



BRÚJULA

DE

PLATA



**Guías y Scouts
de Costa Rica**
Institución Benéfica



Pertenece a:

Patrulla:

Grupo:

Teléfono:

INICIÉ LA
BRÚJULA DE PLATA EL:

___ / ___ / ___



¿Para qué **SON LAS** **BRÚJULAS?**

En caminos nuevos y desconocidos las brújulas nos ayudan a saber hacia donde vamos con seguridad.

De eso se trata este libro que sostenés:

Te ayudará a seguir el camino para obtener todos los conocimientos que las guías y scouts usamos cuando vivimos al aire libre:

- HISTORIA GUÍA Y SCOUT
- CABUYERÍA
- CLAVES Y CÓDIGOS
- FUEGOS Y FOGONES
- CAMPISMO E INSPECCIÓN
- HERRAMIENTAS
- ASECHO Y OBSERVACIÓN
- COCINA Y NUTRICIÓN
- COMUNICACIONES
- NAVEGACIÓN
- TERRESTRE
- SALUD Y SEGURIDAD
- CIVISMO



Anastasio Alfaro Gonzalez

Nació el 16 de febrero de 1865 en Alajuela. En San José estudió en el Instituto Nacional; obtuvo el Bachillerato en Artes por la Universidad de Santo Tomás en 1883. Cursó la carrera de Derecho y obtuvo la pasantía, pero nunca ejerció la profesión de abogado.

Colaborador del Anuario Estadístico, publicación que incluía observaciones meteorológicas, su interés por la naturaleza lo movió, desde muy joven, a coleccionar aves, insectos, minerales y plantas, y a solicitar

al Presidente de la República don Bernardo Soto, en 1885, la creación de un Museo Nacional. Posteriormente viajó a Washington para informarse sobre la mejor forma de dar concreción a la idea, y en 1887, con su propia colección y otras muy valiosas, abrió sus puertas el Museo, del que fue nombrado secretario. Durante el resto de su vida fue un gran impulsor de la divulgación en el exterior de las riquezas naturales de Costa Rica.

Pero no vas sólo en este recorrido, porque durante el camino Anastasio te va ir dando consejos y explicando cómo ir en éstas justas.

Fue director del Museo Nacional de Costa Rica, y un colegio en San José lleva su nombre.

Fue arqueólogo, geólogo, etnólogo, zoólogo y escritor costarricense. Sus obras literarias trataban de temas filosóficos, históricos, científicos y poéticos.

Como cuando don Anastasio Alfaro puso por primera vez sus pies en la Isla del Coco, cada paso era una nueva aventura, tan bella como nunca se pudo imaginar; sentimiento que albergamos en nuestras actividades.

Un buen explorador sabe que debe estar preparado para nuevos desafíos, es por so que los temas de esta brújula buscan aumentar tus conocimientos, para que disfrutés de la vida al aire libre y explores sitios mágicos como don Anastasio.

**AHORA SÍ
¡A explorar!**





LA BRÚJULA DE PLATA:

NOS PREPARAMOS PARA EXPLORAR

Toda aventura empieza con el primer paso, para ello vas a adquirir los conocimientos básicos y tenés muchas preguntas que don Anastasio te responderá.


¿Sé todo lo necesario para ir a explorar de forma práctica y segura?

No te preocupés, acá veremos qué es lo que necesitás saber para que vayás de excursión correcta y cómodamente.

**Y CUANDO SEPÁS ESTO
¿QUÉ PASA?**

Encontrarás en este libro cada tema con uno de estos símbolos, los cuáles te indicarán:

- ✓ • **AMARILLO:** son los temas básicos y tenés que aprenderlos.
- ✚ • **NARANJA:** estos temas son optativos y que podés agregarlos a los básicos.
- ★ • **ROJO:** son sugerencias para que logrés dominar el tema.



De esta forma cuando tengas como mínimo los temas básicos habrás iniciado el juego de forma exitosa y mucho mejor si además te lucís dominando los temas opcionales.

¿Estos temas cómo los aprendo?
¿Por mi cuenta?
¿Con ayuda?



Tenés muchas opciones:

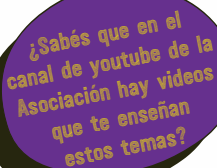
• **APRENDELO POR TU CUENTA:**

En manuales, libros, en alguna página en internet, en videos de Youtube... hay muchas fuentes de información que te podés ayudar.

• **PEDILE A TU GUÍA DE PATRULLA QUE TE LOS ENSEÑE,** ya sea solamente a vos o en una actividad de patrulla.

• **SI SOS GUÍA DE PATRULLA:**

Pedile a tu dirigente que te enseñe el tema en las reuniones y actividades de Barras Blancas y si tu dirigente no sabe hay mucha gente que les puede ayudar.



¿Sabés que en el canal de youtube de la Asociación hay videos que te enseñan estos temas?

Y cuando ya
sé algún
tema

¿QUÉ
HAGO?

• SI YA APRENDISTE ALGUNO DE LOS TEMAS:

Hablé con tu Guía de Patrulla y le conté que lo he logrado, entonces te pedirán que lo demuestre con la patrulla, ojalá ayudando a enseñarle a las personas nuevas de la patrulla.

• SI SOS GUÍA DE PATRULLA Y LO APRENDISTE SÓLO:

En una reunión de Barras Blancas o en tu Patrulla, con tu dirigente presente, podré demostrar tus conocimientos sobre tema.

Ahora: ves que el tema en el libro tiene un espacio al lado: pues ponés el sticker.



¡Ya has dado un paso más
en tu gran aventura!

Y cuando ya domino la
mayoría de los temas
¿Qué pasa?

Ahora de forma merecida
luciré la insignia de la
BRÚJULA DE PLATA en tu
pecho, en conjunto con la de
la Etapa de Progresión que
estés trabajando.

A cartoon illustration of a man with a mustache, wearing a brown hat, a brown jacket, and a red tie. He is smiling and has his right hand raised. The background is green with faint sketches of trees and a banner that says 'CAMPION'.

**¿Cómo puedo
combinar las metas
de la Bitácora y
Especialidades con
la Brújula?**

Has notado que
en la Bitácora, cuando
no tenés respuestas
"Sí", te plantea
alguna actividad,
¿verdad?



• Algunas de esas actividades podrían ayudarte a aprender temas de la brújula

... o para hacer alguna de las actividades usás elementos de la brújula: **si planeas un concurso de cocina, tenés que saber como se prepara la comida.**



Si planeás una excursión tenés que saber qué hacer, el cielo será el límite; usá tu imaginación



Y ahora que Anastacio te ha contestado
¡INICIEMOS LA EXPEDICIÓN!





GUIDISMO Y ESCULTISMO

La historia del Movimiento Scout y del Movimiento Guía es muy interesante y para conocerla nos remontaremos en un viaje al pasado.

Te has preguntado,

¿QUÉ ES EL ESCULTISMO Y EL GUIDISMO?

EMPECEMOS



Más de 50 millones

de personas como vos, alrededor del mundo, pertenece al Movimiento Guía y Scout.



Guías y Scouts de Costa Rica
Institución Benévola

Escultismo (scouting) significa explorar

**LORD ROBERT STEPHENSON SMYTH
BADEN POWELL OF GIWELL**

Nació en Inglaterra en 1857

En Costa Rica más de 15,000 personas forman parte de la Asociación de Guías y Scouts.

Creó el movimiento, buscando el desarrollo físico, espiritual y mental de los jóvenes para que llegaran a ser **«buenos ciudadanos»** a través de un método específico inspirado en la vida militar y al aire libre.



LADY OLAVE SAINT-CLARE SOAMES



Una mujer... un sueño



En 1912 en el barco Arcadian, proveniente de Europa, Olave St Claire Soames y Robert Baden-Powell se enamoraron y ese mismo año se casaron.



Nació en Inglaterra el 22 de febrero de 1889. De niña fue siempre muy activa y tocaba el violín.

Ella apoyó a BP con el Movimiento Scout. Fue jefa de la Asociación Mundial de Guías.

En 1959 estuvo de visita en nuestro país, lo que fortaleció más el movimiento de Guías y Scouts de Costa Rica.



De su matrimonio nacieron Peter, Heather y Betty.



El 25 de junio de 1977 falleció en Inglaterra a los 88 años, dedicando 62 de ellos al Movimiento Guía y Scout.

La idea del Día del pensamiento, 22 de febrero, inicia en 1962 para celebrar el aniversario común del nacimiento de la Jefa Guía Mundial y el Fundador.



22 febrero **1857**
Nació B.P. en Inglaterra



Familia de Baden Powell



1876 INGRESÓ AL EJÉRCITO.
A los 19 años viajó a la India y África, a los 26 años lo ascendieron a capitán



Frederick Russell

1896

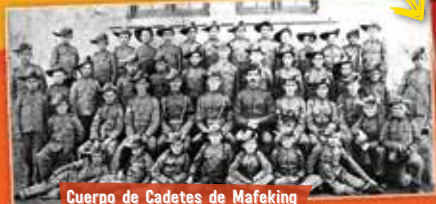
- B.P. conoció al Jefe de Exploradores del ejército colonial británico Frederick Russell Burnham, quien le enseñó las costumbres de los indios y vaqueros de USA. Fue cuando B.P. comenzó a idear el programa que se convertiría en el sistema pedagógico del escultismo.

1899

- B.P. llevó a la práctica por 1era vez su idea de los scouts, durante la Guerra de los Bóer en Sudáfrica, para defender al pueblo de Mafeking contra los boers holandeses organizó un «Cuerpo de Cadetes de Mafeking», voluntarios entrenados en estrategias, centinelas, rastreadores, ordenanzas y mensajeros, tan bien, que ayudaron a la defensa del pueblo. Los cadetes recibieron una insignia similar a la flor de lis y B.P. fue nombrado héroe nacional.



B.P. y sus oficiales en Mafeking



Cuerpo de Cadetes de Mafeking



1901

- Su 1er manual, "Ayudas al Escultismo", se convirtió en un best-seller y fue usado por maestros y organizaciones juveniles.



1er campamento Scout del Mundo, Isla de Brownsea

1907 B.P. reunió a 20 chicos en un campamento de una semana en Brownsea, Inglaterra; ese campamento se considera el origen del Movimiento Scout.



1908

- B.P. publicó 6 revistas para jóvenes.
- Fueron tan exitosas que se compilaron en el libro Scouting for Boys, Escultismo para muchachos, considerada la 1era presentación del programa y método del escultismo, traducido hasta hoy a más de 35 idiomas.

1909

- Durante el 1er desfile Scout en el Palacio de Cristal un pequeño grupo de niñas exigieron ser admitidas al encuentro, ese fue el catalizador del movimiento actual.
- BP recién jubilado se dedicó al Guidismo y Escultismo femenino. Durante una gira promocional conoció y contrajo matrimonio con Olave Soames.
- Se lleva a cabo el 1er campamento de Scouts Marinos.



Encuentro Scouts en Crystal Palace



- B.P. consideró que el Movimiento para Niñas debe ser dirigido por mujeres, por lo que pidió a Agnes, su hermana mayor, empezar a trabajar en la adaptación de su libro, "Escultismo para Muchachos", para las niñas. Ese año fundó el Movimiento Guía con la creación de la Asociación de Guías (Reino Unido).

