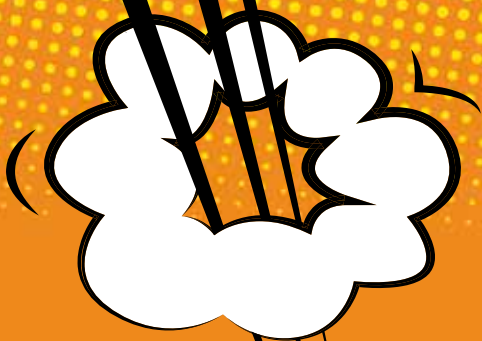




BRÚJULA
DE

BRONCE



Guías y Scouts
de Costa Rica

Institución Benemérita



Pertenece a: _____

Patrulla: _____

Grupo: _____

Teléfono: _____

INICIÉ LA
BRÚJULA DE BRONCE EL:
____ / ____ / ____



¿Para qué SON LAS BRÚJULAS?

En caminos nuevos y desconocidos las brújulas nos ayudan a saber hacia donde vamos con seguridad.

De eso se trata este libro:

Te ayudará a seguir el camino para obtener todos los conocimientos que las guías y scouts usamos cuando vivimos al aire libre:

- HISTORIA GUÍA Y SCOUT
- CABUYERÍA
- CLAVES Y CÓDIGOS
- FUEGOS Y FOGONES
- CAMPISMO E INSPECCIÓN
- HERRAMIENTAS
- ASECHO Y OBSERVACIÓN
- COCINA Y NUTRICIÓN
- COMUNICACIONES
- NAVEGACIÓN TERRESTRE
- SALUD Y SEGURIDAD
- CIVISMO



Cristina Lizano Quirós

Dedicó su vida a la educación y la promoción de las actividades deportivas, impulsó la formación de equipos de baloncesto en diferentes comunidades del país. Obtuvo su título de maestra normal en 1917 y, a partir de 1931, laboró de profesora en el Colegio Superior de Señoritas. Debido a su entusiasmo, se constituyeron equipos de recordada trayectoria como el Independiente, el Colegio Superior, el Salvador Umaña, el Claudio Cortés y La Libertad. Este último representativo ha sido considerado uno de los que mejor desempeño tuvo a lo largo de la historia del baloncesto femenino costarricense, pues ganó en forma invicta los campeonatos entre 1937 y 1940, y además, compitió a nivel internacional en Nicaragua, y en 1938 en los Juegos Centroamericanos en la ciudad de Panamá como Selección Nacional. Una vez jubilada, continuó prestando sus servicios profesionales en el campo de la educación física en diversas instituciones privadas de educación secundaria. Desde 1977 forma parte de la Galería Costarricense del Deporte.

Pero no vas solo en este recorrido, porque durante el camino Cristina te va ir dando consejos y explicando cómo ir en éstas justas.



**AHORA SÍ
¡A competir!**





**LA BRÚJULA
DE BRONCE:**

**NOS PREPARAMOS
PARA EL JUEGO**

Toda aventura empieza con el primer paso, para ello vamos a adquirir los conocimientos básicos y tenés muchas preguntas que Cristina te responderá.

**¿Sé todo lo necesario para
jugar los partidos de forma
práctica y segura?**

No te preocupés, acá veremos qué es lo que necesitas saber para que competir correcta y cómodamente.

**Y cuándo sepa esto
¿Qué pasa?**

Encontrarás en este libro, los temas divididos en tres:

- **Los color AMARILLO que son temas básicos y tenés que aprender.**
- **Los color NARANJA que son temas optativos y que vos podés agregar a los básicos.**
- **Los color ROJO son sugerencias para que logrés dominar el tema.**



De esta forma cuando tengas como mínimo los temas xxx habrás iniciado el juego de forma exitosa y mucho mejor si además te lucís dominando los temas opcionales.

¿Y estos temas cómo los aprendo?
¿Por mi cuenta?
¿Con ayuda?



Tenés
muchas
opciones:

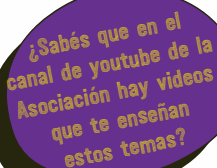
• **APRENDELO POR TU CUENTA:**

En manuales, libros, en alguna página en internet, en videos de youtube... hay muchas fuentes de información que te pueden ayudar.

• **PEDILE A TU GUÍA DE PATRULLA QUE TE LOS ENSEÑE,** ya sea solamente a vos o en una actividad de patrulla.

• **SI SOS GUÍA DE PATRULLA:**

Pedile a tu dirigente que te enseñe el tema en las reuniones y actividades de Barras Blancas y si tu dirigente no sabe hay mucha gente que les puede ayudar.



¿Sabés que en el canal de youtube de la Asociación hay videos que te enseñan estos temas?

Y cuando ya
sé algún
tema

¿QUÉ
HAGO?

• SI YA APRENDISTE ALGUNO DE LOS TEMAS:

Hablé con tu Guía de Patrulla y le conté que lo has logrado, entonces te pedirán que lo demostres con la patrulla, ojalá ayudando a enseñarle a las personas nuevas de la patrulla.

• SI SOS GUÍA DE PATRULLA Y LO APRENDISTE SÓLO:

En una reunión de Barras Blancas o en tu Patrulla, con tu dirigente presente, podrás demostrar tus conocimientos sobre tema.


Ahora: ves que el tema en el libro tiene un espacio al lado: pues ponés el sticker.



¡Ya has dado un paso más
para ganar el juego!

Y cuando ya domino la
mayoría de los temas
¿Qué pasa?

Ahora de forma merecida
lucirás la insignia de la
Brújula Bronce en tu pecho,
en conjunto con la de la
Etapa de Progresión que
estás trabajando.



¿Cómo puedo
combinar las
metas de la
Bitácora y
Especialidades
con la **Brújula**?



Has notado que
en la Bitácora, cuando
no tenés respuestas
"Sí", te plantea
alguna actividad
¿verdad?

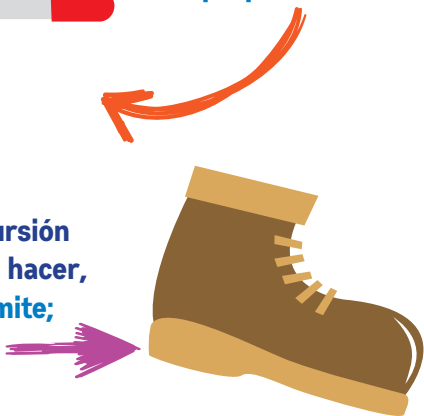


• Qué te parece si alguna de esas actividades implica aprender temas de la brújula

... o para hacer alguna de las actividades usás cosas de la brújula en la actividad: si planeas un concurso de cocina, tenés que saber preparar comida.



Si planteas una excursión tenés que saber que hacer, y así, el cielo es el límite; usá tu imaginación



Y ahora que Cristina te ha contestado
¡INICIEMOS EL PARTIDO!



GUIDISMO Y ESCULTISMO

La historia del Movimiento Scout y del Movimiento Guía es muy interesante y para conocerla nos remontarnos en un viaje al pasado.

Te has preguntado,
¿qué es el Escultismo y el Guidismo?

EMPECEMOS

Más de 40 millones

de personas como vos, alrededor del mundo,
pertenece al Movimiento Guía y Scout.



Escultismo (scouting) significa explorar

LORD ROBERT STEPHENSON SMITH
BADEN POWELL OF GILERLL

Nació en Inglaterra en 1867

En Costa Rica más de
15,000 personas forman
parte de la Asociación
de Guías y Scout.

Crea el movimiento, buscando
el desarrollo físico, espiritual
y mental de los jóvenes para
que llegaran a ser **«buenos
ciudadanos»** a través de un
método específico inspirado en
la vida militar y al aire libre



LADY OLAVE SAINT-CLARE SOAMES

Una mujer... un sueño



En 1912 en el barco Arcadian, proveniente de Europa, Olave St Claire Soames y Robert Baden-Powell se enamoraron y ese mismo año se casaron.



Nace en Inglaterra el 22 de febrero de 1889. De niña fue siempre muy activa y tocaba el violín.

Ella apoyó a BP con el Movimiento Scout. Fue jefa de la fundación de la Asociación Mundial de Guías. Escribió "Entrenamiento a las Muchachas como Guías"

En 1959 estuvo de visita en nuestro país, lo que fortaleció más el movimiento de las Guías y Scout de Costa Rica.



