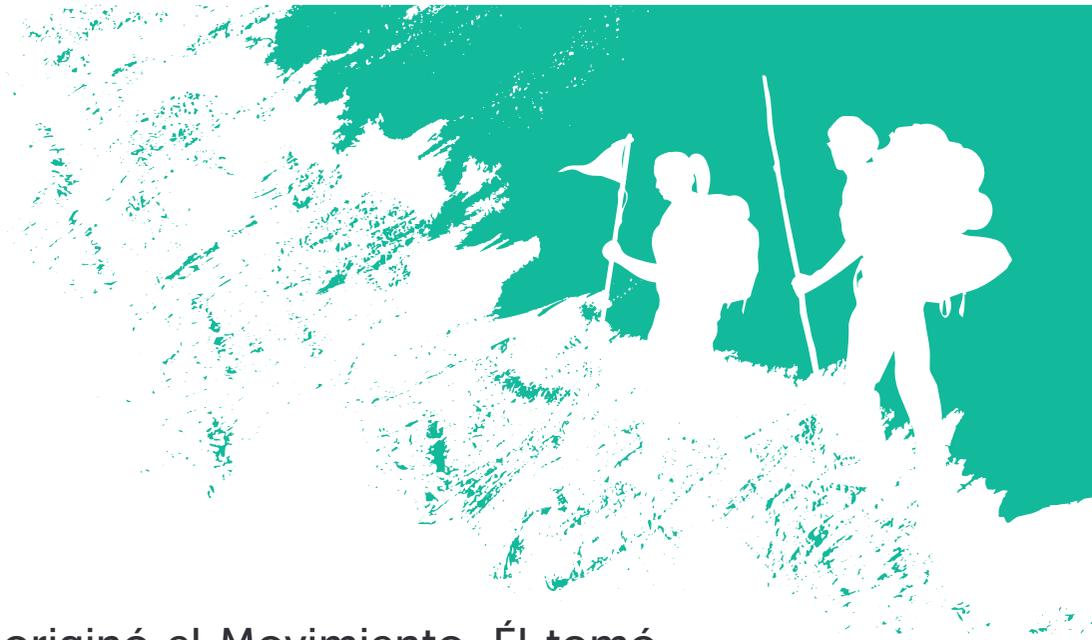


La Tropa

¿Qué es la Tropa?

Esta fue la sección con la que el fundador originó el Movimiento. Él tomó algunos elementos de su formación militar, de manera que organizó a los y las jóvenes y los llamó "Tropa" y ese nombre se perpetuó hasta ahora. En la Tropa, están las personas de 11 a 15 años no cumplidos. Esta sección se divide en patrullas, una patrulla es un grupo de 6 a 8 jóvenes del mismo sexo. El objetivo de la patrulla es que sean sus mismos integrantes quienes se organicen y definan qué tipo de actividades quieren hacer.

Cada patrulla tiene una persona guía y una subguía nombradas por los mismos integrantes; a la primera, se le llama Guía de Patrulla. Ambas personas se encargan de comunicarse con el grupo, ayudándolo a formarse, a conocer, a aprender, a vivir y a disfrutar la vida de la sección. En muchos grupos Guías y Scouts, las tropas trabajan de manera co-educativa (o sea, hay Patrullas Guías y Patrullas Scout en la misma sección para fomentar la igualdad de género, entre otras cosas). Sin embargo, el grupo puede optar por manejar las tropas separadas, pero, bajo ninguna circunstancia, las patrullas mezclan hombres y mujeres.



Marco simbólico y Fondo Motivador

En la Tropa, su trabajo es la vivencia continua de la "Aventura", que representa ser Guía o Scout día con día. Además, hay aspectos que la diferencian de las otras secciones; por ejemplo, cada patrulla tiene un nombre de animal escogido por sus miembros y realizan una serie de actividades, tanto para identificarse como para diferenciarse del resto de las patrullas, entre estas un banderín, un grito, los colores que la distinguen y otras. El color que define la sección es el verde.

Su fondo motivador representa el tema o la historia que se utiliza en las diferentes actividades de la patrulla o de la Tropa y nos permite reforzar los objetivos de la siguiente forma:

- Apoyar el cumplimiento de objetivos.
- Brindar una continuidad a una secuela de actividades.
- Permitir a y los protagonistas de programa tener contacto con su imaginación.



Como parte del marco simbólico en la Tropa, tenemos elementos simbólicos que ayudan a que cada joven se sienta parte de la Tropa y de sus patrullas. Algunos de estos símbolos son:

- 1- El uniforme o vestimenta: este siempre debe portarse limpio y de acuerdo con cómo está establecido en el Manual del Uniforme.
- 2- El bordón: es un elemento opcional y personal de cada joven, es un palo que se puede encontrar en la naturaleza (no debe cortarse ningún árbol para hacerlo), el cual debe ser un poco más grande del tamaño del dueño (entre 10 y 5 centímetros), debe ser recto y cada joven lo puede personalizar a su gusto.
- 3- El banderín de patrulla: es un trozo de tela en que lleva el dibujo o silueta del animal que representa a la patrulla (puma, tigre, lapa, lobo, delfín, tiburón...). También puede llevar el número del grupo, el nombre de la Tropa y cualquier elemento que la patrulla considere conveniente. El banderín de patrulla lo porta el o la guía de patrulla en su bordón y lo ideal es que toda la patrulla participe en la creación de dicho banderín.
- 4- El grito de patrulla: es un canto que la patrulla tiene para presentarse frente a otras patrullas, también es creado por los miembros de la patrulla.
- 5- Las cintas de patrulla: este es uno de los símbolos que da más sentido de pertenencia a cada receptor en la patrulla, ya que encierra simbolismos propios de cada patrulla. Estas son cintas de colores que representan los colores de la patrulla. Por ejemplo: gris y celeste para la Patrulla Delfines.

Etapas de Progresión Personal

En la Tropa, cada persona joven es responsable de su programa personal para mejorar los puntos de su vida y de su papel en la Tropa que así lo requieran. Existe una bitácora, según su edad, encargada de ayudarla a escoger actividades de su interés, estas permiten el desarrollo de los aspectos necesarios para esta, además de contar con la Brújula, que es una herramienta diseñada para los y las jóvenes, en ellas, se agrupan los conocimientos que las y los Guías y Scout obtendrán con la vida al aire libre, además de las especialidades. La persona dirigente apoya, guía y motiva al o la joven de forma individual a realizar estas actividades y a esforzarse por lograr su superación. Esta progresión personal se organiza en cuatro etapas: Aventurero, Intrépido, Pionero y Explorador, cada una de acuerdo con su desarrollo.

Las Especialidades

El último componente de la progresión personal son las especialidades, que son una oportunidad para que cada joven descubra sus habilidades y gustos generales y académicos. Para obtener una especialidad, el asesor o la asesora junto con el o la joven plantean una serie de pruebas que se deben cumplir. La insignia de la especialidad se entrega una vez que se hayan cumplido los requisitos planteados



**Brújulas
Progresión**

**Bitácoras
Etapas**



Ciclo de Programa Sugerido

Diagnóstico: Esta herramienta no corresponde a ningún diagnóstico específico, ya que la realidad de cada Tropa es diferente.

Objetivo general: Ejecutar reuniones presenciales de Tropa haciendo énfasis en el trabajo en patrullas, de manera tal que se retomen conceptos básicos del guidismo y escultismo, para que los y las guías y scouts se involucren de nuevo en las actividades de Tropa menos, un área de crecimiento.

Énfasis:

- Fortalecer el trabajo en patrullas y reforzar los conocimientos básicos del escul-tismo y el guidismo.
- Retomar el atractivo e incrementar la variedad de las actividades.

Actividades: El detalle de cada actividad se encuentra en el apéndice 1.

- Cada actividad debe tener una duración máxima de 90 min.
(en época de pandemia).
- Las siguientes actividades son una sugerencia, cada dirigente las puede ajustar a su realidad.
- Cada actividad debe responder a un objetivo educativo.
- Las actividades de cada reunión deben ser diferentes a la semana anterior, pero siempre enfocadas en cumplir con el objetivo y el énfasis del ciclo.
- Las actividades ejecutadas en cada actividad deben ir ligadas con, al menos, un área de crecimiento.