1910



Agnes Baden Powell
Olave Saint Claire Soames

1912



- Durante una gira mundial conoció a Olave Soames. Contrajo matrimonio ese mismo año. Olave se involucró activamente en el Movimiento Guía y Scout.

- El Movimiento Scout es reconocido en Inglaterra.

1912

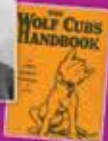


- Se creó la Manada.

- B.P. solicitó a su amigo Rudyard Kipling la autorización para usar historias del Libro de las Tierras Virgenes. La historia de Mowgli fue usada para motivar a los niños.
- B.P. escribió el Manual del Lobato.



Rudyard Kipling



1917

- Lady BP empezó a organizar el Movimiento Guía en Sussex, Reino Unido, después de ser nombrada Comisionada en Jefe del Reino Unido el año anterior. En 1918 su título de Comisionada en Jefe del Reino Unido cambió a Jefa Guía del Reino Unido.



Lady Baden Powell inspeccionando la guardia de honor de las Guías en Battersea Park.

1920

- I Jamboree celebrado en Olympia, Londres.
- La última noche del Jamboree B.P. es nombrado Jefe Scout Mundial.



- Se crearon los Rovers.

1922

- B.P. escribió "Roverismo para el éxito".

1924

- 1ra reunión del Movimiento Guía fuera de Inglaterra.



1928

- Se formó la Asociación Mundial de Guías.



1938

- B.P. se instaló en Nyeri, Kenia.



1941

- Baden Powell murió a los 83 años.





La Asociación Mundial de Guías Scouts-AMGS

(WAGGGS, por la sigla en inglés de The World Association of Girl Guides and Girl Scouts)



Organización mundial que apoya la práctica del Guidismo en 150 países, establecida en 1928, sus oficinas centrales se encuentran en Londres, Inglaterra. En algunos países trabaja en conjunto con la Organización Mundial del Movimiento Scout.

La AMGS está organizada en regiones y opera 5 centros mundiales en diferentes continentes. Es un miembro pleno del Foro Europeo de Juventud (YFJ, por la sigla en inglés de European Youth Forum) y trabaja activamente en los órganos de juventud del Consejo de Europa y de la Unión Europea.



+10 Millones de Guías en **150** países

Centros Mundiales Guías



Nuestra Cabaña, México ofrece un programa único basado en el método Guía/Scout; activo, divertido, interesante y lleno de aventura que brinda experiencias únicas y que explora México, su cultura y tradiciones en un ambiente de Hermandad Guía.

Con sesiones para diferentes edades donde nuestras participantes, se sentirán como en casa y tendrán la oportunidad de interactuar en la comunidad al realizar pequeñas actividades de servicio guiadas por un experimentado equipo internacional.



El Centro Mundial Sangam - India ofrece una experiencia cultural única para todo aquel que cruce por nuestras puertas.



EL CENTRO MUNDIAL PAX LODGE-Inglaterra, con eventos y visitantes a lo largo del año, Pax Lodge da la bienvenida a Guías y Guías Scouts de todas las edades para tours, eventos programados y para alojarse. ¡Ven y visita a tus amigos en Pax Lodge!



El Centro Mundial Kusafiri es el producto de años de discusión para traer una experiencia de Centro Mundial a **África**.

En 2010, en la Conferencia Regional de África, se acordó por unanimidad que el Comité de África exploraría oportunidades para ofrecer experiencias en el Centro Mundial en África.



Organización Mundial
del Movimiento Scout

(OMMS)

+40 Millones de Scouts en **164** países

La **OMMS (WOSM -World Organization of Scout Movement)** dirige y coordina las Asociaciones Scouts alrededor del mundo y cuenta con 40 millones de integrantes, se fundó en 1920 y su sede internacional está en Kuala Lumpur, Malasia.

MISIÓN

Contribuir a la educación de la juventud, de acuerdo a los métodos y sistemas de progresión establecidos por el fundador del escultismo, Robert Baden-Powell. Organiza su trabajo en regiones y opera mediante la Conferencia Internacional, el Comité y la Oficina Mundial (Bureau).



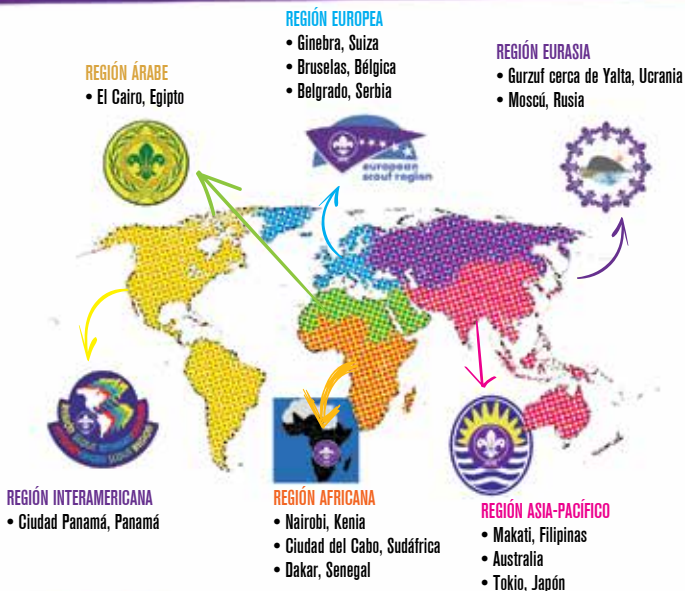
CONFERENCIA SCOUT MUNDIAL

La **Conferencia Scout Mundial** es precedida por el Foro Mundial Scout Juvenil (World Scout Youth Forum) y se reúne cada tres años. La asamblea general está compuesta por seis delegados de cada asociación nacional. Si un país posee más de una asociación, éstas deben formar una federación para las tareas de coordinación nacional y representación ante la OMMS.



La base para el reconocimiento y la membresía en la Conferencia Scout Mundial está basada en la adhesión a los propósitos y principios de la OMMS y la independencia en asuntos políticos de cada asociación nacional.

Las oficinas centrales de la Oficina Scout Mundial (World Scout Bureau) se ubican en Ginebra, Suiza y sus seis oficinas regionales son:



Bureau Scout Mundial

La **Oficina Scout Mundial (WSB)** es la secretaría que lleva a cabo las instrucciones de la Conferencia Scout Mundial y el Comité Scout Mundial, administrada por el secretario general apoyado por un pequeña planilla de personal de recursos técnicos. Las labores de la Oficina son:

- Ayuda a las asociaciones a mejorar y ampliar el escultismo mediante la formación de profesionales y voluntarios.
- Establecen las políticas financieras y técnicas de recaudación de fondos.
- Ayudan con la mejora de instalaciones y procedimientos.
- Ayuda a movilizar los recursos nacionales de cada país, detrás de los Scouts.
- Ayuda a organizar eventos mundiales como el Jamboree Scout Mundial.
- Animan eventos regionales.
- Es el enlace entre el Movimiento Scout y otras organizaciones internacionales.

El Secretario General es el líder de la Oficina Scout Mundial y además el secretario ejecutivo del Comité Scout Mundial.



Guías y Scouts de Costa Rica

Institución Benemérita

1912

Apareció una publicación del movimiento Scout en la revista de Fomento.

Se fundó una tropa en el Colegio Evans en San José.

1915

1916

Se fundó el Cuerpo Nacional de Boy Scout.

1922

Se organizó el 1er grupo de Muchachas Guías en el Colegio Superior de Señoritas.

1940

Se aprobaron los estatutos del Cuerpo Nacional de Scout de Costa Rica.

1946

Se reconoció la Asociación Nacional de Muchachas Guías de Costa Rica.

1976 Se unieron las Asociaciones Guía y Scout en una sola.



1978

Se adquirió la finca ubicada en la el Cerro de la Carpintera, hoy Campo Escuela Nacional Iztarú.



1992

Del 20 al 27 de julio se celebró la XVIII Conferencia Scout Interamericana en Costa Rica.



2011

La Asociación de Guías y Scouts de Costa Rica se declaró Benemérita de la Patria, siendo ésta la más alta distinción que otorga el estado a una persona o institución sobresaliente para la patria.

2015

Se conmemoró el centenario de la Asociación Guías y Scouts de Costa Rica.

EL GRUPO GUÍA Y SCOUT



Los órganos del grupo guía y scout son:

1. La junta de grupo o junta de padres.
2. Las secciones donde se desarrollan los muchachos.

La junta es conformada por 6 adultos voluntarios que integran el grupo y se eligen o renuevan cada año en el mes de abril cuando se realiza la asamblea general de grupo.



Manada

Una Manada cuenta hasta con 24 niños y niñas entre los 7 y 10 años, divididos en seisenas (grupos de seis) y acompañados por un dirigente adulto por cada 6 chicos/as. A los adultos en la Manada, se les conoce como "Viejos Lobos".



Tropa

En la Tropa en ella se trabaja con adolescentes entre los 11 y los 14 años y nos llamamos Guías y Scouts.



LOS DIRIGENTES

Ellos facilitan e implementan el Programa Educativo en los grupos y sirven de guía en la formación de los niños y jóvenes que tienen a su cargo en cada una de las Secciones.



Wak Tsurí

La Wak abarca los jóvenes entre los 14 y 17 años, a los cuales se les denomina Tsurís (Vocablo Bribrí que significa "joven").



Comunidad

Está compuesta por jóvenes entre 17 y los 20 años, donde a los hombres se les llama Rovers y a las mujeres Guías Mayores.



El método Guía y Scout se basa en una Ley y una Promesa que nos comprometemos a cumplir por el resto de nuestras vidas:

PROMESA

Por mi honor y con la ayuda de Dios prometo hacer todo lo posible por cumplir mis deberes para con Dios y la Patria, ayudar al prójimo en toda circunstancia y cumplir fielmente la Ley Guía y Scout.



LEY

La Guía y el Scout es:

Honorable:	Íntegro ante sí mismo y ante los demás en todos los aspectos de su vida.
Leal:	Para con Dios, su patria, sus padres, sus jefes, subordinados y compañeros.
Servicial:	Ayuda a los demás sin esperar recompensa.
Amigable:	Es amigo de todos y hermano de todo guía y scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social.
Cortés:	Manifiesta su estima y consideración a los demás.
Bondadoso:	Ve en la naturaleza la obra de Dios y la conserva.
Obediente:	Acepta la legítima autoridad y obedece racionalmente.
Alegre:	Es optimista, jovial aún en sus dificultades.
Trabajador:	Hace buen uso del producto de su trabajo y es cuidadoso del bien ajeno.
Limpio:	Es limpio y sano en sus pensamientos, palabras y acciones.

PRINCIPIOS

DEBERES PARA CON DIOS:

La guía y el scout están orgullosos de su fe y la practican.

DEBERES PARA CON LOS DEMÁS:

La guía y el scout son buenos ciudadanos y prestan servicio a los demás.

DEBERES PARA CONSIGO MISMO:

El deber de la guía y el scout es consigo mismo y el hogar.

VIRTUDES

Lealtad: Es sostener y defender nuestros códigos y reglas, el cumplimiento de nuestra palabra dada, el despojarnos de la hipocresía y de la traición.

Pureza: Te recuerda tus obligaciones para con Dios, especialmente en los aspectos que pide tu religión. También te recuerda que un corazón puro es libre de malos deseos, rencores y odios hacia otras personas.

Abnegación: Es el sacrificio espontáneo de los bienes materiales en beneficio de nuestros semejantes, de la voluntad, de los afectos e, incluso, de la vida por el bien del prójimo.