De su matrimonio nacieron Peter, Heather y Betty.



El 25 de junio de 1977 fallece en Inglaterra a la edad de 88 años, dedicando 62 al Movimiento Guía y Scout

La idea del Día del pensamiento, 22 de febrero, inicia en 1962 para celebrar el aniversario común del nacimiento de la Jefa Guía Mundial y el Fundador.



22 febrero **1857**
Nace B.P. en Inglaterra



Familia de Baden Powell

1876 **INGRESA AL EJÉRCITO.**

A los 19 años viajó a la India y África y a los 26 años asciende a capitán



Frederick Russell

1896

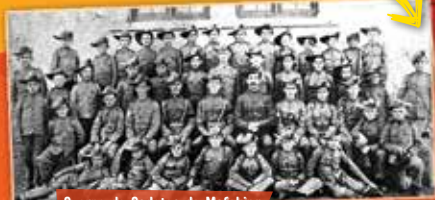
- B.P. conoce al Jefe de Exploradores del ejército colonial británico Frederick Russell Burnham, quién le enseñó las costumbres de los indios y vaqueros de USA. Fue cuando B.P. comenzó a idear el programa que se convertiría en el sistema pedagógico del escultismo.

1899

- B.P. lleva a la práctica por 1era vez su idea de los scouts, durante la Guerra de los Boer en Sudafrica, para defender al pueblo de Mafeking contra los boers holandeses organizó un «Cuerpo de Cadetes de Mafeking», voluntarios entrenados en estrategias, centinelas, rastreadores, ordenanzas y mensajeros, tan bien, que ayudaron a la defensa del pueblo. Los cadetes recibieron una insignia similar a la flor de lis y B.P. en nombrado héroe nacional.



Robert Baden Powell y sus oficiales en Mafeking



Cuerpo de Cadetes de Mafeking



1901

- Su 1er manual, **Aids to Scouting**, se convirtió en un best-seller y fue usado por maestros y organizaciones juveniles.



- **1906** B.P. reúne a 20 chicos en un campamento de 1 semana en Brownsea, Inglaterra, ese campamento se considera el origen del Movimiento Scout.

1er campamento Scout del Mundo, Isla de Brownsea



1908

- B.P. publica 6 revistas para jóvenes.
- Fueron tan exitosas que se compilaron en el libro **Scouting for Boys**, Escultismo para muchachos, considerada la 1era presentación del programa y método del scoutismo, traducido hasta hoy a más de 35 idiomas.

- **1909** 1er desfile Scout en el Palacio de Cristal y un pequeño grupo de niñas exigiendo ser admitidas al encuentro, catalizador para el movimiento de hoy día.

- BP, recién jubilado, se dedica al Guidismo y Escultismo femenino. Durante una gira promocional conoce y contrae matrimonio con Olave Soames.
- 1er campamento de Scouts Marinos.



Encuentro Scouts en Crystal Palace



1910

- B.P. consideró que el Movimiento para niñas debe ser dirigido por mujeres, por lo que pide a Agnes, su hermana mayor, empezar a trabajar en la adaptación de su libro, "Escultismo para Muchachos", para las niñas. Ese año se funda el Movimiento Guía con la creación de la Asociación de Guías (Reino Unido).



Agnes Baden Powell

Olave Saint Claire Soames

1912

- Durante una gira mundial conoce a Olave Soames. Contrajo matrimonio ese mismo año. Olave se involucra activamente en el Movimiento Guía y Scout.

- El Movimiento Scout es reconocido en Inglaterra.

1912



1916 • Se crea la Manada.



Rudyard Kipling



- B.P. pide a su amigo Rudyard Kipling autorización para usar historias del Libro de las Tierras Virgenes. La historia de Mowgli fue usado para motivar a los niños.
- B.P. escribe el Manual del Lobato.

1917

- Lady BP empieza a organizar el Movimiento Guía en Sussex, Reino Unido, después de ser nombrada Comisionada en Jefe del Reino Unido el año anterior. En 1918 su título de Comisionada en Jefe del Reino Unido cambia a Jefa Guía del Reino Unido.



Lady Baden Powell inspeccionando la guardia de honor de las Guías en Battersea Park

1920

- Jamboree celebrado en Olympia, Londres.
- La última noche del Jamboree B.P. es nombrado Jefe Scout Mundial



1922

- Se crea los Rover y se escribe "Roverismo para el éxito"



1924

- 1ra reunión del Movimiento Guía fuera de Inglaterra



1928

- Se forma la Asociación de Guías Mundial



1938

- B.P. se instala en Nyeri, Kenia



1941

- Muere Baden Powell a los 83 años.





La Asociación Mundial de Guías Scouts-AMGS

(WAGGGS, por la sigla en inglés de The World Association of Girl Guides and Girl Scouts)

Organización mundial que apoya la práctica del Guidismo en 150 países, establecida en 1928, con oficinas centrales se encuentran en Londres, Inglaterra. En algunos países trabaja en conjunto con la Organización Mundial del Movimiento Scout.

La AMGS está organizada en regiones y opera 5 centros mundiales en diferentes continentes. Es un miembro pleno del Foro Europeo de Juventud (YFJ, por la sigla en inglés de European Youth Forum) y trabaja activamente en los órganos de juventud del Consejo de Europa y de la Unión Europea.



+10 Millones de Guías en **150** países

Centros Mundiales Guías

Nuestra Cabaña, México ofrece un programa único basado en el método Guía/Scout; activo, divertido, interesante y lleno de aventura que brinda experiencias únicas y que explora México, su cultura y tradiciones en un ambiente de Hermandad Guía. Con sesiones para diferentes edades donde nuestras participantes, se sentirán como en casa y tendrán la oportunidad de interactuar en la comunidad al realizar pequeñas actividades de servicio guiadas por un experimentado equipo internacional.



Con eventos y visitantes a lo largo del año, **Pax Lodge - London** da la bienvenida a Guías y Guías Scouts de todas las edades para tours, eventos programados y para alojarse. **¡Ven y visita a tus amigos en Pax Lodge!**

El Centro Mundial **Sangam - India** ofrece una experiencia cultural única para todo aquel que cruce por nuestras puertas.



El **Centro Mundial Kusafiri** es el producto de años de discusión para traer una experiencia de

Centro Mundial a **África**. En 2010, en la Conferencia Regional de África, se acordó por unanimidad que el Comité de África exploraría oportunidades para ofrecer experiencias en el Centro Mundial en África.



Organización Mundial del Movimiento Scout

(OMMS)

+40 Millones de Scouts en 164 países

La **OMMS (WOSM -World Organization of Scout Movement)** dirige y coordina las Asociaciones Scouts alrededor del mundo y cuenta con 40 millones de integrantes, se fundó en 1920 y su sede internacional está en Kuala Lumpur, Malasia.

MISIÓN

Su es Contribuir a la educación de la juventud, de acuerdo a los métodos y sistemas de progresión establecidos por el fundador del escultismo, Robert Baden-Powell. Organiza su trabajo en regiones y opera mediante la Conferencia Internacional, el Comité y la Oficina Mundial (Bureau).



Conferencia Scout Mundial

La **Conferencia Scout Mundial** es precedida por el Foro Mundial Scout Juvenil (World Scout Youth Forum) y se reúne cada tres años. La asamblea general está compuesta por seis delegados de cada asociación nacional. Si un país posee más de una asociación, éstas deben formar una federación para las tareas de coordinación nacional y representación ante la OMMS.

La base para el reconocimiento y la membresía en la Conferencia Scout Mundial está basada en la adhesión a los propósitos y principios de la OMMS y la independencia en asuntos políticos de cada asociación nacional.

Las oficinas centrales de la Oficina Scout Mundial (World Scout Bureau) se ubican en Ginebra, Suiza y sus seis oficinas regionales son:



Bureau Scout Mundial



La **Oficina Scout Mundial (WSB)** es la secretaría que lleva a cabo las instrucciones de la Conferencia Scout Mundial y el Comité Scout Mundial, administrada por el secretario general apoyado por una pequeña plantilla de personal de recursos técnicos.