Áreas de Crecimiento Personal



REUNIÓN PRESENCIAL #1

Primera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Planear las actividades que se realizarán en las próximas reuniones, de manera que todos los miembros de la Tropa (Asamblea de Tropa) las elija democráticamente

Objetivos Secundarios:

Fomentar la participación de la Asamblea de Tropa de manera ordenada.
 Informar a todos los miembros de la Tropa cómo funciona el juego democrático
 Velar porque las actividades elegidas se ajusten a los objetivos educativos.
 Fomentar valores como la tolerancia, la creatividad, la negociación, el respeto y el liderazgo

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---------------------------------------|---|-----------|--|-------------------|
| 10 min | Preparación del protocolo | <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisar hojas de asistencia. 2. Revisar termómetro y alcohol en gel. 3. Revisar mascarilla de repuesto. 4. Izar la bandera o las banderas. 5. Validar que el lugar de reunión cumpla con las normas necesarias para reuniones en pandemia. | | Cuerda. Banderas. Los mencionados en la descripción. | Dirigente a cargo |
| 10 min | Preparación para la rutina de regreso | <ol style="list-style-type: none"> 1. Ya con la bandera colocada, el o la dirigente llamará a guías de patrulla para explicarles que debemos formar un rectángulo amplio manteniendo la distancia (1,8 metros entre cada protagonista del programa). 2. Recordarles a los y las guías de patrulla que la inspección es muy importante para verificar que traen su alcohol en gel y su mascarilla extra, recordar tener actualizada la lista de los artículos que conforman su inspección (de acuerdo con lo establecido en cada Tropa). 3. Indicarles que cada patrulla debe tener su rincón de patrulla donde van a tener sus pertenencias personales separadas por, al menos, 1,8 metros. 4. Palabras del o la dirigente a cargo sobre acatamiento del protocolo. | | | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #1

Primera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Planear las actividades que se realizarán en las próximas reuniones, de manera que todos los miembros de la Tropa (Asamblea de Tropa) las elija democráticamente

Objetivos Secundarios:

Fomentar la participación de la Asamblea de Tropa de manera ordenada.
 Informar a todos los miembros de la Tropa cómo funciona el juego democrático
 Velar porque las actividades elegidas se ajusten a los objetivos educativos.
 Fomentar valores como la tolerancia, la creatividad, la negociación, el respeto y el liderazgo

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--------------------|--|-------------------|--|-------------------|
| 50 min | Juego Democrático | <p>Primera parte (10 min.): El o la dirigente le explica el juego a la Tropa. Tomando en cuenta los siguientes videos, el o la dirigente explicará lo que es un juego democrático.</p> <p>https://www.facebook.com/watch/?v=292800591500160 https://www.facebook.com/watch/?v=1193473414141815</p> | | Papeles de colores y lapicero para cada guía scout. Monedas de chocolate o confites. Bolsas o recipientes. | Dirigente a cargo |
| | Fiesta de Confites | <p>Segunda parte (5 min.): El o la dirigente (con sus manos desinfectadas) le dará a cada guía scout 3 papelitos de colores (tipo post it) para que escriban las ideas de actividades que quieren realizar durante el ciclo.</p> | Rectángulo amplio | | Dirigente a cargo |
| | | <p>Tercera parte (5 min.): Cada guía scout (haciendo uso de su lapicero personal) escribirá las ideas en los papelitos.</p> | | | |
| | | <p>Cuarta parte (10 min.): Manteniendo la distancia, cada guía scouts pegará sus papelitos en una pared. Una vez que estén todos los papelitos pegados, el o la dirigente los agrupará en ideas similares y estarán listos para iniciar la votación. En cada grupo, el o la dirigente colocará una bolsa o recipiente.</p> | | | |

REUNIÓN PRESENCIAL #1

Primera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Planear las actividades que se realizarán en las próximas reuniones, de manera que todos los miembros de la Tropa (Asamblea de Tropa) las elija democráticamente

Objetivos Secundarios:

Fomentar la participación de la Asamblea de Tropa de manera ordenada.
 Informar a todos los miembros de la Tropa cómo funciona el juego democrático
 Velar porque las actividades elegidas se ajusten a los objetivos educativos.
 Fomentar valores como la tolerancia, la creatividad, la negociación, el respeto y el liderazgo

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--------------|---|-----------|---|-------------------|
| | | <p>En cada grupo, el o la dirigente colocará una bolsa o recipiente.</p> <p>Quinta parte (10 min.): El o la dirigente (con sus manos desinfectadas) le dará 3 confites o monedas de chocolate a cada guía scout. Ellos y ellas se comerán los confites y pondrán la envoltura debajo de las ideas que quieran hacer en el ciclo.</p> <p>Sexta parte (10 min.): El o la dirigente contará los votos frente a toda la Asamblea de Tropa, de manera que todos sepan cuáles obtuvieron mayor puntaje.</p> | | <p>Papeles de colores y lapicero para cada guía scout. Monedas de chocolate o confites. Bolsas o recipientes.</p> | Dirigente a cargo |
| 10 min | Protocolo | Tiempo para que se coloquen alcohol, tomar agua de cada una de sus botellas y lavado de manos, velando siempre por el debido distanciamiento y sin aglomeraciones. | | | individual |
| 10 min | Rutina Final | Oración, bandera, palabras de agradecimiento y recordar que el protocolo debe seguir fuera de la reunión y explicar la siguiente fecha para reunión ya sea presencial o virtual. | | | Dirigente a cargo |
| | Desinfección | El equipo encargado deberá comprometerse a entregar las instalaciones y materiales utilizados, limpios y desinfectados, para que queden listos para la próxima reunión. | | | |

REUNIÓN PRESENCIAL #2

Segunda reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa conceptos básicos del movimiento guía scout, de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas, mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo, de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de rehacer sus patrullas.

Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---------------------------------------|---|-----------|--|-------------------|
| 10 min | Preparación del protocolo | <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisar hojas de asistencia. 2. Revisar termómetro y alcohol en gel. 3. Revisar mascarilla de repuesto. 4. Izar la bandera o las banderas. 5. Validar que el lugar de reunión cumpla con las normas necesarias para reuniones en pandemia. | | Cuerda. Banderas. Los mencionados en la descripción. | |
| 10 min | Preparación para la rutina de regreso | <ol style="list-style-type: none"> 1. Ya con la bandera colocada, el o la dirigente llamará a guías de patrulla para explicarles que debemos formar un rectángulo amplio manteniendo la distancia (1,8 metros entre cada protagonista del programa). 2. Recordarles a los y las guías de patrulla que la inspección es muy importante para verificar que traen su alcohol en gel y su mascarilla extra, recordar tener actualizada la lista de los artículos que conforman su inspección (de acuerdo con lo establecido en cada Tropa). 3. Indicarles que cada patrulla debe tener su rincón de patrulla donde van a tener sus pertenencias personales separadas por, al menos, 1,8 metros. 4. Palabras del o la dirigente a cargo sobre acatamiento del protocolo. | | | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #2

Segunda reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa conceptos básicos del movimiento guía scout, de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas, mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo, de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de rehacer sus patrullas.
Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.
Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---|--|-------------------|------------|-------------------|
| 15 min | Rutina de Inicio | <p>Tal y como se definió en la preparación de la rutina de inicio, el o la dirigente ejecutará las siguientes acciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizando el silbato personal, llamado general de Tropa en formación rectángulo amplio. 2. Dar la bienvenida. 3. Solicitar a un voluntario o una voluntaria para realizar la oración de la Tropa (la puede realizar desde su posición en la formación o pasar al frente). 4. Realizar la oración. 5. Ejecutar el saludo a la bandera. 6. Realizar la inspección. 7. Romper formación (cada patrulla regresa a sus rincones). | Rectángulo amplio | | Dirigente a cargo |
| 10 min | Actividad Inicial El calentamiento (Juego 1) | <p>Luego de tanto tiempo de no hacer ejercicio, lo primero es calentar los músculos con un juego tipo Simón dice:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- Vamos a mover los tobillos. 2- Vamos a mover las rodillas. 3- La cadera. 4- Los brazos. 5- La cabeza. 6- El cuerpo. 7- Correr de frente al pitazo y regreso. <p>El o la dirigente a cargo debe poner su mística y magia para lograr la motivación necesaria.</p> | Círculo amplio | Silbato | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #2

Segunda reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa conceptos básicos del movimiento guía scout, de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas, mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo, de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de rehacer sus patrullas.
 Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.
 Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--|--|---------------|--|-------------------|
| 20 min | <p>Actividad Evaluativa La Ley y de otras adhesiones voluntarias (Relevos -Juego).</p> | <p>Se llama a guías de patrulla para explicarles la actividad y el distanciamiento. Se van a colocar en filas amplias, de frente colocaremos un papel rotafolio pegado al piso con cinta o masking tape y, al pitazo, la o el guía y scout deberá escribir en el rotafolio, lo que el o la dirigente les solicita:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1- Un punto de la ley. 2- El lema de los y las guías scouts. 3- Nombre de un campo escuela en CR. 4- Las virtudes (3). 5- 3 puntos más de la ley. 6- Dibuje una señal de pista. 7- 4 puntos más de la ley 8- Anote los principios. 9- ¿Qué fecha celebramos el día del pensamiento? 10- Escriba el nombre de 5 nudos de la brújula de bronce. 11- Escriba la clave Murciélago y abuelito. 12- Escriba la firma de patrulla. <p>Nota: Todos estos temas están en la brújula de bronce, cada participante puede usar la brújula en caso de necesitarla. Ganará la patrulla con más aciertos al final de las preguntas.</p> | Filas Amplias | <p>10 papel rotafolio. 1 rollo de masking tape. Marcadores de colores por persona.</p> | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #2

Segunda reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa conceptos básicos del movimiento guía scout, de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas, mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo, de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de rehacer sus patrullas.

Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-----------------------------|--|--------------------|---|-------------------|
| 10 min | Protocolo | Tiempo para que se coloquen alcohol, tomar agua de cada una de sus botellas y lavado de manos, velando siempre por el debido distanciamiento y sin aglomeraciones. | | Inspección personal. (asegurarse de que el lugar cuente con agua potable). | Individual |
| 5 min | Los 5 Minutos del Dirigente | En este espacio, aprovecharemos para recordar a los y las protagonistas cuáles son las herramientas que tenemos en la Tropa, para que ellos avancen de forma individual. 1- La hoja de inscripción. 2- La oración de la Tropa. 3- Brújulas. 4- Bitácoras. 5- Especialidades. 6- Expediente personal. | Semicírculo amplio | Traer un juego de las herramientas de Tropa: (brújulas, bitácoras y afiche de especialidades) y copia de los documentos para exponer. | Dirigente a cargo |
| 15 min | Juego Superativo | Se llama en formación de hileras y se coloca un bordón en el piso adelante de cada patrulla. Adicionalmente, se coloca el mecate frente a todas las patrullas, tal y como se muestra en la imagen. Cuando el o la dirigente pita, de uno en uno cada joven debe brincar detrás del bordón de su patrulla, tratando de llegar al otro lado del mecate. Después de la primera ronda, el mecate será movido aproximadamente 15 centímetros por los dirigentes. Irán avanzando quienes logren llegar al otro lado del mecate. | Filas amplias | Lapicero (para apuntar nombres y distancias). | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #2

Segunda reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa conceptos básicos del movimiento guía scout, de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

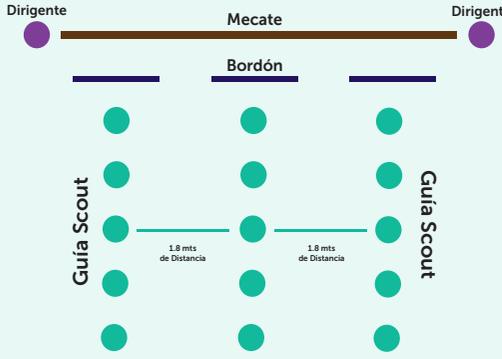
Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas, mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo, de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de rehacer sus patrullas.
Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.
Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--------------|---|-------------------|------------|-------------------|
| 10 min | Rutina Final |  <p>Oración, bandera, palabras de agradecimiento y recordar que el protocolo debe seguir fuera de la reunión y explicar la siguiente fecha para reunión ya sea presencial o virtual.</p> | Rectángulo amplio | Sílbato | Dirigente a cargo |
| | Desinfección | El equipo encargado deberá comprometerse a entregar las instalaciones y materiales utilizados, limpios y desinfectados, para que queden listos para la próxima reunión. | | | |

Formación amplia: son las mismas formaciones que conocemos, pero, en este caso, siempre se tomarán 2 brazos de distancia entre cada receptor.

- Hay que recordar que el programa de cada reunión deberá estar listo mínimo 3 días antes de la fecha de reunión, esto con la finalidad de que el Consejo de Tropa valore las actividades, materiales y localización para efectuar esta.
- Estar pendientes de los estados o el nivel de alerta, medidas y restricciones implementadas en su cantón.
- Verificar en todo momento el antes, durante y después de cada reunión presencial para cumplir con los protocolos (ver anexos).
- Tratar, en la manera de lo posible, con un equipo de apoyo (miembros de junta, padres de familia o dirigentes de sección), ya que por reunión mínimo se necesitan dos personas para realizar la reunión de manera efectiva.



REUNIÓN PRESENCIAL #3

Tercera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Retomar con la Tropa los conocimientos básicos de cabuyería enfocados en cuatro nudos básicos (rizo, margarita, as de guía y pescador) del Movimiento Guía y Scout de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de practicar técnica Guía y Scout.
Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---------------------------------------|---|-----------|--|-------------------|
| 10 min | Preparación del protocolo | <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisar hojas de asistencia. 2. Revisar termómetro y alcohol en gel. 3. Revisar mascarilla de repuesto. 4. Izar la bandera o las banderas. 5. Validar que el lugar de reunión cumpla con las normas necesarias para reuniones en pandemia. | | Cuerda. Banderas. Los mencionados en la descripción. | |
| 10 min | Preparación para la rutina de regreso | <ol style="list-style-type: none"> 1. Ya con la bandera colocada, el o la dirigente llamará a guías de patrulla para explicarles que debemos formar un rectángulo amplio manteniendo la distancia (1,8 metros entre cada protagonista del programa). 2. Recordarles a los y las guías de patrulla que la inspección es muy importante para verificar que traen su alcohol en gel y su mascarilla extra, recordar tener actualizada la lista de los artículos que conforman su inspección (de acuerdo con lo establecido en cada Tropa). 3. Indicarles que cada patrulla debe tener su rincón de patrulla donde van a tener sus pertenencias personales separadas por, al menos, 1,8 metros. 4. Palabras del o la dirigente a cargo sobre acatamiento del protocolo. | | | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #3

Tercera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Retomar con la Tropa los conocimientos básicos de cabuyería enfocados en cuatro nudos básicos (rizo, margarita, as de guía y pescador) del Movimiento Guía y Scout de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de practicar técnica Guía y Scout.
Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--------------------------|---|-------------------------------|---|-------------------|
| 15 min | Principios de Cabullería | Se llama a Barras Blancas y, en un sobre cerrado, se les entregará una hoja con el nombre de cada uno de los nudos básicos a trabajar con su patrulla (rizo, margarita, as de guía y pescador), el cual deben investigar en su brújula de bronce y deberán llenar la hoja con la descripción del uso adecuado de cada uno de los nudos, posterior a esto, en un círculo amplio, se solicitan voluntarios para que expliquen el nudo que les solicita. | Círculo amplio | Sobres y hojas con los nudos (anexo) según la cantidad de patrullas a participar. Lápiz. Brújula de bronce. | Dirigente a cargo |
| 15 min | Practicando Cabullería | Por patrulla y utilizando sus cuerdas personales de cada inspección, los y las Guías y Scouts con más experiencia y conocimiento les explicarán a los y las más nuevos la forma correcta de realizar estos nudos. | Círculos amplios por patrulla | Cuerda o mecate por persona | Barras Blancas |
| 10 min | Protocolo | Tiempo para que se coloquen alcohol, tomar agua de cada una de sus botellas y lavado de manos, velando siempre por el debido distanciamiento y sin aglomeraciones. | | Inspección personal. (asegurarse de que el lugar cuente con agua potable). | Individual |

REUNIÓN PRESENCIAL #3

Tercera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Retomar con la Tropa los conocimientos básicos de cabuyería enfocados en cuatro nudos básicos (rizo, margarita, as de guía y pescador) del Movimiento Guía y Scout de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de practicar técnica Guía y Scout.
Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-----------------------------|--|-------------------|--|-------------------|
| 15 min | Preparando el equipo | Cada patrulla realizará un pequeño concurso interno donde se pondrá a prueba si sus patrulleros aplican correctamente el nudo asignado. El Guía de patrulla solicitará a cada Guía y Scout poner su propia cuerda en el piso frente a cada uno en una línea recta y amplia, y al sonido del pitazo deberán recoger la cuerda y efectuar el nudo que el guía de patrulla les solicita. | Filas amplias | Cuerda o mecate de la inspección por persona | Barras Blancas |
| 15 min | Actividad evaluativa | Se llamará a Barras Blancas para explicarles que se realizará la formación de estrella y que deben traer su propia cuerda. Se les da la indicación de que un pitazo corren a la derecha, 2 pitazos corren a la izquierda y al llegar de nuevo a su patrulla, deberán correr haciendo zigzag entre los miembros de la patrulla evitando el contacto, al llegar al frente deberán realizar el nudo que el o la dirigente solicita. Ganará la patrulla que logren más aciertos. | Estrella ampliada | Cuerda o mecate por persona Silbato | Dirigente a cargo |
| 5 min | Los 5 minutos del dirigente | El o la dirigente a cargo les explicará la importancia de los nudos y los diferentes tipos de nudos que pueden encontrar en sus brújulas, los cuales les permitirán realizar muchos tipos de estructuras que se pueden efectuar si sabemos de nudos y amarres. | Círculo ampliado | 4 brújulas | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #3

Tercera reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Retomar con la Tropa los conocimientos básicos de cabuyería enfocados en cuatro nudos básicos (rizo, margarita, as de guía y pescador) del Movimiento Guía y Scout de manera que los y las asistentes a la reunión refresquen sus conocimientos.