¿Cuál es el verdadero origen del apretón de manos scout?

Existen varias versiones al respecto



Según Lord Rowallan en "The Boy Scout Movement during the war" (por Hilary St. George Saunders, 1949) el origen del saludo es el siguiente:

"Cuando el Coronel Baden-Powell entró a la capital de los ashantis en 1896 fue recibido por uno de los jefes. Cuando BP extendió su mano derecha para saludarlo, el Jefe dijo:



"No, en mi pueblo el más bravo entre los bravos es saludado con la mano izquierda". La mano izquierda la usan para sostener su escudo y la derecha para la lanza, de esta forma demuestran confianza poniendo abajo su escudo. Y así el apretón de mano izquierda fue adoptado luego por la hermandad de scouts".

En la obra "Olave Baden-Powell" de Eileen Wade (1971) se afirma que:

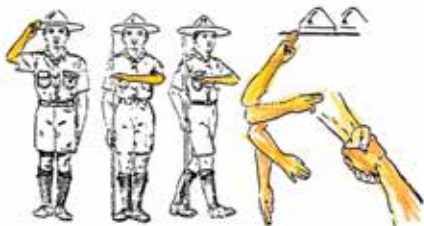
"El saludo con la mano izquierda es algo particular de este movimiento y posee un origen romántico. El Fundador explicó el saludo mediante el cuento de dos tribus de África que estaban constantemente en guerra.

En una ocasión, uno de los líderes, cansado de la situación bélica, se trasladó a los límites de su territorio y, cuando el jefe de la otra tribu apareció, arrojó su escudo y extendió su mano izquierda, diciendo que esta era una prueba de su buena voluntad y sus deseos de paz. El otro jefe respondió a su vez estrechando la mano de su enemigo y este saludo pasó a ser recordado como símbolo de amor y verdad para la vida en comunidad".

En el "Stetsons and Bare Knees" Pathfinder Scout Annual 1960, Sydney R. Brown dice que:

"En África Occidental, el apretón de mano izquierda es un símbolo de distinción reservado para el jefe y sus seguidores más cercanos. Fue BP quien introdujo este saludo como un privilegio de los guías y scouts. Esta tradición afirma que los guías y scouts se saludan con la mano izquierda ya que ésta es la "mano del corazón".

La explicación de la mano izquierda como "mano del corazón" es tardía en el desarrollo del Movimiento Scout y fue probablemente incluida como una necesidad, ya que existía en la organización confusión debido a las diversas explicaciones del saludo, con al menos dos versiones atribuidas a Baden-Powell.





LA PATRULLA

Sus miembros comparten sus intereses y necesidades, procuran que se valore su esfuerzo al trabajar en equipo, contribuyendo a incrementar su confianza al ser considerados parte de una familia con identidad y características propias.

LAS TRADICIONES

Los integrantes de la patrulla deben seleccionar los elementos que los identificarán:

- Cargos de patrulla
- Animal emblema o totem
- El grito de patrulla
- Banderín de Patrulla
- Lema de patrulla
- Firma de patrulla
- Colores de patrulla
- El libro de oro de la Patrulla, entre otras que la misma patrulla adopte



- Sólo el Consejo de Patrulla puede aceptarlas, modificarlas, añadir otras o anularlas.
- El equipo de Dirigentes vela porque estas tradiciones no atenten contra la vivencia de la Ley Guía y Scout.

1

**GUIDISMO
Y
ESCULTISMO**

Tu patrulla son como tus hermanos.
No importa si es nueva o de muchos años, te invitamos a conocer su historia

¡VAMOS, ANIMATE!



**ASÍ LO
LOGRÉ:**

CABULLERÍA

Marineros, constructores, bomberos, alpinistas y pioneros tienen que saber atar nudos pues **sus vidas dependen de este conocimiento.**

En esta sección encontrarás algunos nudos...

¡PRACTICALOS!

Recordá, el nudo correcto es el que se mantiene firme y es fácil de desatar.

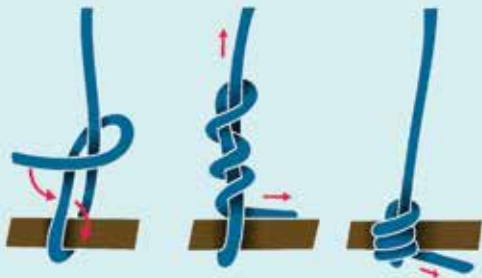


+ ≈ NUDOS ≈

VUELTA DE BRAZA

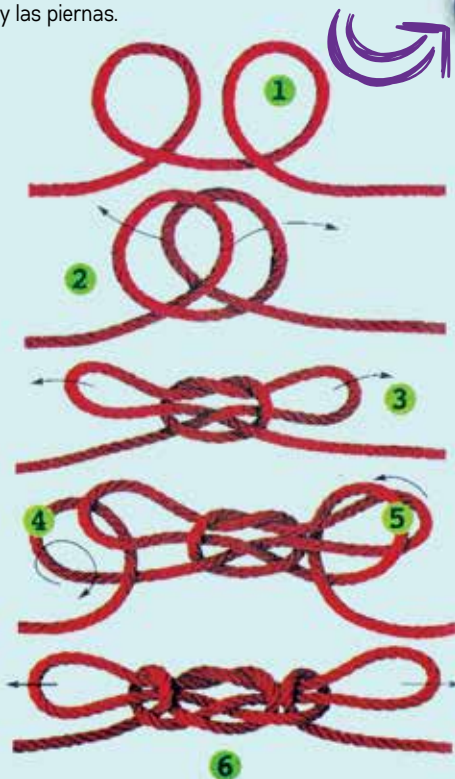
SIRVE:

- Para asegurar rápidamente el extremo de una cuerda u objeto como troncos, barras, bastones, postes, etc., cuando va a quedar sujeta a una tensión.
- Resulta muy útil para subir paquetes de leña y materiales sueltos.
- Con este nudo se comienza el Amarre Diagonal, mientras más se le hale, más firme permanece el nudo.
- Es muy útil para arrastrar troncos si se hace un cote alrededor del tronco.



SIRVE PARA:

- Rescate, por lo que debes estar "Siempre Listo" para hacerlo rápido y correctamente con la clase de cuerda que resistiría el peso de una persona.
- Como última opción, si no contamos con el equipo adecuado de arneses y cuerdas, se aplica pasando una de las gazas para izar a una persona inconsciente, pasando una de las gazas debajo de los hombros del accidentado y la otra por debajo de sus rodillas. También existe otra forma de colocarlo, únicamente en la cintura y las piernas.



BALLESTRINQUE



Es un nudo sencillo de gran utilidad; no es muy seguro, aunque no se corre lateralmente; puede soportar también tensiones hacia abajo.

Es el nudo inicial y final de algunos amarres.

SIRVE PARA:

- Atar cuerdas alrededor de postes, maderas, etc., sobre todo cuando existen tensiones en ambos chicotes, pues en caso contrario puede aflojarse, puedes hacer un cote para asegurarlo cuando haces un amarres.
- Sirve para atar las argollas de las tiendas de campaña a las estacas.



BALLESTRINQUE SOBRE POSTE



BALLESTRINQUE DOBLE

SIRVE PARA:

- Sujetar una cuerda a un mástil, tronco u argolla, u otra cuerda, especialmente cuando el esfuerzo de la cuerda tironea en dirección paralela del mástil.
- También se emplea para rematar temporalmente el extremo de una cuerda.



2

CABUYERÍA

Ya te han iniciado en el fascinante mundo de la cabuyería, es hora de aprender más. Este es el siguiente paso.

¡CONTAMOS TUS EXPERIENCIAS!

ASÍ LO
LOGRÉ:

CLAVES y CÓDIGOS

Sabías que la disciplina que estudia el arte de la escritura en clave, bajo códigos alfabéticos, cuyo principio es remplazar letras por números o letras por letras, se llama CRIPTOGRAFÍA.

Hay claves muy sencillas y otras más complejas.

¿Por qué no investigás
cuales son, las aprendelas
y las prácticalas mientras
jugás con
tu patrulla?

¡PRACTICALOS!



El Movimiento Guía y Scout se caracteriza por el tipo de actividades que se hace, una de estas son el uso de las claves.

Existen muchas historias sobre el uso de las mismas, por lo general están relacionadas con guerras y espías, etc. La vida de Baden-Powell como militar estuvo llena con este tipo de actividades, en "Escultismo para Muchachos".

CLAVES DE NÚMEROS Y LETRAS

Todas éstas claves se manejan de manera similar y consiste en remplazar las letras del mensaje por números.

En algunos casos no se encontraran las letras necesarias y por eso se deja esa letra que falta y además ayuda a identificar cuál de los tipos de clave corresponde:

Clave CENIT POLAR



C	E	N	I	T
P	O	L	A	R

EJEMPLO:

¿Hola, como estas?

¿Hení, peme ostis?

Clave NEUMÁTICO

N	E	U	M	A	T	I	C	O
1	2	3	4	5	6	7	8	9

EJEMPLO:

N U E S T R A T R O P A

1 3 2 S 6 R 5 6 R 9 P 5

Fácilmente podrás crear tu propia clave, remplazando las letras de la palabra que elijás (lo ideal es que tenga todas las vocales) por números, otras letras o signos.

Recordá, la función de una clave es dar a conocer un mensaje a una persona sin el riesgo que otro individuo se entere de su contenido, además se debe mencionar que clave se utiliza a la persona que va dirigido (esto antes de que se envíe el mensaje).

Clave PARELINOFU



P	A	R	E	L	I	N	O	F	U
A	P	E	R	I	L	O	N	U	F

EJEMPLO:

N	U	E	S	T	R	A	T	R	O	P	A
O	F	R	S	T	E	P	T	E	N	A	P

ALFABETO AL REVES

En esta clave, cada letra de la misma se traduce por otra letra, de esta manera:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	Ñ	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

EJEMPLO:

S	C	O	U	T
H	X	L	F	G

Clave CHINA

EJEMPLO:

T	R	O	P	A

A	E	I	O	U
B	F	J	P	V
C	G	K	Q	W
D	H	L	R	X
	M	S	Y	
	N	T	Z	
	R			

3

CLAVES Y CÓDIGOS

¡BIEN! Nuevas claves para aprender y también señales de pista para aumentar nuestras habilidades en el campo:



**ASÍ LO
LOGRÉ:**

FUEGOS Y FOGONES

Los procedimientos para obtener fuego son muy variados desde frotar dos troncos bien secos o golpear dos piedras, hasta los más recientes como enfocar sobre la yesca una lente de cámara fotográfica o unos prismáticos.



¡Te retamos!

Ya conoces la seguridad para los fogones de campamento, sino investigalo y prepara una charla práctica a tu patrulla.



EL FUEGO

Los procedimientos para su obtención son muy variados, sin duda alguna en la actualidad lo más sencillo es utilizar los fósforos o un encendedor pero en ocasiones puede ser importante conocer algunos métodos tradicionales.

Para que se produzca el fuego necesitamos de 3 elementos



El oxígeno lo obtenemos del aire, el combustible de aquello que vayamos a quemar (leña) y la energía se libera a partir de la reacción entre luz y calor.

El fuego lo podemos encender sin importar que el clima sea seco o lluvioso, aunque este último nos va a dificultar un poco la labor. Podemos obtener leña seca del centro del tronco, donde el agua no ha llegado.