El personal de la Oficina ayuda a las asociaciones a mejorar y ampliar su exploración mediante la formación de profesionales y voluntarios, el establecimiento de las políticas financieras y técnicas de recaudación de dinero, la mejora de instalaciones y procedimientos, y ayudar a movilizar los recursos nacionales de cada país, detrás de los Scouts. Además ayudan a organizar los acontecimientos mundiales, como el Jamboree Scout Mundial, animar eventos regionales, y actúa como enlace entre el Movimiento Scout y otras organizaciones internacionales. El Secretario General es el líder de la Oficina Scout Mundial y además el secretario ejecutivo del Comité Scout Mundial.



Guías y Scouts de Costa Rica

Institución Benemérita



1912

Aparece una publicación del movimiento Scout en la revista de Fomento.

1915

Se fundó una tropa en el Colegio Evans en San José.

1916

Se fundó el Cuerpo Nacional de Boy Scout.

1922

Se organiza el 1er grupo de Muchachas Guías en el Colegio Superior de Señoritas.

1940

Se aprueban los estatutos del Cuerpo nacional de Scout de Costa Rica.

1946

Es reconocida la Asociación Nacional de Muchachas Guías de Costa Rica.

1976

Se unen las Asociaciones Guías y Scout en una sola.

1978

Se adquiere la finca ubicada en la el Cerro de la Carpintera, hoy Campo Escuela Nacional Iztaru

1992

Del 20 al 27 de julio, se celebró el XVIII Conferencia Scout Interamericana en Costa Rica.

2000

En un terreno propio, se inaugura la nueva sede del Centro nacional de Servicio.

EL GRUPO GUÍA Y SCOUT

Los órganos del grupo guía y scout son:

1. La junta de grupo o junta de padres
2. Las secciones donde se desarrollan los muchachos.

La junta es conformada por 6 padres o madres de los chicos que integran el grupo y se eligen o renuevan cada año en el mes de abril cuando se realiza la asamblea general de grupo.



Manada

Una Manada cuenta hasta con 24 niños y niñas, divididos en seisenas (grupos de seis) y acompañados por un dirigente adulto por cada 6 chicos/as.

A los adultos en la Manada, se les conoce como "Viejos Lobos".



Tropa

En la Tropa en ella se trabaja con adolescentes entre los 11 y los 15 años (no cumplidos) y nos llamamos Guías y Scouts.

LOS DIRIGENTES

Ellos facilitan e implementan el Programa Educativo en los grupos y sirven de guía en la formación de los niños y jóvenes que tienen a su cargo en cada una de las Secciones.



Wak Tsurí

La Wak abarca los jóvenes entre los 14 y 18 años (no cumplidos), a los cuales se les denomina Tsuris (Vocablo Bribí que significa Joven)



Comunidad

Está compuesta por jóvenes entre 18 y los 21 años (no cumplidos), donde a los varones se les llama Rovers y a las mujeres Guías Mayores.

El método Guía y Scout se basa en una Ley y una Promesa que nos comprometemos a cumplir por el resto de nuestras vidas:



PROMESA

Por mi honor y con la ayuda de Dios prometo hacer todo lo posible por cumplir mis deberes para con Dios y la Patria, ayudar al prójimo en toda circunstancia y cumplir fielmente la Ley Guía y Scout.

LEY

La Guía y el Scout es:

Honorable:	Íntegro ante sí mismo y ante los demás en todos los aspectos de su vida
Leal:	Para con Dios, su Patria, sus padres, sus jefes, subordinados y compañeros.
Servicial:	Ayuda a los demás sin esperar recompensa
Amigable:	Es amigo de todos y hermano de todo Guía y Scout sin distinción de credo, raza, nacionalidad o clase social.
Cortés:	Manifiesta su estima y consideración a los demás
Bondadoso:	Ve en la naturaleza la obra de Dios y la conserva
Obediente:	Acepta la legítima autoridad y obedece racionalmente
Alegre:	Es optimista, jovial aún en sus dificultades
Trabajador:	Hace buen uso del producto de su trabajo y es cuidadoso del bien ajeno
Limpio:	Es limpio y sano en sus pensamientos, palabras y acciones

PRINCIPIOS

DIOS: El Scout está orgulloso de su Fe y la practica
PATRIA: El Scout es buen ciudadano.
HOGAR: El deber del Scout comienza en casa.

VIRTUDES

- Lealtad:** Es sostener y defender nuestros códigos y reglas, el cumplimiento de nuestra palabra dada, el despojarnos de la hipocresía y de la traición.
- Pureza:** Te recuerda tus obligaciones para con Dios, especialmente en los aspectos que pide tu religión. También te recuerda que un corazón puro es libre de malos deseos, rencores y odios hacia otras personas.
- Abnegación:** Es el sacrificio espontáneo de los bienes materiales en beneficio de nuestros semejantes, de la voluntad, de los afectos e, incluso, de la vida por el bien del prójimo.

¿Cuál es el verdadero origen del apretón de manos scout?

Existen varias versiones al respecto



Según Lord Rowallan en “The Boy Scout Movement during the war” (por Hilary St. George Saunders, 1949) el origen del saludo es el siguiente:

“Cuando el Coronel Baden-Powell entró a la capital de los ashantis en 1896 fue recibido por uno de los jefes. Cuando BP extendió su mano derecha para saludarlo, el Jefe dijo:



“No, en mi pueblo el más bravo entre los bravos es saludado con la mano izquierda”. La mano izquierda la usan para sostener su escudo y la derecha para la lanza, de esta forma demuestran confianza poniendo abajo su escudo. Y así el apretón de mano izquierda fue adoptado luego por la Hermandad de scouts.”

En la obra “Olave Baden-Powell” de Eileen Wade (1971) se afirma que:

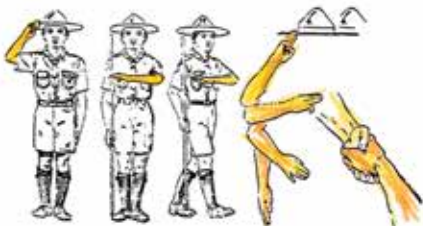
“El saludo con la mano izquierda es algo particular de este movimiento y posee un origen romántico. El Fundador explicó el saludo mediante el cuento de dos tribus de África que estaban constantemente en guerra.

En una ocasión, uno de los líderes, cansado de la situación bélica, se trasladó a los límites de su territorio y, cuando el jefe de la otra tribu apareció, arrojó su escudo y extendió su mano zurda, diciendo que esta era una prueba de su buena voluntad y sus deseos de paz. El otro jefe respondió a su vez estrechando la mano de su enemigo y este saludo pasó a ser recordado como símbolo de amor y verdad para la vida en comunidad.”

En el “Stetsons and Bare Knees” Pathfinder Scout Annual 1960, Sydney R. Brown dice que:

“En África Occidental, el apretón de mano izquierda es un símbolo de distinción reservado para el jefe y sus seguidores más cercanos. Fue BP quien introdujo este saludo como un privilegio de los scouts, esta tradición afirma que los scouts se saludan con la mano izquierda ya que ésta es la “mano del corazón”.

La explicación de la mano izquierda como “mano del corazón” es tardía en el desarrollo del Movimiento Scout y fue probablemente incluida como una necesidad, ya que existía en la organización confusión debido a las diversas explicaciones del saludo, con al menos dos versiones atribuidas a Baden-Powell.



LA PATRULLA



Comparte sus intereses y necesidades, que se valore su esfuerzo al trabajar en equipo, contribuyendo a incrementar su confianza al considerar que forman parte de una familia con identidad y características propias.

LAS TRADICIONES

Los integrantes de la patrulla deben seleccionar los elementos que los identificará:

- Cargos de patrulla
- Animal emblema o totem
- El grito de patrulla
- Banderín de Patrulla
- Lema de patrulla
- Firma de patrulla
- Colores de patrulla
- El libro de oro de la Patrulla, entre otras que la misma patrulla adopte.



- Sólo el Consejo de Patrulla puede aceptarlas, modificarlas, añadir otras o anularlas.
- El equipo de Dirigente vela porque estas tradiciones no atenten con la vivencia de la Ley Guía y Scout.