Objetivos Secundarios:

Retomar el sistema de patrullas mediante la ejecución de actividades de trabajo en equipo de manera que cada patrulla de la Tropa tenga la oportunidad de practicar técnica Guía y Scout.
Incorporar las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--------------|--|-------------------|------------|-------------------|
| 5 min | Rutina Final | Oración, bandera, palabras de agradecimiento y recordar que el protocolo debe seguir fuera de la reunión y explicar la siguiente fecha para reunión ya sea presencial o virtual. | Rectángulo amplio | Silbato | Dirigente a cargo |
| | Desinfección | El equipo encargado deberá comprometerse a entregar las instalaciones y materiales utilizados, limpios y desinfectados, para que queden listos para la próxima reunión. | | | |

- Recordar que el programa de cada reunión deberá estar listo mínimo 3 días antes de la fecha de reunión, esto con la finalidad que el Consejo de Tropa valore las actividades, materiales y localización para efectuar la misma.
- Estar pendientes de los estados o el nivel de alerta, medidas y restricciones implementadas en su cantón.
- Verificar en todo momento el antes, durante y después de cada reunión presencial para cumplir con los protocolos (ver anexos).
- Tratar, en la manera de lo posible, con un equipo de apoyo (miembros de junta, padres de familia o dirigentes de sección), ya que por reunión mínimo se necesitan dos personas para realizar la reunión de manera efectiva.

REUNIÓN PRESENCIAL #4

Cuarta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa técnica guía y scout para que cada asistente a la reunión refresque sus conocimientos y los pueda poner en práctica.

Objetivos Secundarios:

Conocer para poner en práctica cuáles y cuántos son los libros de la Tropa y patrulla, remarcando la importancia de estos de manera que cada patrulla de la Tropa pueda actualizarlos o crearlos en sus patrullas.

Trabajar con las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Motivar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---------------------------------------|---|-----------|--|-------------------|
| 10 min | Preparación del protocolo | <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisar hojas de asistencia. 2. Revisar termómetro y alcohol en gel. 3. Revisar mascarilla de repuesto. 4. Izar la bandera o las banderas. 5. Validar que el lugar de reunión cumpla con las normas necesarias para reuniones en pandemia. | | Cuerda. Banderas. Los mencionados en la descripción. | |
| 10 min | Preparación para la rutina de regreso | <ol style="list-style-type: none"> 1. Ya con la bandera colocada, el o la dirigente llamará a guías de patrulla para explicarles que debemos formar un rectángulo amplio manteniendo la distancia (1,8 metros entre cada protagonista del programa). 2. Recordarles a los y las guías de patrulla que la inspección es muy importante para verificar que traen su alcohol en gel y su mascarilla extra, recordar tener actualizada la lista de los artículos que conforman su inspección (de acuerdo con lo establecido en cada Tropa). 3. Indicarles que cada patrulla debe tener su rincón de patrulla donde van a tener sus pertenencias personales separadas por, al menos, 1,8 metros. 4. Palabras del o la dirigente a cargo sobre acatamiento del protocolo. | | | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #4

Cuarta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa técnica guía y scout para que cada asistente a la reunión refresque sus conocimientos y los pueda poner en práctica.

Objetivos Secundarios:

Conocer para poner en práctica cuáles y cuántos son los libros de la Tropa y patrulla, remarcando la importancia de estos de manera que cada patrulla de la Tropa pueda actualizarlos o crearlos en sus patrullas.

Trabajar con las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Motivar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-------------------------|--|-------------------|--|-------------------|
| 10 min | Rutina de inicio | Tal y como se definió en la preparación de la rutina de inicio, el o la dirigente ejecutará las siguientes acciones: 1. Utilizando el silbato personal, hacer llamado general de Tropa en formación rectángulo amplio. 2. Dar la bienvenida. 3. Solicitar un voluntario o una voluntaria para realizar la oración de la Tropa (la puede realizar desde su posición en la formación o pasar al frente). 4. Realizar la oración. 5. Ejecutar el saludo a la bandera. 6. Realizar la inspección. 7. Romper formación (cada patrulla regresa a sus rincones). | Rectángulo amplio | | Dirigente a cargo |
| 10 min | La Centrifuga (Juego 1) | El o la dirigente a cargo confeccionará un objeto blando en forma de bolsa o saco pequeño el cual deberá ir atado al extremo de una cuerda de 3 metros de longitud, que solamente él o ella manipulará. La Tropa se formará en un círculo amplio, manteniendo la debida distancia entre cada uno de los miembros y se enumerarán. | Círculo amplio | Silbato. Saco blando. Cuerda de 3 metros. Objeto (pañuelo, pañoleta, globo o bola). | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #4

Cuarta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa técnica guía y scout para que cada asistente a la reunión refresque sus conocimientos y los pueda poner en práctica.

Objetivos Secundarios:

Conocer para poner en práctica cuáles y cuántos son los libros de la Tropa y patrulla, remarcando la importancia de estos de manera que cada patrulla de la Tropa pueda actualizarlos o crearlos en sus patrullas.
Trabajar con las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.
Motivar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-------------------------|---|----------------|--|-------------------|
| 15 min | La Centrifuga (Juego 1) | <p>La Tropa se formará en un círculo amplio, manteniendo la debida distancia entre cada uno de los miembros y se enumerarán.</p> <p>El o la dirigente se coloca con el objeto en el centro del círculo y en sus pies deberá colocar un determinado objeto (pañuelo, pañoleta, globo o bola) y, al sonido del silbato, se escogerá un número y este deberá intentar recolectar el objeto sin ser alcanzado por el saco y la cuerda que estará siendo movido en forma de círculos sobre su cabeza, si lo tocan el participante queda eliminado. Esto se repite hasta que todos hayan participado. (se debe realizar en un lugar amplio y adecuado que permita la realización de la dinámica).</p> | Círculo amplio | <p>Silbato. Saco blando. Cuerda de 3 metros. Objeto (pañuelo, pañoleta, globo o bola).</p> | Dirigente a cargo |
| 15 min | Cabullería Nivel 2 | <p>Se llama a Barras Blancas y en un sobre cerrado se les entregará una hoja con el nombre de cada uno de los nudos básicos a trabajar con su patrulla (Arnés de Hombre, Vuelta de Escota Simple, Media Llave y dos cotes, Ballestrinque), el cual deben investigar en su brújula de bronce y la de plata, deberán llenar la hoja con la descripción del uso adecuado de cada uno de los nudos, posterior a esto, en un círculo amplio, se solicitan voluntarios para que expliquen el nudo que les solicita.</p> | Círculo amplio | <p>Sobres y hojas con los nudos (anexo), según la cantidad de patrullas a participar. Lápiz. Brújula de bronce y de plata.</p> | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #4

Cuarta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa técnica guía y scout para que cada asistente a la reunión refresque sus conocimientos y los pueda poner en práctica.

Objetivos Secundarios:

Conocer para poner en práctica cuáles y cuántos son los libros de la Tropa y patrulla, remarcando la importancia de estos de manera que cada patrulla de la Tropa pueda actualizarlos o crearlos en sus patrullas.

Trabajar con las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Motivar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-----------------------------|---|--------------------|--|-------------------|
| 15 min | Practicando cabullería | Por patrulla y utilizando sus cuerdas personales de cada inspección, cada uno de los y las Guías y Scouts con más experiencia y conocimiento les explicarán a los más nuevos la forma correcta de realizar estos nudos. | Círculos amplios | Cuerda o mecate por persona. | Barras Blancas |
| 10 min | Protocolo | Tiempo para que se coloquen alcohol, tomar agua de cada una de sus botellas y lavado de manos, velando siempre por el debido distanciamiento y sin aglomeraciones. | | Inspección personal. (asegurarse de que el lugar cuente con agua potable). | Dirigente a cargo |
| 15 min | Ceremonia | Este día se realizará alguna ceremonia pendiente (promesa, traspaso o máximo reconocimiento). Hay que recordar contactar previamente a la burbuja social del joven para que asista a la actividad. Y, en caso de ser un traspaso, deberá coordinar con los encargados de la otra sección. | Herradura amplia | Insignias de promesa o de progresión, pañoleta o máximo reconocimiento | Dirigente a cargo |
| 5 min | Los 5 minutos del dirigente | El o la dirigente a cargo dará espacio a sus Barras Blancas para que expongan a la Tropa algún tema importante que tengan preparado. | Semicírculo amplio | Libro de actas | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #4

Cuarta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Básico

Objetivos:

Repasar con la Tropa técnica guía y scout para que cada asistente a la reunión refresque sus conocimientos y los pueda poner en práctica.