La Leña

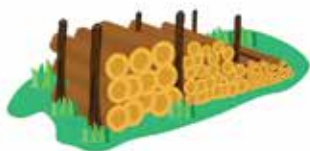


El éxito de un buen fuego está condicionado entre otras cosas, al combustible, es por eso que de nada sirve preparar un buen fogón si este no es alimentado con buena madera.

Es muy importante encontrar la leña bien seca ya que la madera verde y la húmeda tardan mucho en encenderse, humean mucho y no producen demasiado calor. Si el tiempo es bueno, conviene guardar una provisión razonable de leña gruesa y fina protegidas o cubiertas para ser usadas en días de lluvia.



En caso que la leña escasee o la que se halla en el suelo este húmeda o mojada, se puede recurrir a los árboles recordando el 6º artículo de la Ley Guía y Scout, sólo se sacarán las ramas secas o muertas de ellos. También si se pelan las cortezas de las ramas húmedas, se obtendrá madera útil, ya que generalmente el corazón permanece seco.



Estando en campamento o en el local del grupo, cada patrulla debe tener una provisión de leña, correctamente almacenada y si es posible separada según su grosor. Además conviene tener un taco o un tronco para usarlo como apoyo para cortar la leña con el hacha.

RECORDÁ

No es necesario usar siempre el hacha para cortar toda la leña:



- Recordá que toda madera que no sea demasiado gruesa o dura puede ser cortada manualmente. Usá las rodillas y las manos, así ganarás tiempo y se evitarás todo tipo de riesgos.

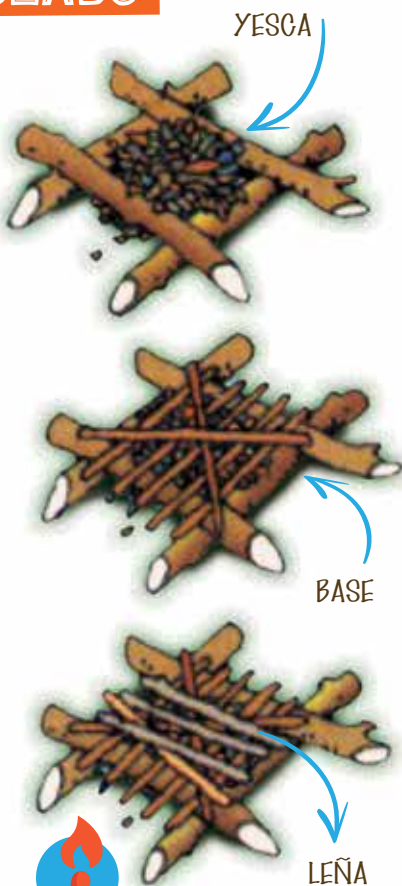


+ FOGÓN

DE CONSEJO O CRUZADO

Es el mejor fogón cuando necesitas brasas para asar o para hornear.

- Poné dos troncos de madera de unos 30 cm de largo paralelos, luego colocá yesca en medio de los dos.
- Colocá sobre los troncos las astillas, dejando más astillas para cruzarlas encima.
- En la siguiente capa usá ramas más gruesas, aumentando el tamaño en cada capa, recordá dejar espacios para que pase el aire y para que el fuego no se ahogue.
- Si se hace correctamente, el fuego se reducirá a una buena cama de brasas.



4

**FUEGO
Y
FOGONES**

"Ni aún permaneciendo sentado junto
al fuego de su hogar puede el hombre
escapar a la sentencia de su destino",
Esquilo de Eleusis.

ESTE ES TU NUEVO RETO.

**ASÍ LO
LOGRÉ:**



HERRAMIENTAS

Una herramienta es un objeto elaborado a fin de facilitar la realización en una actividad cualquiera sea esta, útiles para realizar trabajos mecánicos que requieren la aplicación de una cierta fuerza física.

Todo guía y scout necesita de algunas herramientas.

¿SABÉS CUALES SON Y CÓMO SE UTILIZAN?

Aquí hay algunas ideas.

¡APLICALAS!



LAS HERRAMIENTAS

Todo guía y scout preparado debe saber manejar adecuadamente las herramientas comunes, y nunca debe usarlas de manera que pueda provocar accidentes o dañar alguna propiedad.

Esta capacitación implica atención, precisión y respeto hacia los derechos de los demás•

Handbook for Scoutmasters. 2da Edición, 1926.



SABER CÓMO USAR LAS HERRAMIENTAS Y CUANDO NO USARLAS, SON SEÑALES DE QUE TE HAS PREPARADO PARA UTILIZARLAS.

La habilidad para usar herramientas te ayudará y a tu patrulla a lograr todo lo que te propongas.

Decidir cuándo y dónde hacer una fogata o un proyecto de **PIONERISMO**, por ejemplo, son importantes decisiones, tanto para vos como para el ambiente.





TU NAVAJA DE BOLSILLO



Una buena navaja es muy popular y útil para un buen campista. Tiene una hoja fuerte y afilada y varias herramientas: abridor de botellas, abrelatas, desatornillador, punzones, etc.



1. MANGO
2. NAVAJA HOJA PRIMARIA
3. NAVAJA HOJA SECUNDARIA
4. SIERRA - DESESCAMADOR
5. TIJERAS
6. ABRE LATAS - ABRE BOTELLAS
7. AGUJA PARA LONA
8. SACACORCHOS
9. PINZAS SACA ASTILLAS
10. PALILLO MONDADIENTES

TIPS DE SEGURIDAD

- Tu navaja es una útil herramienta, así es que cuidála.
- Mantenela limpia, seca y afilada.
- No la usés si creés que pueda perder el filo, se pueda romper o mellar.
- Conservala alejada de la tierra, la humedad y el polvo la arruinarán.
- Conservala fuera del fuego, el calor le quita el temple al acero y hace que los filos se pierdan y no se puedan usar.
- Limpia bien la hoja después de usarla, luego ciérrala.
- Aceita las puntas y resortes ocasionalmente.



- Podés afilarla con una piedra de afilar o un esmeril, inclinándolo en un ángulo que te permita trabajar sobre el filo sin mellar la hoja, para mejores resultados usá también aceite.

- Al cortar, el filo siempre irá en dirección contraria de nuestro cuerpo.
- Nunca te apoyés en la pierna para cortar
- Nunca clavés la cuchilla en la tierra, la humedad, minerales y piedras que se encuentran en la tierra dañaran las herramientas si las entierrás, además, es inseguro para los demás porque podrían tropezar con ellas.



5

HERRAMIENTAS

"La oxidación por falta de uso gasta mucho más las herramientas que el propio trabajo" Benjamín Franklin.

¡Muy cierto!

Por eso seguimos con nuestro aprendizaje

**ASÍ LO
LOGRÉ:**

CAMPISMO Y AIRE LIBRE



¿Sabés escoger la mejor mochila para vos, cuánto podés cargar y cómo prepararla?

Prepará tu mochila, considerando tus características corporales y luego pedile a tu Guía de Patrulla que te revise la mochila ya preparada...
¡HAS TUS ANOTACIONES PARA MEJORAR PARA EL PRÓXIMO CAMPA!



La Mochila

La mochila es básica en el equipo de un campista, ya que dentro de ella se transportarán los elementos de tu campamento.

Al comprar la mochila ten presente:

- El uso que le vas a dar.
- Que se adapte a tu cuerpo.
- Los materiales con los que están construida.
- Las costuras deben ser dobles y con hilo grueso.
- La mochila debe ser de nylon resistente y e impermeable y los elementos de metal inoxidable: hebillas, broches, etc.
- Si es de armazón, las barillas o placas que utilice deben ser livianos y resistentes.
- Las hombreras deben ser anchas y acolchadas, también las tiras que van en la cintura.



Para organizar tu mochila debés tener en cuenta los días que vas a pasar en campamento y la capacidad de la mochila.



• Sugerencias:

- Antes de empacar colocá de manera visible todas las cosas que pretendés llevar: ropa, provisiones, etc.



- Considerá cada artículo cuidadosamente y preguntate: ¿es **indispensable llevarlo**? Si así lo es, colocalo a un lado de la mochila, de lo contrario apartalo con las cosas que no vas a llevar.
- Repetí el proceso y asegurate de llevar sólo lo necesario.
- Analizá el grupo que contiene las cosas que no son indispensables. Algunas de estas cosas podrían hacer tu viaje más placentero, y tendrás que decidir si vale la pena poner un poco más de peso sobre tus hombros.
- Guardá una lista de las cosas que llevaste y al volver, marcá las cosas que sí usaste; así, antes de tu próximo viaje mirá las cosas que no usaste y decidí si son o no necesarias.





Ahora...

¡A EMPACAR!

COMPARTIMENTOS SUPERIORES

- Equipo de cocina, comida.

BOLSILLOS EXTERNOS SUPERIORES

- Inspección, mapas, cuadernos, identificaciones, dinero.

BOLSILLOS EXTERNOS INFERIOR

- Utensilios, almuerzo, etc.

BOLSILLOS LATERALES/FRONTAL

- Artículos de baño, foco, poncho, botiquín, vela, cantimplora, repelente, etc.

ESPACIOS EXTERNOS INFERIOR

- Tienda de campaña, bolsa de dormir, colchoneta.



RECORDÁ



- Cosas pequeñas pueden ir en tus bolsillos: parte de la inspección (lapicero, libreta, pañuelo), brújula, silbato.
- La forma en la que empaqué el resto determinará cuan ligera se te hará la carga y cuán rápido podás encontrar lo que necesitás.
- El equipo que no vas a usar hasta llegar al campamento debe ir en la parte más profunda de la mochila.
- El impermeable, el estuche de primeros auxilios, un abrigo, medias secas, y tu merienda (comida ligera para el camino) debe ir justo abajo de la tapa principal o en uno de los bolsillos exteriores.
- En los bolsillos exteriores podés llevar un mapa, cantimplora, protección para el sol e insectos.

TIPS

• No coloqué cosas en el exterior, si lo hacés, amarralo bien para que no se caiga.

• Evitá llevar botellas de vidrio o frascos, si por alguna razón tenés que llevarlos, envóvelos con tela o entre la ropa.



¿CUÁL ES EL MÁXIMO PESO QUE PODRÍAS CARGAR?

El peso que se puede llevar cómodamente en una mochila varía de una persona a otra:

- ✓ Una mochila que pese la quinta parte del peso de la persona es lo mejor para principiantes.
- ✓ La mayoría de la gente puede cargar cómodamente un tercio del peso de su cuerpo.
- ✓ Los experimentados y en buenas condiciones físicas podrían cargar equipaje de hasta la mitad del peso de su cuerpo sin mucho esfuerzo.
- ✓ Cada persona necesita determinar cuánto peso es lo adecuado para él.



AJUSTAR LA MOCHILA AL CUERPO:

Para minimizar el esfuerzo de cargar la mochila es esencial que aprendas a colocarla correctamente sobre nuestros hombros, espalda y caderas.

Si la vas a adquirir en una tienda especializada, te detallarán este proceso de acuerdo específicamente a tu mochila.