I

**GUIDISMO
Y
ESCULTISMO**

Nunca sabrás para donde vamos
si no sabes de dónde venimos,
nuestra historia es importante,
ahora hagamos un viaje a
través del tiempo



**CÓMO LO
LOGRÉ:**

CABULLERÍA

Marineros, constructores, bomberos, alpinistas y pioneros tienen que saber atar nudos pues **sus vidas dependen de este conocimiento.**

En esta sección encontrarás algunos nudos

¡PRACTICALOS!



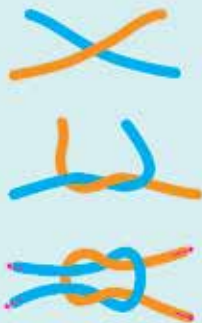
Recorda: el nudo correcto es el que se mantiene firme y es fácil de desatar

≈ NUDOS ≈

RIZO

SIRVE PARA:

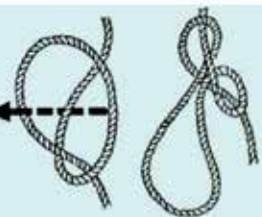
- Unir 2 cuerdas secas de la misma mena, especialmente si existe sobre ellas una presión contra algún objeto.
- Atar paquetes y bultos.
- Es el único nudo que se usa en vendajes de primeros auxilios y enfermería.
- No se recomienda para unir cuerdas gruesas.



DE ARNES DE HOMBRE

SIRVE PARA:

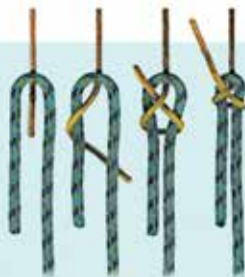
- Hacer una gaza que no deba deslizarse, en el centro o en el extremo de una cuerda.
- Halar, ya que el arnés de un caballo es para conducir una carrera.



VUELTA DE ESCOTA SIMPLE

SIRVE PARA:

- Unir cuerdas de igual o diferente grosor, secas o mojadas.
- Amarrar un cable a una argolla, o sujetar una cuerda a una presilla, como cuando sujetamos la driza a la presilla de una bandera para izarla.
- Recuerda atar la cuerda delgada a la gruesa y no al revés.



MEDIA LLAVE Y DOS COTES

SIRVE PARA:

- Sujetar una cuerda a un tronco, argolla u otra cuerda, como cuando amarramos un bote o atamos un caballo.
- Recordá, la tensión debe ser como se muestra en el dibujo, es decir, casi a ángulos rectos del tronco, si no, corres el peligro de que la cuerda se deslice del tronco especialmente si éste es muy liso.



PESCADOR

SIRVE PARA:

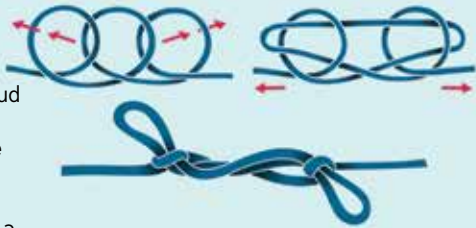
- Unir sedales para pescar, los cuales no se sujetaría si usáramos un nudo Rizo, pero recuerda, cuando está seco se debe apretarse demasiado, y por lo tanto, es difícil de deshacer.
- Con este nudo también pueden unirse cuerdas rígidas, cables metálicos y cintas duras de cuero.



MARGARITA

SIRVE PARA:

- Reducir la longitud de una cuerda, sin necesidad de cortarla.
- Evitar la tensión a una parte de la cuerda que amenaza romperse.
- Recordá, al hacer este nudo estás empleando una cuerda larga, y por lo tanto no debes usar ninguno de sus extremos.



AS DE GUÍA SIMPLE

SIRVE PARA:

- Bajar a una persona de un edificio o sacarla de un barranco en situaciones de emergencia.
- Hacer la gaza de lazar
- Amarrar animales sin que se ahoguen por la persona.
- Recordá, es un lazo fijo, sumamente seguro, que una vez ajustado no se corre.



2

CABUYERÍA

Como dijo B.P.:
"Una Guía y u Scout deben
saber nudos así que quí te
mostraremos los primeros que
debes de saber".



**CÓMO LO
LOGRÉ:**

CLAVES y CÓDIGOS

Sabías que la disciplina que estudia el arte de la escritura en clave, bajo códigos alfabéticos, cuyo principio es remplazar letras por números o letras por letras, se llama CRIPTOGRAFIA

Hay claves muy sencillas y otras más complejas.

¿Por qué no investigas cuales son, las aprendes y las prácticas en juegos con tu patrulla?

¡PRACTICALOS!

El Movimiento Guía y Scout se caracteriza por el tipo de actividades que se hace, una de estas son el uso de las claves.

Existen muchas historias sobre el uso de las mismas, por lo general están relacionadas con guerras y espías, etc. La vida de Baden-Powell como militar estuvo llena con este tipo de actividades, en "Escultismo para Muchachos".

CLAVES DE NÚMEROS Y LETRAS

Todas éstas claves se manejan de manera similar y consiste en remplazar las letras del mensaje por números.

En algunos casos no se encontraran las letras necesarias y por eso se deja esa letra faltante, y también ayuda a identificar cuál de los tipos de clave corresponde:

Clave MUERCIÉLAGO

M	U	R	C	I	É	L	A	G	O
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

EJEMPLO:

V I V A N U E S T R A T R O P A

V 5 V 8 N 2 6 S T 3 8 T 3 0 P 8

Clave ABUELITO

A	B	U	E	L	I	T	O
---	---	---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

EJEMPLO:

V I V A N U E S T R A T R O P A

V 6 V 1 N 3 4 S 7 R 1 T R 8 P 1

Clave HIPOTENUSA

H	I	P	O	T	E	N	U	S	A
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0

EJEMPLO:

V I V A N U E S T R A T R O P A

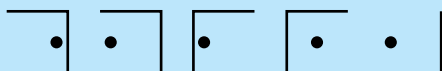
V 2 V 0 7 8 6 9 5 R 0 5 R 4 3 0

Clave GATO

A	B	C	D	E	F	G	H	I
•	•	•	•	•	•	•	•	•
J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q
•	•	•	•	•	•	•	•	•
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
•	•	•	•	•	•	•	•	•

EJEMPLO:

T R O P A



3

CLAVES Y CÓDIGOS

Que divertidos son los códigos secretos es muy carga poder mandar mensajes a tus compañeros sin que otros sepan lo que has escrito, hoy te vamos a enseñar tres claves para que puedas empezar en este mundo.



**CÓMO LO
LOGRÉ:**

FUEGOS Y FOGONES

Los procedimientos para obtener fuego son muy variados desde frotar dos troncos bien secos o golpear dos piedras, hasta los más recientes como enfocar sobre la yesca una lente de cámara fotográfica o unos prismáticos.



¡Te retamos...!

Ya conoces la seguridad para los fogones de campamento, sino investigalo y prepara una charla práctica a tu patrulla.

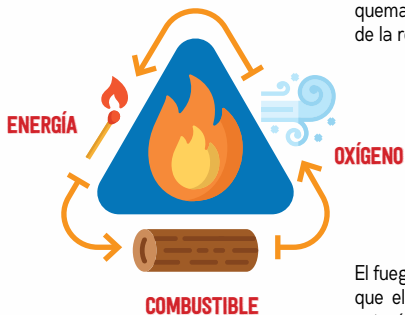


EL FUEGO

Los procedimientos para su obtención son muy variados, sin duda alguna en la actualidad lo más sencillo es utilizar los fósforos o un encendedor pero en ocasiones puede ser importante conocer algunos métodos tradicionales.

Para que se produzca el fuego necesitamos de 3 elementos

El oxígeno lo obtenemos del aire, el combustible de aquello que vayamos a quemar (leña) y la energía se libera a partir de la reacción entre luz y calor.



El fuego lo podemos encender sin importar que el clima sea seco o lluvioso, aunque este último nos va a dificultar un poco la labor. Podemos obtener leña seca el centro del ronco donde el agua no a llegado.