Objetivos Secundarios:

Conocer para poner en práctica cuáles y cuántos son los libros de la Tropa y patrulla, remarcando la importancia de estos de manera que cada patrulla de la Tropa pueda actualizarlos o crearlos en sus patrullas.

Trabajar con las herramientas de Tropa (brújulas y bitácoras) en la ejecución de las actividades de la reunión.

Motivar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-----------------------------|---|-------------------|-------------------------|-------------------|
| 10 min | Brincar la cuerda (Juego 3) | Cada patrulla deberá escoger una cuerda e intentar en 5 minutos la mayor cantidad de saltos continuos de todos y todas sus miembros. (mínimo 6 miembros) Ganará la patrulla con la mayor cantidad de saltos. Se asignará un o una dirigente por patrulla para contar la cantidad de saltos. | | Cuerda de la inspección | Dirigente a cargo |
| 10 min | Rutina final | Oración, bandera, palabras de agradecimiento y recordar que el protocolo debe seguir fuera de la reunión y explicar la siguiente fecha para reunión ya sea presencial o virtual. El equipo encargado deberá comprometerse a entregar las instalaciones y materiales utilizados, limpios y desinfectados, para que queden listos para la próxima reunión. | Rectángulo amplio | Sílbato | Dirigente a cargo |

Tiempo previo al inicio de la reunión formal

Hay que recordar que el programa de cada reunión deberá estar listo mínimo 3 días antes de la fecha de reunión, esto con la finalidad de que el Consejo de Tropa valore las actividades, materiales y localización para efectuar esta.

Estar pendientes de los estados o el nivel de alerta, medidas y restricciones implementadas en su cantón.

Verificar en todo momento el antes, durante y después de cada reunión presencial para cumplir con los protocolos (ver anexos).

Tratar, en la manera de lo posible, con un equipo de apoyo (miembros de junta, padres de familia o dirigentes de sección), ya que por reunión mínimo se necesitan dos personas para realizar la reunión de manera efectiva.

REUNIÓN PRESENCIAL #5

Quinta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Fomentar el sistema de patrullas mediante la explicación del amarre cuadrado del guía de patrulla hacia su patrulla, de manera tal que toda la patrulla aprenda a hacer este amarre y lo pueda utilizar posteriormente.

Objetivos Secundarios:

Incorporar las herramientas de Tropa (brújula de platino) con el aprendizaje y ejecución del amarre redondo.
Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---------------------------------------|---|-----------|--|-------------------|
| 10 min | Preparación del protocolo | <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisar hojas de asistencia. 2. Revisar termómetro y alcohol en gel. 3. Revisar mascarilla de repuesto. 4. Izar la bandera o las banderas. 5. Validar que el lugar de reunión cumpla con las normas necesarias para reuniones en pandemia. | | Cuerda. Banderas. Los mencionados en la descripción. | |
| 10 min | Preparación para la rutina de regreso | <ol style="list-style-type: none"> 1. Ya con la bandera colocada, el o la dirigente llamará a guías de patrulla para explicarles que debemos formar un rectángulo amplio manteniendo la distancia (1,8 metros entre cada protagonista del programa). 2. Recordarles a los y las guías de patrulla que la inspección es muy importante para verificar que traen su alcohol en gel y su mascarilla extra, recordar tener actualizada la lista de los artículos que conforman su inspección (de acuerdo con lo establecido en cada Tropa). 3. Indicarles que cada patrulla debe tener su rincón de patrulla donde van a tener sus pertenencias personales separadas por, al menos, 1,8 metros. 4. Palabras del o la dirigente a cargo sobre acatamiento del protocolo. | | | Dirigente a cargo |

REUNIÓN PRESENCIAL #5

Quinta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Fomentar el sistema de patrullas mediante la explicación del amarre cuadrado del guía de patrulla hacia su patrulla, de manera tal que toda la patrulla aprenda a hacer este amarre y lo pueda utilizar posteriormente.

Objetivos Secundarios:

Incorporar las herramientas de Tropa (brújula de platino) con el aprendizaje y ejecución del amarre redondo.

Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|---------------------------------------|--|----------------------|--|-------------------|
| 15 min | Rutina de inicio | Tal y como se definió en la preparación de la rutina de inicio, el o la dirigente ejecutará las siguientes acciones: 1. Utilizando el silbato personal, hacer llamado general de Tropa en formación rectángulo amplio. 2. Dar la bienvenida. 3. Solicitar un voluntario o una voluntaria para realizar la oración de la Tropa (la puede realizar desde su posición en la formación o pasar al frente). 4. Realizar la oración. 5. Ejecutar el saludo a la bandera. 6. Realizar la inspección. 7. Romper formación (cada patrulla regresa a sus rincones). | Rectángulo amplio | | Dirigente a cargo |
| 15 min | Actividad formativa Amarre Redondo | Una vez en los rincones, cada guía de patrulla les enseñará a sus guías scouts cómo hacer el amarre redondo. Es importante que la dirigencia se asegure antes de dar inicio a la actividad que cada joven cuenta con 2 palos (pueden ser bambú, de escoba, bordones) y un trozo de mecate de al menos 4 brazadas. | Rincones de Patrulla | 2 palos o bordones un trozo de mecate de al menos 4 brazadas por cada miembro de la patrulla | Guías de Patrulla |

REUNIÓN PRESENCIAL #5

Quinta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Fomentar el sistema de patrullas mediante la explicación del amarre cuadrado del guía de patrulla hacia su patrulla, de manera tal que toda la patrulla aprenda a hacer este amarre y lo pueda utilizar posteriormente.

Objetivos Secundarios:

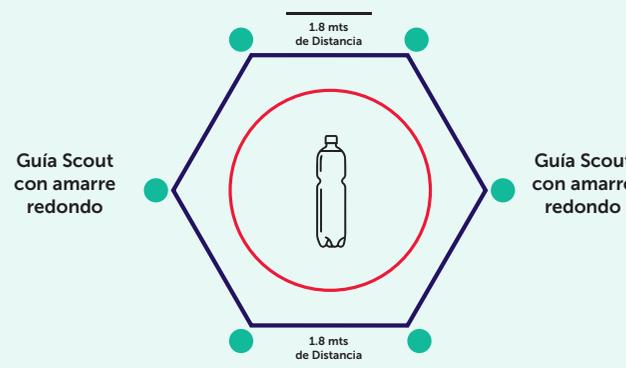
Incorporar las herramientas de Tropa (brújula de platino) con el aprendizaje y ejecución del amarre redondo.
Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|--|--|---|---|--------------------------|
| 15 min | Actividad formativa Amarre Redondo | Si los guías de patrulla no saben cómo hacer el amarre redondo, se recomienda hacer una reunión de Barras Blancas (puede ser presencial o virtual) previa a la reunión de Tropa para asegurarse que tengan el conocimiento necesario para transmitirlo a sus patrullas. | Rincones de Patrulla | 2 palos o bordones un trozo de mecate de al menos 4 brazadas por cada miembro de la patrulla | Guías de Patrulla |
| 10 min | Juego evaluativo de la habilidad Botar la botella. | Se llama en formación circular (cada patrulla en su propio círculo) y se coloca una botella de 2 o 3 litros en el centro. El círculo se puede marcar con tiza o con mecate. Cada joven debe hacer el amarre redondo y, sin entrar en el círculo, intentar botar la botella haciendo uso de los palos con los que haya construido el amarre. La idea es que la patrulla logre botar la botella tantas veces como sea posible. Cada vez que algún miembro de la patrulla bote la botella, el o la dirigente deberá ponerla en pie. | Círculo amplio: un círculo por patrulla | 1 botella de 3 litros por patrulla | 1 Dirigente por patrulla |



REUNIÓN PRESENCIAL #5

Quinta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Fomentar el sistema de patrullas mediante la explicación del amarre cuadrado del guía de patrulla hacia su patrulla, de manera tal que toda la patrulla aprenda a hacer este amarre y lo pueda utilizar posteriormente.