- 
 - Aflojé todas las correas.
 - Para lograr un buen ajuste, hazlo cada vez que coloqué tu mochila.
- 
 - Cargá la mochila a la espalda, el centro debe quedar entre los omóplatos.
- 
 - Cerré el cinturón, quedando este en la parte superior de la pelvis y con el máximo contacto en todo su recorrido.
- 
 - Apreté las correas de los hombros tirando de los extremos hacia abajo, lejos de tus hombros.
- 
 - Debés tensar los ajustes del cinturón para que no se produzcan balanceo en la parte baja de la mochila.
- 
 - Debés tensar los tirantes superiores de las hombreras para anular el balanceo de la parte superior. La cinta de pecho resulta muy útil para una buena inmovilización de la carga.
- 
 - Apreté las correas del cinturón de cadera estabilizadoras. Sentirás que la mochila se empuja apretada contra tu espalda baja. Ayudará a reducir el peso al caminar.
- 
 - Debés tensar las hombreras de modo que notés el contacto con el pecho, hombros e incluso el inicio de la espalda.

6

**CAMPISMO
Y
AIRE LIBRE**

"Un hombre observador y sistemático, puede obtener tantos conocimientos de sus semejantes en el trayecto de un kilómetro, como un atolondrado en mil"/ B.P.

Continuamos con la oportunidad de aumentar nuestros conocimientos.



**ASÍ LO
LOGRÉ:**

COCINA Y NUTRICIÓN

Una patrulla bien organizada cuentan con el equipo de cocina y tienen a un miembro de la patrulla al cuidado de él.

Es muy chiva que la patrulla confíe en vos y especialmente tu Guía de Patrulla.



Demostrá a la Patrulla que podés hacerte cargo y mantener en buen estado el equipo de la patrulla.

Sacá la especialidad de **COCINA**



EQUIPO
DE
COCINA



UTENSILIOS PERSONALES PARA COMER



- Un plato, vaso y cuchara (PVC), resistentes y ligeros es todo lo que necesitás para comer la mayoría de los platillos al aire libre.
- Una taza térmica de plástico mantendrá las bebidas y la sopa calientes.

EQUIPO PERSONAL:



- 1 cuchara
- 1 tenedor
- 1 cuchillo
- 1 plato plástico hondo (para evitar más de lo necesarios)
- 1 vaso o jarra de plástico o metal

• Recordá siempre mantener limpios tus utensilios.

• Procurá usar detergentes biodegradables para ayudar al ambiente.



UTENSILIOS PARA COCINAR



Una parte importante de la planeación de menús es definir cuáles ollas, sartenes y utensilios necesitarás para cocinar y servir la comida.

Si llevás sólo los utensilios de cocina que vas a usar, tu carga será más ligera y ayudarás a mantener el campamento despejado.

Varias tropas tienen utensilios de cocina especiales para campamento. Los mangos de las sartenes para freír pueden retirarse y las ollas se acoplarán juntas para facilitar el empaclado. También encontrarás utensilios de cocina en ventas de objetos usados y ferias de descuento.

Los utensilios de cocina deberán incluir:

- Pinzas o guantes de cocina para poder levantar o sacar ollas y la sartén de la cocina o fogata sin quemarse las manos.
- Ollas y sartén.
- Las ollas y la sartén utilizadas en las fogatas se llenarán de hollín.

Algunos guías y scouts limpian el hollín frotando después de cada uso con una esponja de alambre.

Otros se aseguran de que el interior de las ollas y la sartén esté limpio, pero no se preocupan por limpiar perfectamente cada área negra del exterior.

Guardar una olla o sartén en un saco de compresión de nailon o tela cuando levantes el campamento, evitará que se ensucie el resto de tu mochila.



7

**COCINA
Y
NUTRICIÓN**

"Dime lo que comes y te diré lo que eres".-G. K. Chesterton.

Es hora de aprender lo básicos sobre la cocina y estos son los temas principales.

**ASÍ LO
LOGRÉ:**

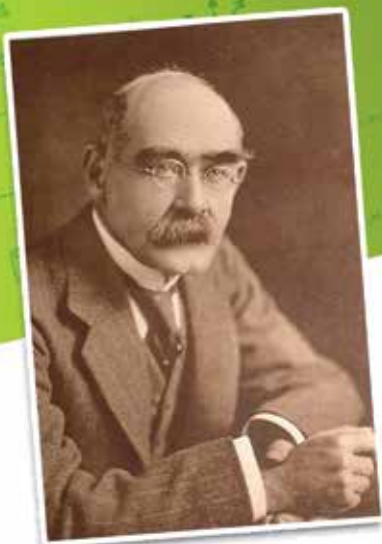
ACECHO Y OBSERVACIÓN

Realizar observaciones es una de las cosas que las Guías y los Scout sabemos hacer muy bien, pero requiere de mucha práctica y mucha disciplina.

¿Has escuchado de Kim y de sus aventuras?

¿Sabes quién es Kim?

Él fue ejemplo, fue un espía, fue muy observador...



Te invito a conocer su historia y poner en práctica la disciplina de la observación

Joseph Rudyard Kipling

**Bombay, India Británica,
30 de diciembre de 1865
Londres, Gran Bretaña,
18 de enero de 1936.**

Escritor y poeta británico.
Autor de relatos, cuentos infantiles,
novelas y poesía.



Kim

Novela picaresca
y de espionaje
del escritor Sir
Rudyard Kipling

En una historia de Kipling titulada Kim, puede verse mucho de lo que es un Scout y una Guía.

Kim, cuyo verdadero nombre era Kimbal O'Hara, era hijo de un sargento de un regimiento irlandés en la India. Quedó huérfano siendo aún niño y bajo el cuidado de su tía.

Sus compañeros de juego eran todos indígenas; sabía la lengua del país mejor que ningún europeo. Hizo gran amistad con un viejo faquir que recorría el país y viajó con él por todo el norte de la India. Cierta día encontró el viejo regimiento de su padre y como entró a ver el campamento levantó sospechas de que pudiera ser un ladrón y fue detenido. Al ser registrado le encontraron su acta de nacimiento y al saber quién era lo adoptó el regimiento encargándose de su educación; pero a cada permiso Kim se vestía de indio y se iba con los indígenas.



Más tarde, hizo contacto con un tal Mr. Lurgan, comerciante de joyas y de antigüedades que, por su conocimiento de sobre la gente del país estaba afiliado al servicio de informaciones. Viendo a Kim tan bien informado de las cosas y las costumbres indias pensó que haría un buen agente de informaciones, como si dijéramos un detective para indígenas. Por lo tanto, dio a Kim clases de observación y le hizo ejercitar su memoria para recordar pequeños detalles, cosas importantes en la educación de un guía y scout.



TODO ANIMAL QUE SE DESPLAZA POR TIERRA DEJA RASTROS: huellas o ramitas quebrada, estas señales te dice mucho sobre el animal, este arte lo hacían mucho las antiguas tribus de Pieles Rojas en las planicies de los Estados Unidos y las tribus del centro de África.

¿CONOCÉS ALGUNAS DE ESTAS TÉCNICAS DE RASTREO?

Investigá, práctica y enseñáselas a tu patrulla,
Sacá una huella en yeso. ¡APRENDE LA TÉCNICA!

Rastreo

Rastrear es una actividad típica de la exploración que implica observación, acechar y seguir un rastro o huella.



Existen varios tipos de rastreo:

- Rastreo de caza.
- Rastreo de personas.
- Rastreo de animales domésticos extraviados o robados.

Una forma de entrenamiento incluye colocar un rastro o seguir uno colocado por otros.

Un rastro es una serie de signos y huellas que apuntan hacia una dirección, generalmente apostados en el suelo.

El rastreo es una técnica que podés dominar con la práctica.

Practicá en tu jardín, en parques, campos y bosques

CARNÍVOROS	TAMBIÉN	TAMBIÉN EN OTRAS HUUELLAS
	de Pisos	de arena.
LOBO	12 x 7,5 Piel: algo igual	90 cm 100-110 cm
ZORRO	5,5 x 4 Piel: igual	75 cm 85 cm.
LINCE	6 x 5,5 Piel: igual	70 cm 80-85 cm.
GATO MONTES	4 x 3,5 Piel: medianas muy raras (3 cm.)	30 cm 40-45 cm.
NUTRIA	6 x 5 Piel: algo mayor	45 cm. —
MARCA - GARDIA	4 x 5,3 Piel: algo mayor	30 cm 60 cm.
TARDI - ECHO	3,5 x 2,8 Piel: algo mayor	30 cm. 60 cm.
COMADREJA - ARABIA	1,8 x 1,2 x 1,5 Piel: mayor	Sitiera 16 4. 20/19 40-45 cm. 30-40 cm.
TRAZO	5-7 x 4 Piel: algo mayor	50 cm. 70 cm.
GINETA	3,5 x 3 Piel: algo igual	25-30 cm. 35 cm.
A'LOPALLA	3,5 x 3 Piel: algo igual	25-30 cm. 35 cm.

8

**ASECHO
Y
OBSERVACIÓN**

"Tiene mejor conocimiento del mundo, no el que más ha vivido, sino el que más ha observado" Arturo Graf. Es hora de comenzar las técnicas de observación y acecho aquí te iniciamos en el proceso.

**ASÍ LO
LOGRÉ:**



Las Redes Sociales

Lo que más hacemos en la red, ya no es buscar información, ni enviar correos electrónicos.

Ahora navegamos en las redes sociales, principalmente en **FACEBOOK**, pero son muchos los riesgos que se corre.

Tener la seguridad en internet te permite hacer las cosas correctamente...

Te reto a conocer sobre las Redes Sociales y aplicar los consejos que te dejo...



Las redes sociales en Internet son comunidades virtuales donde sus usuarios interactúan con personas de todo el mundo con quienes encuentran gustos o intereses en común.

Funcionan como una plataforma de comunicaciones que permite conectar gente que se conoce o que desea conocerse, y que les permite centralizar

recursos, como fotos y videos, en un lugar fácil de acceder y administrado por los usuarios mismos.

Internet es un medio propicio para hacer este tipo de conexiones y, contrario a la creencia popular, la primera red social disponible en Internet no es Facebook (2004), sino una página llamada **classmates.com** (que todavía existe), creada en 1995.

LAS MÁS POPULARES



FACEBOOK

Es la red social más utilizada actualmente, pero algo está cambiando dentro de esta red social, parece que Facebook está subiéndose al carro del cambio y desde hace unos meses favorece los videos por encima de las imágenes.



YOU TUBE



Esta es una plataforma de videos, es un reproductor en línea y esta dedicada a compartir videos. Aloja una variedad de clips de películas, programas de televisión y videos musicales.

GOOGLE

Es una red social en que los usuarios deben ser mayores de 13 años. Lo práctico de ella es que puedes combinar todas la demás herramientas que ofrece Google y así tenerlo todo sincronizado.



TWITTER



Es un servicio que permite a los usuarios compartir mensajes de todo tipo con una longitud de 140 caracteres con determinado grupo de seguidores, se puede decir que Twitter se diferencia de otros servicios, como por ejemplo Facebook y Google+, pues su objetivo es compartir contenidos relevantes en tiempo real y no estados de ánimo y recuerdos.

INSTAGRAM

Es una red social y aplicación para subir fotos y videos. Sus fotografías como filtros, marcos, similitudes térmica, áreas subyacentes en las bases cóncavas, colores retro y posteriormente compartir las fotografías en la misma red social o en otras como Facebook, Tumblr, Flick y Twitter.



SNAPCHAT



Red social de mensajería con soporte multimedia de imagen, video con filtros de realidad aumentada y aplicación móvil. Permite tomar fotografías, grabar videos, añadir textos y dibujos y enviarlos a una lista de contactos limitada.