NORMAS DE SEGURIDAD

1. Buscar y preparar tres materiales: yesca, astilla y combustible.
2. Colocación:
 - No hacer el fuego bajo un árbol pues podría quemar sus ramas.
 - Limpiar el lugar donde se vaya a encender y dejar sólo la tierra.
 - Hacerlo de espaldas al viento para que el viento ayude a mantener el fuego.
3. Si el lugar tiene zacate, debemos retirar un cuadro de zacate del tamaño en que necesitamos el fuego y guardarlo para colocarlo de nuevo al terminar. Debemos rociándolo con agua frecuentemente para que no se seque.
4. Rodear con rocas el lugar que vamos a utilizar para evitar que el fuego se extienda.
5. No uses piedras de río (grises) por que pueden explotar.
6. Usa barro en los troncos para que estos duren más y las llamas no los consuman.
7. No usas leña verde por que no va a encender el fuego y va a provocar mucho humo. Recuerda que la leña esta seca se quema sin ningún esfuerzo, de lo contrario esta verde o no es la apropiada.
8. Al terminar apaga muy bien el fuego, separa los leños y rocía con agua, verifica que estén bien apagado antes de ponerle tierra encima y vuelve a colocar el césped que se retiró.

LA YESCA



Esta es un tipo de material que se enciende rápidamente al colocar en ella un fósforo. Es necesario una gran cantidad de ésta para iniciar un fuego. Produce llamas brillantes y ardientes. Se utiliza para encender la leña ligera.

ASTILLAS

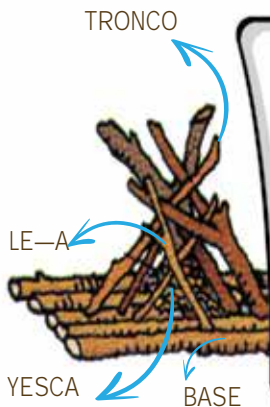


Las astillas agarran la llama que produce la yesca y a su vez ayudan a consumir la leña más gruesa que se utiliza como combustible. Se puede tomar de las ramas de los árboles pues se quiebran con facilidad o pueden estar caídas.

COMBUSTIBLE



Es la más gruesa que vamos a utilizar y la podemos obtener de algún tronco caído o alguna rama muerta. Cortarla en pedazos de unos 30 cm, y tener cuidado a la hora de colocarla para que no vayamos a "ahogar" el fuego.



- Al encender el fuego, recordá estar de espaldas al viento y poner el fósforo en la parte inferior para que el fuego se apague hacia el centro.
- Alimenta el fuego turnando ramas delgadas y gruesas
- Añade la leña poco a poco para no ahogarlo.
- Una vez que han prendido los troncos gruesos y hay un poco de brasa ya no hay peligro de que se apague.
- Para que arda bien hay que procurar que penetre el oxígeno por debajo para la cual los troncos deben estar un poco levantados.

TIPO O PIRÁMIDE:

Es un fuego muy fácil de encender y se utiliza para hervir o freír algo.

Coloca un puñado de yesca



Clava una estaca en el suelo un poco inclinada sobre la yesca



Coloca alrededor de la estaca astillas formando un semicírculo y dejando una abertura orientada hacia el viento.



- Ahora encender el fuego de espaldas al viento y acercando el fósforo a la yesca.
- Cuando haya encendido junto con las astillas, alimenta el fuego con el combustible colocando las ramas cada vez más gruesas al lado opuesto de donde sopla el viento.

4

FUEGO Y FOGONES

Mágico, bello, importante en nuestra vida, pero peligroso si no lo respetamos y conocemos, aquí chicos y chicas hablaremos del fuego.

**CÓMO LO
LOGRÉ:**

HERRAMIENTAS

La seguridad en el uso de las herramientas de mano comienza con la selección de la herramienta correcta para ejecutar la tarea deseada y el uso de la forma que se consideró su diseño.



Antes que uses una herramienta debes saber las normas de seguridad, investiga

... y aprende

NORMAS DE SEGURIDAD PARA EL USO DE HERRAMIENTAS

Al utilizar una herramienta manual recuerda:

- Hacer la elección correcta de herramientas
- Darles el mantenimiento
- Almacenamiento apropiadamente
- Transportarlos de forma segura



DECÁLOGO DE SEGURIDAD



1. Los peligros de seguridad provienen de su mal uso o mal mantenimiento de las herramientas.
2. Elija una herramienta que le permita mantener la muñeca recta, no doblada.
3. Revise las herramientas para asegurar que no tengan defectos.
4. Al usar las herramientas, evite ejercer demasiada fuerza con las que no están diseñadas para ello.
5. Nunca se deben arrojar las herramientas para entregarlas a otra persona ni de una superficie o nivel a otro.
6. Lleve las herramientas filosas alejadas del cuerpo, nunca en un bolsillo.
7. Mantenga las herramientas limpias, afiladas y en buenas condiciones de funcionamiento.
8. Cuando termine su trabajo, devuelva las herramientas a sus lugares de almacenaje.



LAS LINTERNAS



LINTERNAS SOLAR

La Linterna es un aparato portátil de iluminación alimentado mediante pilas o baterías eléctricas. Suele estar compuesta de una carcasa que alberga las pilas y la bombilla.

Algunos modelos incorporan varios tipos de iluminación en la misma linterna: una lámpara fluorescente, un intermitente para señalización y un dispositivo óptico para obtener un haz luminoso dirigible.

La ventaja que tiene el empleo de lámparas fluorescentes es que su rendimiento es mayor, y por tanto, producen más iluminación con un bajo consumo de energía, favoreciendo el menor desgaste de pilas o baterías. Sin embargo, ésta es una luz muy difuminada que no sirve para alumbrar objetivos concretos, y es más adecuada para iluminar una estancia, como una pequeña habitación o el interior de una tienda de campaña.

Sirve para satisfacer la necesidad de iluminación de las personas sobre todo cuando se corta la luz.

Su función es brindar iluminación hacia ciertas cosas o lugares en momentos necesarios. Algunas linternas, como la analizada por nuestro grupo, tienen en su exterior un imán que sirve para brindar aún más confort al usuario.

Su mango está cubierto por goma, lo que resulta cómodo ya que otorga seguridad al tomarla con la mano y evita que se resbale.

El interruptor que tiene este producto trae la forma del dedo pulgar, para mayor comodidad al encenderla y apagarla.



5

HERRAMIENTAS

Ahora empezamos a conocer
las Herramientas recuerda
son grandes aliadas para
nuestros proyectos



CÓMO LO
LOGRÉ:

CAMPISMO Y AIRE LIBRE



Salir de campamento es lo que hemos estado esperando durante todo el año, ahora que vamos a demostrar que se prepara mi ropa.

Pídele a tu Guía de Patrulla que te revise la lista de artículos que debes llevar a un campamento y luego que revise como la has preparado antes de preparar tu mochila.



EL EQUIPO PERSONAL PARA CAMPAMENTO

**LA GRAN AVENTURA:
EL CAMPAMENTO**

**¿COMO DEBES
PREPARARTE PARA SALIR
DE CAMPAMENTO?**

EL CAMPAMENTO ES UNA DE LAS ACTIVIDADES MÁS EMOCIONANTES DE LOS SCOUTS.



Es una salida que organizará tu tropa o patrulla a algún ambiente natural - por ejemplo a la montaña, a la playa, o a alguna hacienda- y que tendrá una duración de por lo menos tres días y dos noches.



TIP

Empieza con lo sencillo

Si es tu primer campamento, pídele a tu guía que te enseñe a hacer tareas sencillas en las que puedas ayudar a la patrulla. Por ejemplo, pídele que te muestre cómo recoger la leña para la fogata, un amarre sencillo para ayudar en alguna de las construcciones o a armar la carpa con otro scout más experimentado que te pueda enseñar a hacerlo.

En el campamento se realizarán diferentes actividades que normalmente no podrías hacer en las reuniones de tu tropa en la ciudad. Por ejemplo

- **Comer los alimentos que prepares con tu patrulla en fogata**
- **Aprenderás las constelaciones si la noche y las estrellas lo permiten**
- **Practicarás el acecho y aprenderás técnicas de orientación y exploración**
- **Harás construcciones con nudos y amarres que te enseñará tu patrulla**
- **Cantarás y escucharás historias frente a la luz y el calor de una fogata**

Hay muchísimas actividades que podrán realizar, siempre dependiendo del sitio que visiten y de la técnica que estés aprendiendo con tu tropa para ese momento.

La preparación previa al campamento dependerá mucho del sitio que visitarás con tu tropa y la cantidad de días que durará la actividad.