Objetivos Secundarios:

Incorporar las herramientas de Tropa (brújula de platino) con el aprendizaje y ejecución del amarre redondo.
Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|-----------------------------|--|--------------------|--|---|
| 10 min | Protocolo | Tiempo para que se coloquen alcohol, tomar agua de cada una de sus botellas y lavado de manos, velando siempre por el debido distanciamiento y sin aglomeraciones. | Individual | Inspección personal. (asegurarse de que el lugar cuente con agua potable). | Dirigente a cargo |
| 5 min | Los 5 minutos del dirigente | Para los cinco minutos del o la Jefe de Tropa, se explica el significado del séptimo punto de la ley GYS: La guía y el scout son obedientes. Se hará una reflexión de la importancia de la obediencia en tiempos de pandemia y cómo siendo obedientes podemos frenar el avance de dicha pandemia. | Semicírculo amplio | | Dirigente a cargo |
| 15 min | Juego activo Salto alto | Se llama en formación de hileras y se coloca un bordón en el piso adelante de cada patrulla. Adicionalmente, se coloca el mecate frente a todas las patrullas, tal y como se muestra en la imagen. El mecate será sujetado de ambos lados por un o una dirigente. Cuando uno de los o las dirigentes pite, de uno en uno cada guía scout debe brincar tratando pasar por encima del mecate, puede tomar todo el impulso que necesite. Después de la primera ronda, el mecate será subido aproximadamente 5 centímetros por los y las dirigentes. Irán avanzando quienes logren saltar el mecate sin tocarlo en cada ronda. | Filas amplias | 1 mecate. Cuaderno. Lapicero (para apuntar nombres y alturas). | 2 dirigentes para sostener ambos lados del mecate |

REUNIÓN PRESENCIAL #5

Quinta reunión de Tropa del ciclo

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Fomentar el sistema de patrullas mediante la explicación del amarre cuadrado del guía de patrulla hacia su patrulla, de manera tal que toda la patrulla aprenda a hacer este amarre y lo pueda utilizar posteriormente.

Objetivos Secundarios:

Incorporar las herramientas de Tropa (brújula de platino) con el aprendizaje y ejecución del amarre redondo.
Fomentar la actividad física en cada protagonista de programa.

Lugar: Adecuado a las necesidades y protocolos

Duración: No se permite exceder los 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Descripción de la actividad | Formación | Materiales | Encargado |
|--------|----------------------------|--|-------------------|--|---|
| | | | | | |
| | Juego activo Salto alto | | Filas amplias | 1 mecate. Cuaderno. Lapicero (para apuntar nombres y alturas). | 2 dirigentes para sostener ambos lados del mecate |
| 10 min | Rutina Final | Oración, bandera, palabras de agradecimiento y recordar que el protocolo debe seguir fuera de la reunión y explicar la siguiente fecha para reunión ya sea presencial o virtual. | Rectángulo amplio | Símbato | Dirigente a cargo |
| | Desinfección | El equipo encargado deberá comprometerse a entregar las instalaciones y materiales utilizados, limpios y desinfectados, para que queden listos para la próxima reunión. | | | |

Modalidad Virtual

Diagnóstico: Esta herramienta no corresponde a ningún diagnóstico específico, ya que la realidad de cada Tropa es diferente.

Objetivo general: Mantener el interés de los guías y scouts en las actividades de Tropa durante la época de pandemia, de manera tal que, cuando se regrese a la modalidad presencial, tengan la motivación y los insumos necesarios para continuar con el trabajo en patrullas y la vida en Tropa.

Énfasis:

- Mantener el atractivo de las actividades de Tropa e incrementar la variedad de las actividades virtuales.
- Cada dirigente reforzará el contacto personal con los y las guías scouts.
- Establecer vínculos con la familia de los y las guías scouts.

Actividades: El detalle de cada actividad se encuentra en el apéndice 1.

Las siguientes actividades son una sugerencia, cada dirigente las puede ajustar a su realidad.

Se recomienda el uso de plataformas de fácil acceso y de uso conocido para los y las guías scouts (Zoom, Microsoft Teams, Kahoot...).

Se recomienda que las reuniones virtuales se ejecuten cada 2 semanas, sin embargo, esta decisión queda a criterio de cada Tropa, de acuerdo con su realidad y condiciones.

Se sugiere que algunas reuniones virtuales sean planificadas y lideradas por el consejo de Barras Blancas, con supervisión no interferente de la dirigencia de Tropa.

La calendarización de actividades virtuales puede intercalarse haciendo uso de las reuniones planeadas por la dirigencia y las planeadas por el consejo de Barras Blancas.

Cada actividad debe responder a un objetivo educativo.

Las actividades de cada reunión deben ser diferentes a la semana anterior, pero siempre enfocadas en cumplir con el objetivo y el énfasis del ciclo.

Las actividades ejecutadas en cada actividad deben ir ligadas con, al menos, un área de crecimiento.

Se recomienda que las patrullas realicen reuniones de patrulla virtuales antes de cada reunión virtual para repasar los conocimientos técnicos que se van a necesitar para la reunión virtual.

Áreas de Crecimiento Personal



Reunión Virtual 1

Reunión de Tropa / nivel intermedio

Tiempo: 105 min.

Modalidad: Virtual/ Plataforma de reuniones.

Tema: Reunión virtual dinámica vía “Zoom” u otra plataforma virtual.

Objetivo: Conocer miembros de tropas de mi país u otros países, de manera tal que cada guía scout tenga la oportunidad de formar lazos de amistad con personas de otras tropas.

Objetivos específicos:

- Conocer características de los lugares de procedencia de guías scouts que no son de mi Tropa.
- Conocer diferentes tipos de uniformes o vestimentas, costumbres e insignias (en el caso de que la actividad se lleve a cabo con tropas de otros países).

Descripción de las actividades:

1. Consejo de Tropa: Los dirigentes de cada país (también se puede hacer por provincias, distritos, cantones o grupos amigos) se deberán conectar 15 minutos antes para conversar y revisar el programa. Importante: vestimenta completa.
- 2-Bienvenida: Recibimiento de los y las jóvenes a la plataforma. Solicitar que pongan en el nombre en la plataforma de la siguiente manera: Nombre, país, patrulla, número de grupo. Ejemplo: José, Costa Rica, Águilas, Grupo XX.



3. Presentación: Presentación individual, mencionar nombre, edad, cuanto tiempo llevan en los scouts y la patrulla a la que pertenecen y hacer mención de algo que le guste, ya sea comida, hobby, juego, música, algo que los caracterice e identifique (30 segundos por miembro).

4. Viaje virtual: Con antelación, cada Tropa va a diseñar un pequeño recorrido con los lugares emblemáticos de su país (fotos y explicación), por ejemplo: este es el Volcán Poás ubicado en la provincia de Alajuela, considerado uno de los cráteres más grande del mundo. Cinco minutos por Tropa (5 lugares emblemáticos de cada país).

5. Kahoot Guía y Scout: Realizar una serie de 15 preguntas con generalidades del Movimiento Guía y Scout (según corresponda). Un o una dirigente a cargo deberá realizar las preguntas y manejar el Kahoot. El objetivo es que, aunque seamos de diferentes países, compartamos una misma historia.

6. ¿Qué le preguntarías a un o una scout de otro país? (provincia, cantón, distrito): Luego de que ya se han ido conociendo, los y las jóvenes tendrán la oportunidad de estrechar vínculos. Escogerán a una persona al azar y realizarán una pregunta ya sea personal o relacionada con el movimiento. Por ejemplo: ¿qué te ha gustado más del movimiento durante el tiempo que llevas en él? (Máximo 5 participantes por país).

7. Rutina final y contactos: Posterior a compartir durante este tiempo de reunión, se les permitirá a los y las jóvenes intercambiar sus informaciones de contacto (redes sociales) para fomentar los lazos de amistad. Oración, bandera, palabras de agradecimiento.

REUNIÓN VIRTUAL #1

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Conocer miembros de tropas de mi país u otros países, de manera tal que cada guía scout tenga la oportunidad de formar lazos de amistad con personas de otras tropas.

Objetivos Específicos:

Conocer características de los lugares de procedencia de guías scouts que no son de mi Tropa.

Conocer diferentes tipos de uniformes o vestimentas, costumbres e insignias (en el caso de que la actividad se lleve a cabo con tropas de otros países).

Lugar: Plataforma virtual a preferencia

Duración: 85 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Materiales | Encargado |
|-----------------------------------|---|--|-------------------|
| | Insignia Programa Mundial Surf Smart | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Barras blancas |
| 15 min antes de la reunión | Consejo de Tropa | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Consejo de tropa |
| 10 min | Bienvenida | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Dirigente a cargo |
| 25 min | Presentación | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Cada Guía y Scout |
| 10 min | Viaje virtual | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Barras blancas |
| 15 min | Kahoot Guía y Scout | Plataforma virtual Kahoot https://kahoot.it/ | Dirigente a cargo |
| 15 min | ¿Qué le preguntarías a un o una scout de otro país? | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Dirigente a cargo |
| 10 min | Rutina final y contactos | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Dirigente a cargo |

Reunión Virtual 2

Reunión de Tropa / Nivel avanzado

Tiempo: 85 min.

Modalidad: Virtual/ Plataforma de reuniones.

Tema: Reunión virtual dinámica vía “Zoom” u otra plataforma virtual.