Estos videos y fotografías se conocen como snaps y lo usuarios pueden controlar el tiempo durante el que estos serán visibles, tras lo cual desaparecen de la pantalla del destinatario y son borrados del servidor de snapchat.



Facebook y Twitter pueden ser un arma de doble filo. Son herramientas masivas y poderosas de comunicación y lo que se transmite, depende enteramente de las personas, es por eso puede servir para realizar acciones buenas y honrosas, o para realizar acciones malas que terminan causando mucho daño.

En Egipto, no hace mucho se desató una revolución que terminó por derrocar al gobierno. Ese fenómeno fue gracias, en parte, a la expansión y publicidad de los ciudadanos de ese país a través de las redes sociales.

Algunas veces los jóvenes hacen mal uso o abusan de las redes. Borja al respecto señala "el principal problema de las redes sociales es la falta de privacidad y se da cuando subimos fotos, cuando suben fotos en las que salimos o cuando mostramos información sobre donde vivimos.

EL USO NEGATIVO DE LAS REDES

- Las redes se han prestado para causar daño, por ejemplo, secuestros o extorsiones.
- La han utilizado como herramienta de acoso, es lo que se denomina como ciberacoso. En varios países, ha habido muchos casos de víctimas que sufrieron un acoso interminable en los medios digitales, causando un terrible daño psicológico, incluso, impulsando al suicidio.

10 REGLAS PARA NAVEGAR SEGURO EN LAS REDES SOCIALES:

1. Debés comportarte como en la vida Real: no seas una persona diferente en internet ya que lo único que hacemos es engañarnos y además si en la vida real actuamos de una forma en el ciberespacio no se lo hagás a otros.
2. Usá un nickname o apodo como nombre: por ejemplo utilizar el primer nombre y las iniciales como este María Rojas Chacón = Maria Rc (invente el nombre) o un apodo.
3. No aceptés a personas que no conocés, ni a los que no tenga foto o usen un avatar y si tenés dudas, buscá los amigos en común y preguntales si lo conocen.
4. Activá las opciones de seguridad de tu Red Social.
5. No publiqués fotos que puedan dañar tu imagen: No pongamos "sexy" o en fiestas.
6. Haz una "Limpia de amigos": revisá y eliminá los dudosos o que no conoces.
7. Distingue los contenidos relevantes: Si alguien publica contenido inapropiado como insultos, pornografía, spam, etc.; bloquealo o eliminalo. Las redes sociales tienen mecanismos para evitar ese tipo de contenidos.
8. Nunca des tus datos personales y mucho menos aceptés citas con desconocidos, ya que no sabemos quién en realidad está al otro lado de la pantalla.
9. Revisá si esa persona nueva tiene publicaciones o si es activa.
10. Por último, **ten malicia indígena**: no confiés en los desconocidos, no aceptés nada y ten cuidado con los malware que circulan en internet.

9

COMUNICACIONES

"La comunicación humana es la clave del éxito personal y profesional" Paul J. Meyer

La vida guía y scout nos da muchas formas de compartir aquí veremos cómo lo podemos hacer.

**ASÍ LO
LOGRÉ:**

NAVEGACIÓN TERRESTRE



Interpretar mapas y aprender diferentes técnicas de orientación son habilidades para la navegación terrestre.

Ante todo es necesaria la experiencia práctica en el terreno y la guía de tu dirigente para alcanzar la confianza de una travesía segura y divertida.

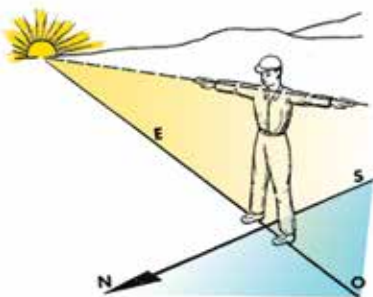
Te reto a sacar la especialidad de Navegación terrestre, orientación o lecturas de mapas...

Pero **PRIMERO LO PRIMERO**, aprendamos el uso de la rosa de los vientos.



ORIENTACIÓN POR MEDIO DEL SOL

Cuando no tenés a mano una brújula, existen varias formas de orientarse durante el día utilizando el sol.



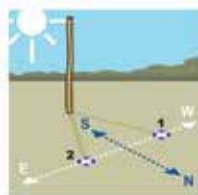
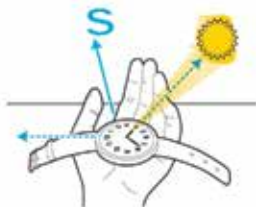
El sol sale por el este y se mete por el oeste.

En otros momentos del día, usa el sol para orientarte utilizando **el método del reloj, el método de la sombra o método de sombras iguales.**



Método del reloj

- Sostén tu reloj de forma nivelada.
- Colocá una varita derecha en forma vertical contra la orilla del reloj en el punto de la manecilla horaria.
- Si tenés un reloj digital, apunta la hora, imagina hacia dónde estaría apuntando la manecilla horaria del reloj y coloca la varita allí.
- Girá el reloj hasta que la sombra de la vara caiga sobre la posición de la manecilla horaria, es decir, hasta que la manecilla horaria apunte hacia el sol.
- Fijate en el ángulo formado entre el número 12 (o la parte superior de un reloj digital) y la sombra sobre la manecilla horaria real o imaginaria. Una línea desde el centro del reloj que divide ese ángulo a la mitad apuntará hacia el sur.



MÉTODO DE LA SOMBRA

- Clavá un palito recto en el suelo.
- Dirígilo hacia el sol de manera que no haga sombra.
- Esperá hasta que proyecte una sombra de al menos 6" (pulgadas) de largo.
- La sombra apuntará al este del palo.
- Una línea perpendicular a la sombra será norte-sur.

ENCONTRAR DIRECCIONES UTILIZANDO LA LUNA

- La luna sale del este y se esconde en el oeste al igual que el sol.
- El método de la sombra para el sol, también funcionará en las noches en las que la luna esté lo suficientemente brillante como para que se formen sombras.

MÉTODO DE SOMBRAS IGUALES

- En la mañana, clavá un palo derecho de 90cm de largo en el suelo. Atá una cuerda alrededor de la base del palo con un as de guía, luego, extendela hacia el extremo de la sombra del palo. Atá una estaca a la cuerda en ese punto y utilizala para trazar un círculo en el suelo alrededor del palo. Clavá la estaca en el suelo en donde la punta de la sombra del palo toque el círculo.
- En la tarde, colocá otra estaca en donde la punta de la sombra toque otra vez el círculo. Una línea recta dibujada entre las estacas es una línea oeste-este, con el oeste siendo la estaca de la mañana. Una línea dibujada perpendicularmente a través de la línea oeste este será norte-sur.





Has pensado en cuantos tipos de brújulas hay...
Averiguá y prepárate para enseñarle a tu patrulla en la próxima Reunión de Patrulla, explícales las partes de cada una de ellas.

Tipos de Brújula

Esencialmente todas las brújulas consisten en un imán al que se le permite girar libremente sobre su centro, para que se coloque paralelo a las líneas de fuerza magnética del campo terrestre e indique la dirección aproximada de los polos magnéticos.

Para identificar el extremo del imán o de una aguja que es realmente pequeño, este se pinta de forma distintiva, con pintura roja, pavonado en negro o con puntos fosforescentes verdes, para distinguirlo de noche en la oscuridad.

La aguja se encuentra dentro de una caja de material permeable al campo magnético, como aluminio, latón, plástico o bronce, la tapa de vidrio permite observar la aguja, sin que se caiga o sea afectada por el viento; en el fondo de la caja se pintan las divisiones del círculo y letras para identificar los puntos cardinales, formando lo que se conoce como limbo. Algunas brújulas aparentemente no tienen aguja, ya que todo el limbo gira, pero la aguja o imán está escondido bajo el limbo, puede ser un círculo de plástico o aluminio.

Una buena brújula para orientación, tiene su limbo graduado por lo menos cada 2 grados, aunque un experto puede utilizar con igual resultado, una que tenga marcas solo cada 5 grados.

Existen al menos 4 principales tipos de Brújula:





1. DE CAJA DE RELOJ



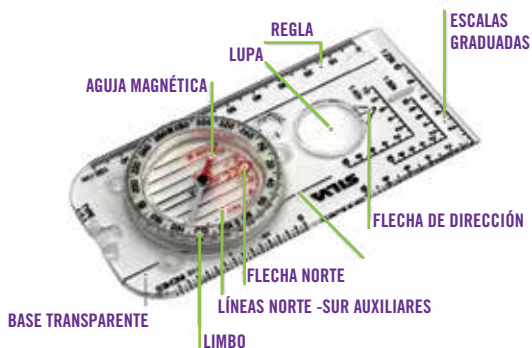
- Para usarla, te colocás de frente a la referencia con la brújula sostenida a la de la cintura o un poco más.
- Girá la caja de la brújula, hasta que la aguja quede en la dirección N-S o 360°.
- El rumbo hacia la referencia buscada será la línea que une al centro de la aguja, con una línea imaginaria que cruza una marca del limbo y llega hasta la referencia, la marca sobre el limbo, será el rumbo.

2. BRÚJULA CARTOGRÁFICA O DE REGLILLA

Está diseñada para usarse junto con un mapa y obtener rumbos sobre él, de ahí su nombre, puesto que la base transparente en la que va alojada permite ver el mapa si la colocamos sobre él.

Permite también obtener rumbos a partir de elementos reales, que sean visibles en un momento dado y que queramos emplear como referencia, pero no resulta tan precisa como la brújula lensática.

Si la brújula es cartográfica, tomala en la misma forma, a la altura de la cintura dirigiendo la flecha que tiene la reglilla, en dirección de referencia. La ventaja de la brújula de reglilla, consiste en que al girar la caja de la misma queda registrado el rumbo y ya no hay que recordarlo o anotarlo, siempre y cuando no la muevas.





3. BRÚJULAS LENSÁTICAS (DE MIRILLA)

La brújula lensática, militar o de marcha, está diseñadas para obtener rumbos con más precisión a partir de elementos reales que se encuentran a la vista, de ahí que su principal diferencia (al margen de no tener la base transparente) respecto a la cartográfica es que dispone de una mira que se usa conjuntamente con una pequeña lente, de ahí su nombre, para obtener dichos rumbos permitiendo "apuntar" hacia la referencia deseada con mayor precisión.

Puede usarse también en combinación con un mapa para obtener rumbos sobre él, si bien resulta más cómodo hacer esto empleando una brújula cartográfica.

Para utilizar este tipo de brújulas, se coloca la mirilla como en la figura y se usa a la altura de los ojos.



En estas brújulas, la lentilla permite observar simultáneamente, las marcas sobre el limbo y la referencia, por lo que son más precisas que las anteriores. Tienen la particularidad de que no se ve la aguja directamente, porque está bajo el limbo, el que hacen girar simultáneamente. Como no se registra el rumbo como en las de regilla.



4. BRÚJULA DE ESPEJO



Existen otros tipos, que podríamos denominar "híbridos" entre las brújulas cartográficas y las lensática como pueden ser las brujas de espejo que intentan unificar en un solo instrumento las virtudes de ambas.

Para usar las Brújulas de Espejo, se toman a la altura de la cintura, observando sobre el espejo, la referencia y la mirilla al mismo tiempo; luego, se gira la caja para colocar la aguja sobre la marca N-S y queda tomado el rumbo.