Aquí algunas recomendaciones:



LOS ZAPATOS:

Si la excursión es de dos o más días, deberías llevar un par de zapatos adicional a los que llevas puestos, en caso de que se mojen o te molesten, o solo para alternarlos y darle descanso a tus pies, que sean cómodos y apropiados.



LA ROPA:

Incluye en tu bolso una muda de ropa por día, es decir: camisa, pantalón o short, ropa interior y medias.

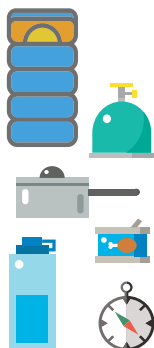


EL ASEO PERSONAL:

Así como el rincón debe ser tan cómodo como tú propia casa, en campamento también debes andar limpio y aseado.

TIPS

- **Guarda dinero para emergencias**
- **Lleva siempre una lista con los teléfonos más importantes: los de tus familiares cercanos, bomberos, policía, otros dirigentes del grupo y los de los familiares de los scouts de tu patrulla.**



EQUIPO DE CAMPISMO Y COCINA

Es vital llevar un sleeping o bolsa de dormir, especialmente si el sitio donde pernoctarán es frío; también te será muy útil llevar un aislante o los materiales para crear uno que separe tu sleeping y tu cuerpo de la superficie del suelo y el piso de la carpa

- Nunca olvides tu vaso, plato y cubiertos y ponles tu nombre
- Lleva un termo o cantimplora, para estar hidratado
- Seguramente necesitarás la brújula en actividades de orientación y exploración
- Lleva siempre fósforos y velas protegidos contra el agua, un impermeable o poncho que te proteja de la lluvia
- Lleva hilo y aguja, tu mochila, carpa o bolsa de dormir; además lápiz y papel

¡siempre los necesitarás!

MEDICAMENTOS:

- Para ir de campamento o a cualquier otra actividad scout es vital que tu representante haya llenado y entregado tu ficha médica con toda la información sobre tu salud, es ideal que siempre llevaras una copia contigo.
- Si usas algún medicamento, procura llevarlo a la actividad e informar a tu dirigente cómo debe administrarse y si tiene algún efecto secundario.
- Si eres alérgico a algo o existe alguna actividad que no puedas realizar por salud, es imprescindible que tu representante o tú mismo lo informen a tus dirigentes y a tu guía de patrulla para que estén prevenidos.

TIPS

¡Pregunta siempre!

Siempre consulta a tu guía de patrulla o a tu dirigente si debes llevar algo especial para cada campamento o excursión a la que planeen ir.

Cuida el ambiente en cada acciÓN!

Aunque en campamento deberías estar tan cómodo como en casa, hay hábitos que deben quedarse en la ciudad. Por ejemplo: evita usar champú en campamento y si lo vas a llevar, procura utilizar alguno que sea biodegradable o usa jabón azul, especialmente si te bañarás en ríos y lagos.

La naturaleza te regala sus mejores atributos, sé responsable y considerado con ella mientras estés disfrutando de la vida al aire libre.

6

**CAMPISMO
Y
AIRE LIBRE**

¡El silbato ha sonado!

A tener lista la inspección, pero
¿qué debo llevar a la reunión y a las
actividades?

Aquí te mostramos los temas básicos.



**CÓMO LO
LOGRÉ:**

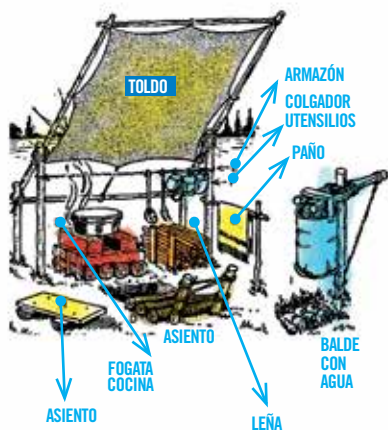
COCINA Y NUTRICION

Siempre que se sale de excursión o de campamento es necesario planificar bien la alimentación. Se debe planear las raciones, quien las llevará, el menú, el presupuesto, etc.



Te has preguntado, cómo se hace para tener un buen menú en campamento, pues... aquí te invito a aprender y veras que próxima excursión o campamento la pasaras bien.

COCINA DE CAMPAMENTO



Una cocina de campamento debe brillar por el orden y la limpieza, ya que no sólo dará una buena imagen de la patrulla sino que es esencial para facilitar el trabajo del cocinero.

Es necesario saber diferenciar entre una cocina con todas las cualidades y una "pura pinta" pero sin utilidad; la rusticidad no implica que se deba cocinar **SIN HIGIENE ni COMODIDAD.**

En las figuras anteriores se dan ejemplos de cocinas de campamento con lo indispensable.

UBICACIÓN DE LA COCINA

Antes de hacer una cocina se debe elegir el lugar donde se va a instalar.

- Debe ser alto para que no se junte agua, (sobre todo si es de pozo)
- Lejos de los árboles para que las ramas no se prendan y ten cuidado con las raíces
- Limpiar el terreno de material combustible para evitar incendios no previstos.
- Tener en cuenta la dirección del viento, ya que éste puede elevar chispas hacia la tienda de campaña.



HIGIENE EN LA COCINA

Debemos cuidar la limpieza de utensilios, manos y conservación de los alimentos.

- No utilice nunca el monte junto a un vertedero de basura.
- Todos los desechos deben ser adecuadamente tratados y almacenados en un lugar apropiado y luego se descarta sin dejar ninguna secuela al medio ambiente;
- Los residuos de descomposición fácil, tales como restos de comida y papel puede ser quemado y enterrados en un terreno adecuado para este fin y si en el lugar lo permite.
- La descomposición difícil como latas, envases de plástico y vidrio debe ser llevado a un depósito para el tratamiento adecuado;
- Siempre debe haber una letrina. Tanto la letrina como la basura debe estar situado a sotavento el campamento;
- El rincón de Patrulla y la cocina en especial deben mantenerse limpias y ordenadas;

LOS UTENSILIOS DE COCINA:

- Los platos y utensilios de la cocina se deben lavar con algún jabón biodegradable.
- Si cocinas con fogón, aplica una capa delgada de detergente biodegradable en el exterior de las ollas antes cocinar, evitará que las ollas se queman y hacen más fácil la limpieza.
- Herve el agua para la limpieza de los utensilios de uso de los integrantes de la Patrulla.
- Los utensilios deben ser lavados inmediatamente después de cocina, y evitar que se enfría la comida y se endurece en las ollas y el sartén.
- Se debe calentar los platos de los miembros de la Patrulla justo antes de volver a cocinar para esterilizarlos.
- Siempre ten un orden a la hora de la limpieza de los utensilios de cocina: primero tazas y platos, segundo las ollas y por último el sartén.

TIPS

- Limpiar siempre las manos antes de trabajar con alimentos para evitar la contaminación.
- La comida atrae a la fauna silvestre. Nunca deje comida, aperitivos, dulces o desechos en las inmediaciones el campamento.
- Algunos detergentes y otros productos pueden ser perjudiciales para el ambiente.
- No utilice agua estancada, ya que es más probable que tenga parásitos o microorganismos dañinos.



UTENSILIOS PERSONALES PARA COMER

- Una cuchara, un plato y tazón irrompibles ligeros es todo lo que necesitarás para comer la mayoría de los platos al aire libre. Una raza de plástico isotérmico mantendrá las bebidas y la sopa calientes.
- En el equipo personal, incluye:
 - una cuchara, un tenedor, un cuchillo, un plato plástico hondo (para evitar más de lo necesarios), un vaso o jarra plástico o de metal.

UTENSILIOS PARA COCINAR

- Una parte importante de la planeación de menús es averiguar qué ollas, sartenes y utensilios necesitarás para cocinar y servir la comida. Si te llevas sólo los utensilios de cocina que usarás, tu carga podrá ser más ligera y ayudarás a mantener tu campamento despejado.



- Varias tropas tienen utensilios de cocina especiales para campamento. Los mangos de las sartenes para freír pueden retirarse y las ollas se acoplarán juntas para facilitar el empaqueo. También encontrarás utensilios de cocina en ventas de objetos usados y tiendas de liquidación de inventario.

- Tus utensilios de cocina deberán incluir pinzas o manoplas de cocina para poder levantar o sacar ollas y sartenes de la estufa o fogata sin quemarse las manos.