Objetivo: Realizar una actividad de cocina involucrando a los miembros de mi familia de manera tal que se colabore en la elaboración de una receta.

Objetivos específicos:

- Adquirir los conocimientos necesarios para la elaboración de un alimento que posteriormente puede ser utilizado en una actividad al aire libre.
- Compartir con los miembros de la familia durante una actividad virtual.
- Iniciar el camino para la obtención de la especialidad de cocina, depende de la receta que se elija.

Descripción de las actividades:

1. Cocinando en casa (antes de la reunión): Antes de ejecutar esta actividad, debe contar con la presencia de un padre o madre de familia y/o adulto responsable, ya que se manipulará la cocina y sus respectivos utensilios. Se les solicitará a los y las jóvenes participantes que se vistan adecuadamente para trabajar en la cocina.



Rol del o la dirigente (fondo motivador:) El Consejo de Tropa elegirá a un o una representante que deberá ser el Maestro Chef, este o esta será quien dirige la elaboración de la receta (simulando un programa de cocina). Debe vestirse según su personaje y dirigirá a la Tropa en la elaboración de esta, siempre tomando en cuenta que los y las jóvenes deben estar acompañados por un adulto o una adulta responsable para prevenir cualquier tipo de accidente en casa.

2. Bienvenida y rutina inicial: Recibimiento de los y las jóvenes a la plataforma. Solicitar que pongan en el nombre en la plataforma de la siguiente manera: nombre, patrulla. Ejemplo: José, Águilas. Se seguirá con la oración, saludo a la bandera y presentación del Maestro Chef.

3. Elaboración: El o la dirigente a cargo guiará a los y las Guías y Scouts por la forma correcta en la elaboración de una empanada.
Ejemplo: Confirmar la presencia de un adulto o una adulta responsable antes de iniciar.

- Presentarles la receta: Empanada de queso.
- Revisión de los ingredientes.
- Se corta el queso (de la forma deseada).
- Se prepara la masa en el recipiente hondo.



- Se alista la bolsa plástica, cortándola en 2 hojas.
- Con la masa ya preparada, se hacen bolitas de masa y se colocan entre las 2 hojas plásticas, haciendo presión o palmeando una tortilla.
- Se coloca la cantidad deseada de queso o de frijol en el centro de la tortilla y se procede a doblar a la mitad para cerrarla y dar forma de empanada.
- Calentar aceite en un sartén, previamente puesto a fuego lento.
- Con mucho cuidado, se coloca la empanada en el sartén hasta que alcance a dorar un lado y, luego, se le da vuelta para que cocine el otro lado hasta dorar.
- Se retira del sartén y se coloca en un plato extendido.
- Acompáñela con su bebida de preferencia y disfrute en familia.

Después de la elaboración, en este espacio, se da la oportunidad para preguntar a los y las jóvenes sobre la experiencia y cuáles podrían ser las variantes o mejoras que se le podrían efectuar a la receta y si esta les sirve para elaborarlas durante un campamento o actividades de patrulla.

4-Rutina final: Oración, bandera, palabras de agradecimiento.



REUNIÓN VIRTUAL #2

Nivel de Reunión: Avanzado

Objetivos:

Realizar una actividad de cocina involucrando a los miembros de mi familia de manera tal que se colabore en la elaboración de una receta.

Objetivos Secundarios:

Adquirir los conocimientos necesarios para la elaboración de un alimento que posteriormente puede ser utilizado en una actividad al aire libre.
Compartir con los miembros de la familia durante una actividad virtual.
Iniciar el camino para la obtención de la especialidad de cocina.

Lugar: Plataforma virtual a preferencia

Duración: 85 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Área crecimiento | Materiales | Encargado |
|--------|--|------------------|--|---------------------|
| 5 min | Rutina inicial. Bienvenida. Oración. Saludo de la bandera. Presentación del maestro Chef | | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Dirigente anfitrión |
| 60 min | Elaboración | Creatividad | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Adulto responsable |
| 15 min | Después de la elaboración | | Libreta o lugar donde anotar. | Dirigente a cargo |
| 5 min | Rutina final | | Dispositivos electrónicos, acceso a internet y reunión programada en la plataforma a elección. | Dirigentes |

Reunión Virtual 3

Reunión de Tropa / Nivel intermedio

Tiempo: 120 min.

Modalidad: Virtual/ Plataforma de reuniones.

Tema: Reunión virtual dinámica vía “Zoom” u otra plataforma virtual.

Objetivo: Utilizar el punto del método “aprender haciendo” para lograr que cada guía scout adquiriera conocimientos sobre la elaboración de un hornito y un purificador de agua.

Objetivos específicos:

- Aprender a hacer un hornito personal de campamento con materiales que se pueden encontrar en las casas de cada guía scout.
- Aprender a hacer un purificador de agua con materiales que se pueden encontrar en las casas de cada guía scout.
- Reforzar el área de crecimiento Creatividad de la brújula de platino, sección cocina y nutrición.

Descripción de las actividades:

1. Bienvenida y rutina inicial: Recibimiento de los y las jóvenes a la plataforma. Solicitar que pongan en el nombre en la plataforma de la siguiente manera: Nombre, patrulla. Ejemplo: José, Águilas. Se seguirá con la oración y el saludo a la Bandera.



2. Horno casero con latas: Elaboraremos un combustible para encender fuego en caso de que lo necesitemos, haremos un hornillo con la lata de atún o sardinas. Materiales: encendedor o fósforos, una lata de sardinas o atún en aceite, pabilo y cuchillo.

Tomaremos la lata de atún o sardinas en aceite (nueva, todavía con el atún adentro), con ayuda de un cuchillo le haremos hoyos (cinco aproximadamente) a una lata por el lado de la tapa, procurar que no se riegue el aceite, seguidamente, cortaremos varios trozos de pabilo (un trozo por hueco), de aproximadamente tres centímetros, que funcionarán de mecha, los introduciremos en los hoyos, esperaremos un minuto y, con ayuda de un encendedor o fósforos, encenderemos los trozo de pabilo, los cuales deberán durar encendidos por bastante tiempo y tendremos fuego para tener luz, calor, hervir agua y podemos comer el atún caliente.

3. Botella potabilizadora: Aprenderemos a hacer un filtro para potabilizar agua y cómo usarlo bien, el filtro lo haremos poniendo varias capas, por las que pase el agua y así se filtre y salga más limpia de lo que antes estaba, después de esto el agua se debe hervir para terminar de eliminar los patógenos existentes en el agua, esto también se puede hacer con una pastilla de potabilización.

Materiales: Botella de plástico de aprox. 700 ml, cuchillo o tijeras, dos pequeños trozos de tela, trocitos de carbón, piedritas pequeñas, piedras medianas.

Con ayuda del cuchillo o las tijeras, cortaremos un cuarto de la botella, dejando el lado de la tapa más largo, o sea cortar la parte inferior de la botella, introduciremos un trozo de tela o algodón, formando así la primera capa, después, añadiremos las piedras grandes formando así la segunda capa, añadiremos las piedras pequeñas como tercera capa, agregaremos el carbón como cuarta capa, añadiremos la arena como quinta capa y, finalmente, un trozo de tela o algodón como última capa. Pasamos el agua sucia por los filtros para que estos limpien el agua y salga limpia.

Nota: aún no se puede beber, se debe volver a filtrar y hervir o añadir una pastilla potabilizadora, también se puede usar para regar plantas o lavar platos.

4. Reflexión (¿Qué es ser Guía y Scout?): Como Guías y Scouts, cada uno de ustedes estará guiado por los ideales que se expresan en la Promesa y la Ley Guía y Scout. Léanlos y aprendan a comprender estos ideales, en forma tal que se conviertan en un significado para la vida de cada uno. Solo deseando vivir lo más apegado posible a nuestra Promesa y Ley podrán convertirse en Scouts o Guías. Los puntos de la Ley son difíciles para cualquiera que intente vivir guiados por estos, pero, recuerda, tú has prometido hacer lo mejor que puedas para cumplirlos. Estoy seguro de que cada uno de ustedes podrá hacer lo mejor para cumplir con su Promesa y su Ley”.

Se les explican los símbolos de los Guías y Scouts: el apretón de mano izquierda, la seña Guía y Scout y el significado de las diferentes partes de la Insignia de Promesa.

5. Rutina final: Oración, bandera, palabras de agradecimiento.

REUNIÓN VIRTUAL #3

Nivel de Reunión: Intermedio

Objetivos:

Utilizar el punto del método "aprender haciendo" para lograr que cada guía scout adquiriera conocimientos sobre la elaboración de un hornito y un purificador de agua.