El espejo se coloca a unos 45° para observar una referencia a nivel del piso, o a un ángulo menor o mayor, según si la referencia está mayor o menor altura que el nivel de la cintura normalmente son las más costosas, pero las más precisas.





¿CÓMO SE UTILIZAN LAS BRÚJULAS EN LAS FUNCIONES BÁSICAS?

BRÚJULA CARTOGRÁFICA / Como conseguir un rumbo y seguirlo en el terreno:



Apoyar la brújula en el mapa de modo que el lado largo de la brújula se apoye sobre la línea que conecta el punto de partida con el de destino.

Las líneas de dirección deben apuntar desde el punto de partida al de destino.

Poniendo la brújula firme sobre el mapa de modo que la base quede firme en su lugar.



Gira la cápsula móvil hasta que las líneas del fondo de la cápsula queden apuntando al norte y sur en paralelo a las del mapa.

Asegurándose de que las líneas Norte-Sur estén en paralelo y con el mismo Norte que el mapa deberéis sostener la brújula en las manos de frente al cuerpo asegurándose que la base de esta este horizontal y que apunte al frente.



Rotar el cuerpo hasta que las líneas Norte-Sur del fondo de la cápsula coincidan con la aguja magnética y el rojo de esta hacia el norte.

La dirección de las flechas le estará indicando la dirección que debéis tomar hacia el destino.

Buscar un punto de referencia en el terreno hacia la dirección en la que debe ir según la brújula. Camina hacia el sin estar mirando la brújula hasta que se

llegue. Cuando lo alcance, vuelva a apuntar la brújula hacia un nuevo punto de referencia alineado con su destino.

Recuerda la diferencia entre el norte que apunta la brújula es el norte magnético en a la dirección de viaje.



CON BRÚJULA LENSÁTICA



Obtén la
especialidad de
**ORIENTACIÓN Y LA
DE TOPOGRAFÍA**



1. Apuntá hacia la referencia con mira delantera que tiene el alambre vertical.
2. Esperá que el limbo flotante gire y se alinee con el N magnético.
3. Debés leer el rumbo en el punto de lectura o línea de índice con el lente de la mira trasera inclinada hacia delante 45°.

PRECAUCIONES PARA EL USO:

- Debés mantenerte tan inmóvil como sea posible para obtener lecturas más precisas.
- Estar sentado o tendido, un apoyo para las manos y codos o un soporte para la brújula ayudará a eliminar el movimiento no intencional del instrumento.
- El tiempo de oscilación puede ser acortado presionando cuidadosamente el botón de seguro o fijador de la aguja magnética.
- No la usés cerca de piezas de acero, hierro, etc., que ocasionen lecturas no precisas.
- La brújula debe cerrarse y colocarse en su avance cuando no se esté usando.
- Cuando la brújula se usa en la oscuridad, debe fijarse un azimut inicial mientras se disponga de luz, a partir del cual podrá inscribirse cualquier otro azimut utilizando el "click".
- La lectura de la brújula no debe hacerse cerca de objetos metálicos o cruditos eléctricos que por su composición puedan influir en su exactitud.



CUIDADOS DE UNA BRÚJULA

- Como la aguja responde a cualquier campo magnético, al usarla, hay que cuidar que no esté cerca de objetos grandes de hierro como motores.
- Primero tenés que buscar el punto de referencia al que le querés conocer la dirección y debe de ser un objeto que no se mueva como una casa, un árbol, un poste, o un cerro.
- Tenés que colocarte frente a él, es decir viéndolo de frente y colocar la brújula a una altura arriba de tu cintura donde sientas más fácil la lectura, debés esperar a que la aguja deje de moverse, luego cuando se detenga la aguja, tratá de imaginar una línea desde el punto de referencia hasta el centro de la aguja.
- Debés fijarte muy bien cuál es el número de grados que está justo donde pasa la línea imaginaria y esa será el dirección del punto de referencia.



**Obtén la
especialidad de
NAVEGACIÓN.**

10

NAVEGACIÓN TERRESTRE

"Es necesario mantener nuestra brújula en los ojos y no en la mano, para que las manos ejecuten, pero los ojos juzguen"-Miguel Ángel Buonarroti.

Ahora empezaremos a conocer a nuestros grandes compañeros de aventuras los mapas y la brújula.



**ASÍ LO
LOGRÉ:**

SALUD Y BIENESTAR



La escena de un accidente puede ser espantosa y crear confusión.



Debes mantener la calma lo más que puedas y enfocarte a llevar los pasos del método del primeros auxilios para mantener a salvo a las personas.

Investigá y aprendé los pasos del MÉTODO DE LOS PRIMEROS AUXILIOS.



PRIMEROS AUXILIOS

En primer lugar, conviene dar un concepto claro y simple de lo que son y lo que busca las Técnicas de Primeros Auxilios, para situar así el parámetro en que nos encontramos y los objetivos que se pueden pretender alcanzar.

- **Primeros Auxilios** a las técnicas y procedimientos de carácter inmediato, limitado, temporal, profesional o de personas capacitadas o con conocimiento técnico que es brindado a quien lo necesite, víctima de un accidente o enfermedad repentina.

En segundo lugar, se impone exponer el concepto de urgencia, dentro del cual pueden comprenderse los Primeros Auxilios cuando se han producido, de por medio, daños personales.

- **Urgencia**, podría definirse como toda situación anormal en la que se ha generado un peligro o se ha materializado un daño en bienes y personas, y que requiere la puesta en funcionamiento de uno o varios protocolos de emergencia para su propia y efectiva resolución.



Estos protocolos son los sistemas de actuación, establecidos tras un estudio de las diferentes situaciones de urgencia que puedan darse, y que han de seguirse de manera puntual y ordenada, para asegurar así la neutralización del peligro o el cese de los daños en el menor tiempo y de la manera más efectiva posible.

Son estos protocolos los que establecen el orden de prioridad en la asistencia a las víctimas, pero siempre se ha de contar con el análisis previo, que haga el socorrista o la persona encargada de activar el sistema de emergencia, con respecto a la situación a resolver, eligiendo bajo su criterio el protocolo más adecuado para alcanzar dicha meta.



Es aquí, en los criterios de elección, donde nos debemos centrar ahora, y enumerar una relación (no cerrada) de principios que han de guiarlos:

- a. **No debés correr peligros innecesarios. Debemos ser conscientes de nuestras limitaciones y no ejecutar acciones temerarias.**
- b. **Pedí ayuda siempre aportando toda la información de importancia, de forma breve y concisa, y solicitá los recursos que, a nuestro juicio, puedan ser necesarios para llevar a buen término la urgencia.**
- c. **Seguí los protocolos de emergencia.**
- d. **Sós la primera línea de ayuda, mantén la seguridad y estabilidad dentro de lo posible y colaborá en lo que razonablemente se pueda.**
- e. **Mantén la calma y sangre fría, pero la mente despierta.**
- f. **Actuá según la gravedad y prioridades que imponga la urgencia.**



Pasos del Método de Primeros Auxilios

Debes mantener la calma lo más que puedas y enfocar tu atención en mantener a salvo a las personas conforme llevas a cabo los pasos del método de primeros auxilios.

1. EVALUÁ LA SITUACIÓN:

Antes de hacer cualquier cosa, detente un instante para observar toda la situación y aclarar tus ideas. Considera las siguientes preguntas:

- ¿Qué causó el accidente o enfermedad?
- ¿Existen peligros en el área?
¿Deberías mover a la víctima?
- ¿Cuántas víctimas hay?
Si hay otras personas cerca, ¿podrían ayudar con los primeros auxilios o buscar ayuda?
- ¿Acaso las demás personas necesitan orientación para que no se conviertan también en víctimas?

2. PEDÍ AYUDA:

Siempre que alguien sufre una enfermedad o lesión menor, actúa rápidamente para conseguirle ayuda médica. En la todo Costa Rica puedes marcar el

9-1-1

para contactar servicios de emergencia.

Envía a una persona o a otro ayudante a pedir ayuda de inmediato.

9-1-1 //HISTORIA

Se creó en USA en 1968, en Costa Rica la iniciativa la crea Manuel Dengo en 1988 por la demanda de emergencia que generó el huracán Juana, pero no fue sino hasta en 1990-1995 que Humberto Trejos, presidente de la Comisión Nac. de Emergencias lo implementa el país. Cuenta con atención en Inglés como segunda lengua, también dispone de una interfaz TTY/TTD para personas con problemas de audición o habla.

¿Por qué 9-1-1? Se dice que la elección del número lo realizó una computadora, y que es de tres números porque ya en algunos lugares de Europa se utilizó un sistema similar a este y que su número contaba con tres dígitos.

9-1-1 y NO 911 Pronuncia **nueve-uno-uno** y no novecientos once, para evitar confusiones en niños o personas mayores que puedan buscar la tecla 11 en el aparato telefónico.



LO QUE DEBÉS HACER

CUANDO SOS PROTAGONISTA DE LA LLAMADA

- **Mantén la calma.**
- **Debés estar preparado para contestar las preguntas que se le harán:**
 1. Nombre y número de teléfono del que llama.
 2. La dirección del lugar de la emergencia, esta debe ser lo más precisa posible para que la ayuda sea rápida.
 3. Tipo de emergencia: que sucede, cuantas personas están involucradas, indicar si hay heridos, si existen armas o vehículos, cuanto tiempo ha transcurrido desde los hechos, si se le dio ayuda a los afectado(s) y que se hizo por el o ellos.
- **Hablá con claridad.**
- **Si el centro de llamadas se encuentra congestionado en el momento de la llamada, una grabación lo informará y te pedirá que esperes a ser atendido, NO COLGUÉS.**
- **Esperá a que se te indique que podés cortar la llamada.**

3. ACERCATE CON CUIDADO

- **Ten en mente tu propia seguridad.**
- **En la escena de un accidente automovilístico, fijate en los demás autos y camiones en el camino.**
- **En el campo, prestá atención a piedras que puedan caer, zonas resbaladizas, pendientes empinadas y otros peligros.**
- **Decile a la persona lesionada o enferma:**
"Mi nombre es _____ y sé dar los primeros auxilios.
¿Puedo ayudarlo?"
- **Si alguien está inconsciente o muy mal herido y no te puede contestar, podés asumir que dicha persona quiere ayuda.**

4. PROPORCIONÁ TRATAMIENTO URGENTE:

En cualquier situación en la que una víctima requiere tratamiento urgente es considerado un caso de urgencia; una hemorragia y la respiración son las preocupaciones inmediatas.

Cuando te acerqués a una persona enferma o lesionada, tomá de 15 a 20 segundos para evaluar la condición de la víctima y averiguá lo siguiente:

- **¿Está la persona consciente y respirando?**
- **¿Está latiendo su corazón?**
- **¿Hay alguna hemorragia grave?**
- **¿Existen otros factores contribuyentes como alergias, diabetes u otras posibles causas para una situación de emergencia?**
- **¿Hay evidencia de pastillas, químicos u otros venenos?**



5. EVITÁ MAS LESIONES:

Evitá mover a alguien que está lesionado a menos que sea imposible administrar primeros auxilios urgentes o si la víctima está en un lugar peligroso. Si la posición de la persona debe ser ajustada, hazelo cuidadosamente, con la menor cantidad de movimiento; con la ayuda de alguien más, estabiliza la cabeza y cuello de la víctima.