- Las ollas y sartenes utilizadas en las fogatas se ennegrecerán con hollín.
 - Algunos Scouts limpian el hollín frotando después de cada uso.
 - Otros se aseguran de que el interior de las ollas y sartenes esté limpio, pero no se preocupan por limpiar perfectamente cada área negra del exterior.

- Guardar una olla o sartén en un saco de compresión de nailon cuando levantes el campamento, evitará que se ensucie el resto de tu mochila.



7

COCINA Y NUTRICIÓN

"Comer es una necesidad, pero comer de forma inteligente es un arte".- La Rochefoucauld
La sana Nutrición nos da fortaleza y Salud ahora vamos a iniciar los temas de esto que es tan importante para nosotros

**CÓMO LO
LOGRÉ:**

ACECHO Y OBSERVACIÓN

La observación es una de las habilidades que debe tener un Scout y una Guía, esta habilidad será de gran utilidad a lo largo de tu vida, esto va desde una simple excursión, seguir una pista sencilla hasta el hecho de ser capaz de deducir situaciones especiales y de apuro de la simple disciplina de la observación.

Has escuchado de las señales de pista, te has preguntado **¿Qué son?** te gustaría saber cómo utilizan. Aquí te dejo algunos TIPS para que las aprendas...















Las pistas pueden ser artificiales y/o naturales

Las artificiales son muy simples de observar, ya que de alguna manera se muestran obvias en el camino, sin embargo las naturales pueden ser confundidas o bien pasar desapercibidas para algún Scout de poca experiencia. Las pistas artificiales fácilmente pueden ser alteradas por extraños por lo que es conveniente practiques junto con tu Patrulla y sean capaces de emplear pistas naturales que siempre serán más seguras.



Las pistas naturales como su nombre lo indica se hacen con elementos naturales como piedras, ramas, hierbas, etc. Por lo que debes estar muy atento a lo que se muestra a tu alrededor para que no se te pase ninguna señal. La forma de trazar la pista es muy similar como lo mostramos en las ilustraciones, sin embargo, es necesario hacer notar que para las señales de socorro se hacen siempre con tres elementos similares como; tres piedras, tres pedazos de hierba, tres estacas enterradas, etc. Como también se hacen tres disparos tres humaredas a intervalos regulares para indicar la señal de S.O.S.

Estas señales son un lenguaje secreto que permite a los Scouts dejar a los que les siguen indicaciones precisas para que les puedan alcanzar en un sitio determinado. Cómo verás esto no sólo será divertido, también será muy útil para reunir a la Patrulla o Tropa, o bien, avisar de alguna emergencia que pueda surgir o indicar algún peligro.

 <p>Inicio de pista grupo 33</p>	 <p>Agua Potable</p>	 <p>Peligro</p>	 <p>Ataque</p>
 <p>Mensaje escondido (a 5 metros)</p>	 <p>Agua Potable</p>	 <p>Esconderse</p>	 <p>Dispersarse</p>
 <p>Perros a la derecha</p>	 <p>Camino a seguir</p>	 <p>A la derecha</p>	 <p>Paz</p>
 <p>Traer agua al campamento</p>	 <p>Campamento</p>	 <p>A la izquierda</p>	 <p>Guerra</p>
 <p>Camino a evitar</p>	 <p>Reunirse</p>	 <p>Agua no potable</p>	 <p>Fin de pista</p>

Cómo dejar pistas en un rastreo

Si quieres que los scout que te siguen rastreen sin dificultad las pistas que vas dejando a tu paso, es posible que te sirvan de ayuda los siguientes consejos:

- Establece bien en dónde comenzará el rastreo, marcándolo con el símbolo de "inicio de rastreo"
- Pon siempre las señales y las pistas a la derecha del camino, y nunca a mucha altura (es posible que si las pones altas, los scout que tienen que verlas no reparen en ellas)
- Ten cuidado de poner las pistas en lugares donde permanezcan hasta el momento del rastreo (si por ejemplo pones una flecha en medio de un camino con mucho tránsito es muy probable que las flechas desaparezcan)
- Como todo scout, debes ser cuidadoso con el entorno y no maltratar árboles, plantas, matorrales, etc.
- Ten en cuenta que las personas que te siguen no conocen la ruta que has seguido y es muy fácil que confundan el camino. Es por ello que debes darles ciertas "facilidades" :
 - Marca los caminos erróneos con el símbolo de "camino a evitar"
 - Deja bien visibles las pistas, sin que se confundan con el terreno o cualquier elemento del entorno.
 - Avisa cuando dejes bastante distancia entre pista y pista, con un mensaje o con el símbolo adecuado
 - Pon todas las pistas necesarias, pero no las pongas sin motivo, ya que podría causar confusión a los rastreadores.
 - Ponte en la piel de quien va a rastrear y recorre el camino poniendo tu atención en si son visibles o no las pistas, si el camino es peligroso, si los mensajes están claros, etc.
- Marca bien el final del rastreo con el símbolo de "fin de pista" (si no parecerá que el rastreo está sin terminar)

8

**ASECHO
Y
OBSERVACIÓN**

"Tiene mejor conocimiento del mundo, no el que más ha vivido, sino el que más ha observado" Arturo Graf. Es hora de comenzar las técnicas de observación y asecho aquí te iniciamos en el proceso.

**CÓMO LO
LOGRÉ:**

COMUNICACIONES

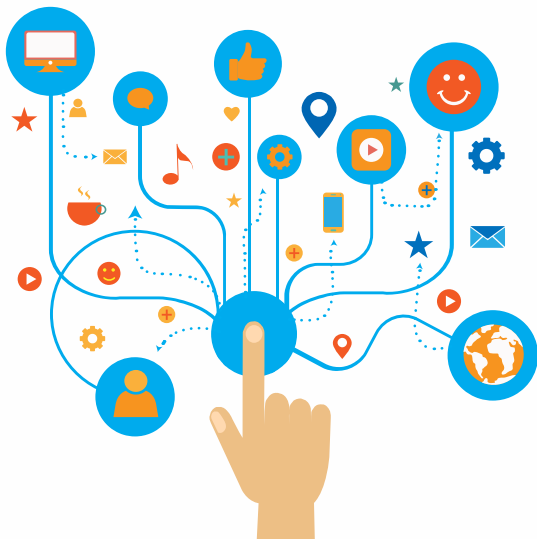
El mundo del internet se explora oprimiendo el botón izquierdo del mouse en los campos que se llama "links" o enlaces. Pero internet es más que esto, que chiva sería conocer todo sobre internet, quien quita que seas un profesional en internet.

Te reto a conocer sobre internet, para que puedas navegar seguro... y saques la especialidad de navegación en internet...

¿QUÉ ES INTERNET?

Internet es una red de computadoras interconectadas a nivel mundial en forma de tela de araña.

Consiste de servidores (o "nodos") que proveen información a aproximadamente 100 millones de personas que están conectadas entre ellas a través de las redes de telefonía y cable.





WWW

ALGUNAS CARACTERÍSTICAS DE INTERNET

- La información está disponible las 24 horas del día en cualquier sitio del mundo
- Aunque su uso inicial fue para fines educativos, hoy en día se usa para cualquier propósito - negocios, entretenimiento, educación, etc.
- Internet no pertenece a nadie y no existe una “primera página”
- Cualquier persona puede poner información en Internet
- (Casi) no existen regulaciones para limitar el uso de Internet
- Internet brinda oportunidades novedosas y económicas para comunicarse

INTERNET DEBE SER VISTA:

- Como una red (la madre de todas las redes públicas y privadas)
- Un medio (TV, radio, etc.)
- Un mercado
- Una plataforma para transacciones (~\$600 billones en el 2000)
- Una plataforma para desarrollo de aplicaciones

QUÉ ES

INTERNET²

Es la nueva versión de Internet que permite la transmisión de datos a alta velocidad, mayor seguridad y mayor confiabilidad y permitirá:

- Enseñanza a distancia
- Investigación científica sin fronteras
- Telemedicina
- Explotar a otros niveles de interacción la música y las artes
- Trabajo colaborativo en tiempo real
- Realidad virtual

¿QUÉ OFRECE INTERNET ACTUALMENTE?



CORREO ELECTRÓNICO (E-MAIL)

Permite escribir, guardar, enviar y recibir correo mediante sistemas de comunicación electrónicos.