Objetivos Secundarios:

Aprender a hacer un hornito personal de campamento con materiales que se pueden encontrar en las casas de cada guía scout.
Aprender a hacer un purificador de agua con materiales que se pueden encontrar en las casas de cada guía scout.
Reforzar el área de crecimiento Creatividad de la brújula de platino, sección cocina y nutrición.

Lugar: Plataforma virtual a preferencia

Duración: 120 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Área crecimiento | Materiales | Encargado |
|--------|--|------------------|---|------------------|
| 10 min | Rutina inicial. Bienvenida. Oración. Saludo de la bandera. Inspección. | | | Consejo de Tropa |
| 35 min | Actividad 1: Horno casero con latas. | Creatividad | Encendedor o fósforos. Una lata de sardinas o atún en aceite. Pabilo. Cuchillo. | Consejo de Tropa |
| 35 min | Actividad 2: Botella potabilizadora. | Creatividad | Botella de plástico de aprox. 700 ml. Cuchillo o tijeras. Dos pequeños trozos de tela. Arena. Trocitos de carbón. | Consejo de Tropa |
| 10 min | Reflexión Guía y Scout | Espiritualidad | | Jefe de Tropa |
| 10 min | Rutina final. Reflexión de la reunión. Oración. Despedida de la bandera. | | | Consejo de Tropa |

Reunión Virtual 4

Reunión de Tropa / Nivel avanzado

Tiempo: 90 min.

Modalidad: Virtual/ Plataforma de reuniones.

Tema: Reunión virtual dinámica vía "Zoom" u otra plataforma virtual.

Objetivo: Reforzar las áreas de carácter y creatividad mediante la realización de amarres creando 2 diferentes construcciones a escala tipo astucia.

Objetivos específicos:

- Aprender a hacer una hamaca vikinga a escala.
- Aprender a hacer una catapulta a escala.
- Motivar a los guías scouts a realizar otras astucias en sus casas.
- Motivar a los guías scouts en la obtención de especialidades del área de vida en la naturaleza.

Descripción de las actividades:

1. Bienvenida y rutina inicial: Recibimiento de los y las jóvenes a la plataforma. Solicitar que pongan en el nombre en la plataforma de la siguiente manera: Nombre, patrulla. Ejemplo: José, Águilas. Se seguirá con la oración y el saludo a la Bandera.



2. Catapulta a escala: Materiales: Lápices de colores, tapa, hilo de construcción, pabilo o lana, goma (para pegar la tapa). Vamos a construir una catapulta como la mostrada a continuación, para practicar el amarre cuadrado y las construcciones a escala, luego, vamos a enviar el video con la catapulta funcionando.

Nota: Link del video en los anexos finales de Actívate.

3. ¡Hamaca vikinga a escala!: Materiales: Lápices de colores o palitos, hilo de construcción, pabilo o lana. Vamos a construir una hamaca vikinga como la mostrada a continuación, para practicar el amarre diagonal y las construcciones a escala, luego, vamos a enviar el video con la catapulta funcionando.

Nota: Link del video en los anexos finales de Actívate.

4. Reflexión y rutina final: Se contará con unos minutos para que cada chico o chica hable sobre lo que les pareció la reunión y los minutos del dirigente invitado o la dirigente invitada a una reflexión. Se termina con la oración, la bandera y palabras de agradecimiento.



REUNIÓN VIRTUAL #4

Nivel de Reunión: Avanzado

Objetivos:

Reforzar las áreas de carácter y creatividad mediante la realización de amarres creando 2 diferentes construcciones a escala tipo astucia

Objetivos Secundarios:

Aprender a hacer una hamaca vikinga a escala.
Aprender a hacer una catapulta a escala.
Motivar a los guías scouts a realizar otras astucias en sus casas.
Motivar a los guías scouts en la obtención de especialidades del área de vida en la naturaleza.

Lugar: Plataforma virtual a preferencia

Duración: 90 minutos

PLAN DE LA REUNIÓN

| Tiempo | Actividad | Área crecimiento | Materiales | Encargado |
|--------|--|------------------|--|------------------|
| 10 min | Rutina inicial. Bienvenida. Oración. Saludo de la bandera. Inspección. | Consejo de Tropa | | Consejo de Tropa |
| 35 min | Actividad 1: Catapulta a escala. | Creatividad | Lápices de colores. Tapa. Hilo de construcción, pabilo o lana. Goma. | Consejo de Tropa |
| 35 min | Actividad 2: ¡Hamaca Vikinga a escala! | Creatividad | Lápices de colores o palitos. Hilo de construcción, pabilo o lana. | Consejo de Tropa |
| 10 min | Rutina final. Reflexión de la reunión. Oración. Despedida de la bandera. | | | Consejo de Tropa |

Anexos

I. Sobre la Tropa:

- Manual del Dirigente de Tropa 2006
- Empecemos IV edición 2019
- Escultismo para Muchachos 1908

II. Actividades Presenciales sin impacto físico:

- Manual del Dirigente de Tropa 2006



III. Actividades Virtuales:

- Horno casero con latas: https://youtu.be/F8G_Mej1qvY
- Botella potabilizadora: https://youtu.be/y_fQ1fB4f5Q
- Catapulta a escala: https://www.instagram.com/p/B5XwD-jhXJ/?utm_source=ig_web_copy_link
- Hamaca Vikinga: <https://issuu.com/grupo84jamboree/docs/hamacavikinga>
- Plataforma Virtual Google Meet: <https://meet.google.com>
- Plataforma Virtual Zoom: <https://zoom.us>
- Plataforma Virtual Kahoot: <https://kahoot.it/>

Créditos

Elaboración:

Berny Hidalgo Navarro, Mariana Reyes Madrigal - Grupo 14
Warner Vindas Hernandez - Grupo 19
Franklin Domínguez Molina - Grupo 28
Tracy Artavia Mora - Grupo 38

Asesoría y apoyo logístico:

Equipo de Funcionarios Sede Nacional

Revisión Técnica Tropa:

Carlos Madrigal Trejos - Grupo 31

Texto de Presentación:

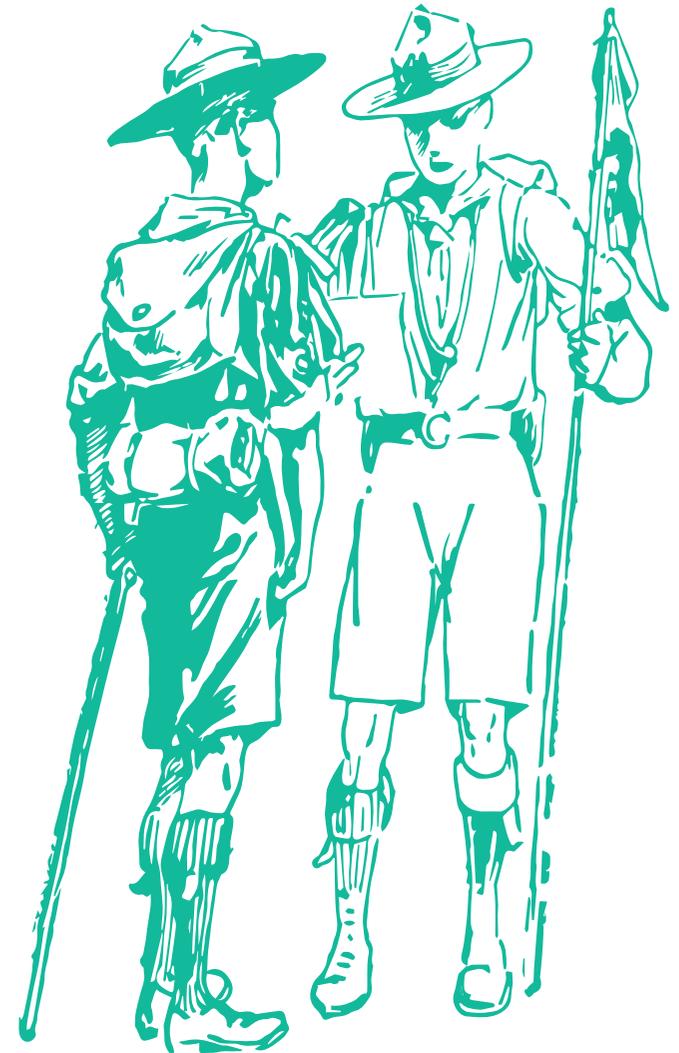
Marvin Herrera Garcia - Grupo 87

Diagramación:

Jowar Andrey Torres Ruiz - Grupo 87

Filología:

Margarita Chaves Bonilla





ACTÍVATE

DIRECCIÓN

Avenida 10, Calles 13 y 15 San José, Costa Rica

CENTRAL TELEFÓNICA

(506) 2222-9898

(506) 2223-2770

APARTADO POSTAL

2223 - 1000 San José

CORREO

desarrollo@siemprelistos.org



siemprelistos.com