Nunca muevas a una persona si sospechas que tiene una lesión en la columna a menos que sea absolutamente necesario.

6. BRINDÁ TRATAMIENTO PARA LA CONMOCIÓN A CADA VÍCTIMA DE ACCIDENTES

Cuando una persona está lesionada y bajo gran estrés, el sistema circulatorio puede no distribuir suficiente sangre y oxígeno a los tejidos del cuerpo, esta condición es llamada conmoción o choque.



Requiere tratamiento rápido y efectivo

7. HACÉ UN RECONOCIMIENTO COMPLETO

- Cuando la ayuda médica profesional se retrasa, revisa si la víctima tiene otras lesiones.
- Revisala de pies a cabeza.
- Si la víctima está alerta, preguntale cómo ocurrió la lesión.
- Pregúntale dónde le duele y si puede mover sus piernas, brazos, etc.
- Presta atención a cómo responde la víctima así como lo que está diciendo. Abre ropa impermeable, chamarras o abrigos que puedan estar ocultando otras heridas.

8. ELABORÁ UN PLAN DE ACCIÓN



Si la ayuda médica está en camino, mantén cómoda a la víctima. Si la ayuda se va a retrasar, elabora un plan de acción.

Una víctima que puede caminar sola o con la ayuda de alguien, quizás pueda llegar hasta el camino.

Si las lesiones son graves, sin embargo, es mejor enviar a dos personas en busca de ayuda.

Continuá controlando la condición de la persona lesionada y debes estar listo a actuar ante cualquier cambio.

Botiquín personal y de patrulla



BOTIQUINES DE PRIMEROS AUXILIOS

Estar preparado para brindar primeros auxilios significa tener a la mano los materiales necesarios. Un botiquín personal de primeros auxilios te ayudará a tratar raspaduras, ampollas y otras lesiones menores.

Llevá siempre un botiquín personal de primeros auxilios a excursiones y campamentos.

Guardá todo en una bolsa de plástico con cierre hermético deslizable y llévala contigo siempre que te dirijas a una aventura Scout.



Obtén la especialidad
de **PREPARACIÓN
PARA EMERGENCIAS**

Preparar un botiquín de primeros auxilios más grande para tu patrulla o tropa, puede ser útil para tratar muchas lesiones y enfermedades, todos deben saber quién lleva el botiquín y en dónde está guardado para que pueda ser localizado rápidamente.



BOTIQUÍN PERSONAL DE PRIMEROS AUXILIOS



- 6 curitas adhesivos
- 2 gasas esterilizadas de 3" (pulgadas)
- Un rollo pequeño de esparadrapo
- Un parche de molesquín de 2 x 6 pulgadas
- Un pequeña barra de jabón o botellita
- De gel desinfectante a base de alcohol
- Tijeras
- Guantes desechables sin látex
- Mascarilla desechable
- Papel y lápiz

Conforme vayás consiguiendo los artículos de tu botiquín, marcá la casilla y así sabrás lo que falta.

Si necesitas algún medicamento, no olvides traerlo, por ejemplo, si sos asmático, colocá un inhalador.



BOTIQUÍN DE PRIMEROS AUXILIOS PARA TU PATRULLA / TROPA

Un botiquín de primeros auxilios más complejo para grupos puede contener los siguientes artículos:

- [] Una venda de 2 pulgadas de ancho
- [] 4 parches de molesquín de 3 pulgadas por 3
- [] Dos vendas de 1 pulgada de ancho
- [] Dos paquetes acolchados para ampollas y quemaduras
- [] Un rollo de esparadrapo de 1 pulgada de ancho
- [] Un tubo de ungüento antibiótico triple
- [] 5 paquetes de toallas con alcohol
- [] 2 vendas triangulares
- [] 20 curitas adhesivas (varios tamaños)
- [] Una barra pequeña de jabón o botella de gel desinfectante a base de alcohol de 50ml
- [] Dos vendas elásticas de 3 pulgadas de ancho
- [] 10 gasas esterilizadas de 3 pulgadas de ancho
- [] Tijeras
- [] Pinzas
- [] 12 gacillas
- [] 6 pares de protectores/lentes de seguridad
- [] Mascarilla desechable
- [] Papel y lápiz

Estos objetos opcionales también son recomendables:

- [] Una compresa fría instantánea
- [] Una tablilla SAM
- [] Una manta isotérmica

Averiguá si en tu Patrulla o Tropa tienen un botiquín, si no lo tienen planteá como proyecto conseguir uno.

11

**SALUD
Y
SEGURIDAD**

"La salud y alegría se engendran mutua
y naturalmente".-Joseph Addison.

Recordá que debemos estar
SIEMPRE LISTOS PARA SERVIR,
hasta en la emergencias.



**ASÍ LO
LOGRÉ:**

CIVISMO

Proclamados en Viena en 1965, los siete principios fundamentales crean un vínculo de unión entre las Sociedades Nacionales de la Cruz Roja y de la Media Luna Roja, que a través de la historia se fueron fortaleciendo.



Investiga sobre la Cruz Roja de tu comunidad,
¿QUÉ HACEN?
¿QUÉ PUEDEN HACER PARA AYUDAR A LA CRUZ ROJA?

Diseña un proyecto sobre cómo
pueden ayudar y preséntalo a tu Jefe de Tropa para ejecutarlo con tu patrulla.

PREPÁRATE Y

APRENDÉ

LOS GUÍAS Y SCOUT Y LA COMUNIDAD

La "Comunidad" es una palabra con muchos significados y usos. Es común ver a la comunidad como un lugar en el cual vive gente (como un pueblo o una ciudad), o como un grupo poblacional con características similares (como los campesinos o la gente mayor), o como un grupo de personas con un interés común (como la libertad religiosa o la condición social de las mujeres).

EL CUARTO PUNTO DE NUESTRA LEY: "Servicial", nos hace pensar la necesidad de ayudar a otros sin esperar recompensa, para eso el Movimiento guía y scout nos plantea el Proyecto Guía y Scout, una de las actividades más reconfortantes y enriquecedora. Existen muchos ejemplos de buenas prácticas en la proyección de la tropa o la patrulla hacia la comunidad, desde asistir en un centro de atención infantil o brindar apoyo a una escuela con actividades, que nos permite como guías y scouts decirle a nuestra comunidad aquí estamos para ayudar.

Una forma de empezar con tus proyectos es conocer tu comunidad.

LA CRUZ ROJA

HISTORIA DE LA BENEMÉRITA CRUZ ROJA COSTARRICENSE

En 1885, el entonces presidente costarricense, General Bernardo Soto Alfaro, inicia con la idea de su conformación como parte de sus preparativos para la guerra creó la Cruz Roja Costarricense. Sin embargo, el cuerpo de sanidad militar nunca fue requerido porque el General Barrios fue abatido, en El Salvador.

En 1898, se reactiva la idea de la Cruz Roja como cuerpo de sanidad militar, pero se desiste al fracasar la nueva iniciativa integracionista. A pesar de que ya se hablaba de la necesidad de poseer sistemas de respuesta permanentes para abordar estas cuestiones y no organismos ad-hoc, la idea de participación de la Cruz Roja como auxiliar de los poderes del estado en caso de catástrofes no fue posible sino hasta avanzado el siguiente siglo.

El 23 de octubre de 1917 estalló la Casa de la Pólvora, almacén del arsenal del ejército costarricense, ubicado junto a la Penitenciaría General (actual Museo de los Niños), se activa nuevamente el Cuerpo de Sanidad Militar. Pero pasada la emergencia, don Macabeo reunió a un selecto grupo de ciudadanos de la sociedad josefina del momento y constituyó una sociedad de beneficencia denominada

Cruz Roja Costarricense, el 4 de noviembre de 1917, dicho cuerpo fue reconocida por el estado costarricense el 16 de febrero de 1918.

La Guerra de Coto de febrero y marzo de 1921, consecuencia del diferendo limítrofe entre Costa

Rica y Panamá, movilizó tropas en la que los destacamentos de sanidad militar, nuevamente fueron activados, identificándose con el respectivo emblema

El 15 de abril de 1921 el presidente de la República, Julio Acosta, acoge la propuesta de reorganización que el Cuerpo de Sanidad esté en funcionamiento permanente, y para 1922 fue reconocida como Sociedad Nacional por el Movimiento Internacional de la Cruz Roja. Paralelamente Alajuela, Puntarenas y Moravia solicitaron autorización para conformar comités auxiliares en sus comunidades.



General Bernardo Soto Alfaro





El 03 de noviembre de 1989, se concedió el título de Institución Benemérita de la Patria a la Cruz Roja Costarricense.



La Cruz Roja Costarricense ha participado de manera activa y relevante en conflictos armados sino también en múltiples acciones heroicas acontecidas por desastres naturales, tales como:

- Las erupciones del Volcán Irazú en marzo de 1963 y las del Volcán Arenal el 29 de julio de 1968.
- Las avalanchas que produjeron en diciembre de 1963 la tragedia de Taras en el cauce del Río Reventado, el terremoto de Buena Vista en Pérez Zeledón de 1983.
- En el huracán Juana en 1988 que afectó toda la zona sur.
- En el terremoto de Limón de 1999.
- El terremoto de Cinchona (2009).
- El huracán Otto 2016.

En el año 2000, se empieza a utilizar los Emblemas de la Cruz Roja y de la Media Luna Roja, y hoy en día, la Cruz Roja tiene un lugar destacado en la atención de emergencias y desastres, en el sistema de salud pública, la prevención de los desastres y es líder en la atención prehospitalaria y el servicio de ambulancia. Además, se considera que su labor influye significativamente en la calidad de vida de los costarricenses.

EL MOVIMIENTO INTERNACIONAL DE LA CRUZ ROJA Y DE LA MEDIA LUNA ROJA

El Movimiento Internacional de la Cruz Roja y de la Media Luna Roja es la red humanitaria más grande del mundo, brinda protección y asistencia a personas afectadas por desastres y conflictos armados, así como apoyan a las comunidades, para que sean más fuertes y seguras, a través de diversos proyectos de desarrollo y actividades humanitarias. Además, el Movimiento colabora con gobiernos, donantes y otras organizaciones de ayuda para prestar asistencia a las personas vulnerables en todo el mundo.

**En todas partes,
*para todos.***



8 DE MAYO DE 2017

Día mundial de la Cruz Roja y de la Media Luna Roja

12

CIVISMO

"Un excelente guía y scout cumple primero con su deber y después obtendrá sus derechos"- BP

Recordá estas palabras del fundador:
"EL SER UN BUEN CIUDADANO TE
HACE SER UNA EXCELENTE GUÍA Y
UN EXCELENTE SCOUT".



**ASÍ LO
LOGRÉ:**



¡GANASTE!

Fecha que logré obtener mi **BRÚJULA DE PLATA**



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



BRÚJULA DE PLATA

TÍTULO	VERSIÓN	VALIDADO	FECHA VALIDACIÓN
Brújula Plata	1.0.0	Dirección General	04-12-2017
CODIFICACIÓN	007-MAN-DD-BRP-V.1.0.0-2017		

Avenida 10, calles 13 y 15
San José, Costa Rica
Apdo. 2223-1000 San José
Tel (506) 2222-9898
Fax (506) 2223-2770
email gysdcr@racsa.co.cr
web www.siemprelistos.com



ISBN: 978-9968-11-008-2



9 789968 110082



Guías y Scouts
de Costa Rica
Institución Benemérita