El "e-mail" ha revolucionado las comunicaciones entre las personas y ha dejado el correo tradicional en una posición prácticamente marginal en lo que hace referencia a comunicaciones personales

NAVEGADORES

Los navegadores son programas que permiten a los usuarios interactuar de forma gráfica con la información de un sitio web. Internet Explorer y Mozilla Firefox son dos de los navegadores más populares actualmente.



BUSCADORES

Es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a su spider (también llamado araña web).

CHAT

Los chats ofrecen la posibilidad de comunicarse entre muchas personas por escrito a través de Internet. Los chats han permitido a las personas que los usa la comunicación con otros usuarios de manera anónima



WIKIPEDIA



La Wikipedia es la primera enciclopedia en línea escrita de forma colaborativa desde Internet por voluntarios. La mayor parte de los contenidos pueden ser mejorados por cualquier persona que disponga de un navegador web. La Wikipedia también ha revolucionado la forma en que la gente busca la información que necesita, y ha hecho que las enciclopedias de papel de toda la vida vayan decreciendo poco a poco.

COMERCIO ELECTRÓNICO (E-COMMERCE)

El comercio electrónico consiste en vender o comprar productos o servicios mediante sistemas electrónicos como Internet. Gracias a sitios como eBay, cualquier persona de cualquier lugar puede comprar todo tipo de productos desde su casa mediante un navegador.



9

COMUNICACIONES

"Lo más importante en la comunicación es escuchar lo que no se dice" -Peter Drucker.
El comunicarnos es relevante la buena comunicación nos ayuda a mejorar nuestra relaciones así que con estos temas comenzamos:

**CÓMO LO
LOGRÉ:**



NAVEGACIÓN TERRESTRE

Interpretar mapas y aprender diferentes técnicas de orientación son habilidades para la navegación terrestre, pero ante todo es necesario que el estudio de estos temas, sin la debida experiencia práctica en el terreno y la Guía de tu dirigente, no basta para alcanzar la confianza de una travesía segura y divertida.

Te reto a sacar la especialidad de Navegación terrestre, orientación o lecturas de mapas....

Pero primero, lo primero, aprendamos el uso de la rosa de los vientos.

LOS PUNTOS CARDINALES

ORIENTACIÓN

Antes de conocer a utilizar la brújula y métodos de orientación vamos a conocer los puntos cardinales.

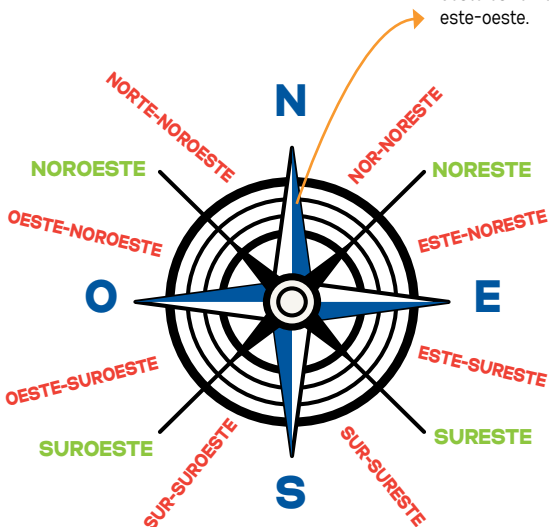
Para ello usaremos el siguiente dibujo llamado "rosa de los vientos".



Este instrumento náutico tiene varias divisiones o partes

Los cuatro principales y fundamentales indican los cuatro puntos cardinales: **NORTE, SUR, ESTE Y OESTE**, mediante los cuales se divide el horizonte en cuatro sectores de 90° cada uno.

La recta que conecta los puntos norte y sur es llamada meridiana o línea norte-sur, la recta que une el este y oeste es llamada línea este-oeste.



En las bisectrices de los ángulos rectos representados se observan ocho nuevas divisiones llamadas laterales que son: **NORESTE, SURESTE, SUROESTE Y NOROESTE**.

Al dividir estos rumbos laterales y los cuatro principales se obtienen 8 nuevos sectores: **NOR-NORESTE, ESTE-NORESTE, ESTE-SURESTE, SUR-SURESTE, SUR-SUROESTE, OESTE-SUROESTE, OESTE-NOROESTE Y NORTE-NOROESTE**.

Es conviene que un cartógrafo se acostumbre a no decir que "el Norte está arriba, el Sur está abajo". Las direcciones cardinales son planas Arriba está el cielo, y abajo el suelo, pero no el Norte ni el Sur.

NAVEGACIÓN TERRESTRE

La observación es una habilidad fundamental que debes desarrollar especialmente en las actividades scouts.



Ver el camino por donde te transporta el autobús e identificar puntos de referencia, por ejemplo, son hábitos que te facilitarán la ubicación en los lugares que vayas conociendo.

Algunas ideas que te permitirán orientarte mejor en la ciudad son:

- Ten a la mano un mapa de la ciudad.
- Cuando estés en búsqueda de una dirección, procura siempre preguntar a alguna persona.
- Cuando vayas con tu patrulla y deban trasladarse a algún sitio sin la compañía de un adulto, pregunten y anoten claramente el nombre del lugar al cual deben dirigirse, evalúen con tu dirigente o un adulto responsable el mejor medio para llegar.
- Manténganse atentos al camino, especialmente si no lo han visitado antes.
- Siempre tengan a la mano alguna posibilidad de llamar en caso de que se extravíen o de una emergencia: una tarjeta telefónica, un celular, dinero para comprar una tarjeta.
- Si alguien te va a explicar una dirección, pídele lugares de referencia, nombres de calles y avenidas que te permitan ubicar mejor el lugar de destino.
- Observa los nombres de las calles y avenidas y si necesitas recordarlos, anótalos.
- Si te pierdes, no pierdas el control. Pregunta, observa y utiliza tu sentido común para reencontrar el rumbo.
- Si vas a algún sitio caminando, un recurso útil para regresar de nuevo al punto de partida es contar la cantidad de cuadras que hayas recorrido hasta llegar a tu destino. Esto te permitirá regresar más fácilmente.
- El camino no se ve igual de noche que de día.



10

**NAVEGACIÓN
TERRESTRE**

"La vida es una navegación difícil sin una buena brújula" José Luis Sampedro
Una buena guía un buen scout saben cómo orientarse hoy conoceremos aspectos básicos de este tema



**CÓMO LO
LOGRÉ:**

SALUD Y BIENESTAR

Para desempeñar bien todas las obligaciones y tareas Guía y Scout debes ser fuerte, estar sano y activo, y lo logras cuidándote.

La tarea principal es cuidarte, y apar eso, los hábitos de higiene son muy importantes

**PREPÁRATE Y APRENDE
CUALES SON Y APICALOS
EN TU VIDA**



CUIDADOS PERSONALES

DORMIR LO SUFICIENTE

El sueño es una de las formas más importantes de recargar las baterías.

El descanso también le da al cuerpo la oportunidad de regenerar los viejos tejidos y crear nueva fibra muscular. Mucho del proceso de desarrollo y crecimiento que estás viviendo ocurren también mientras duermes, la mayoría de los niños en edad de tropa necesitan entre nueve y diez horas de sueño cada noche.

Durante los campamentos, habrá tanto que hacer durante el día que casi siempre te sentirás cansado a la hora de dormir. Métete a tu saco de dormir y probablemente caerás rendido y no te despertarás hasta el amanecer.

La rutina del sueño puede ser diferente en casa. Con las tareas escolares, los deportes, las amistades y las actividades familiares, a menudo hay mucho que hacer después de la escuela y en la tarde-noche.



Organiza tu tiempo para que descanses lo necesario



- Planea tu horario de manera que te vayas a dormir a la misma hora cada noche y te levantes a la misma hora cada mañana.



- Disfruta de algunas actividades físicas durante el día.
- Evita en la noche los refrescos y bebidas que contienen cafeína así como los alimentos y bebidas endulzados.



- Las luces brillantes como la televisión y la pantalla de la computadora pueden prevenir que tu cerebro se relaje antes de dormir, así que prevé un tiempo de tranquilidad mientras te preparas a dormir.

CUIDA DE TU CUERPO

Los pasos hacia una buena salud son ejercitarse con regularidad, una dieta sana, beber bastante agua, dormir suficiente y cuidar de:

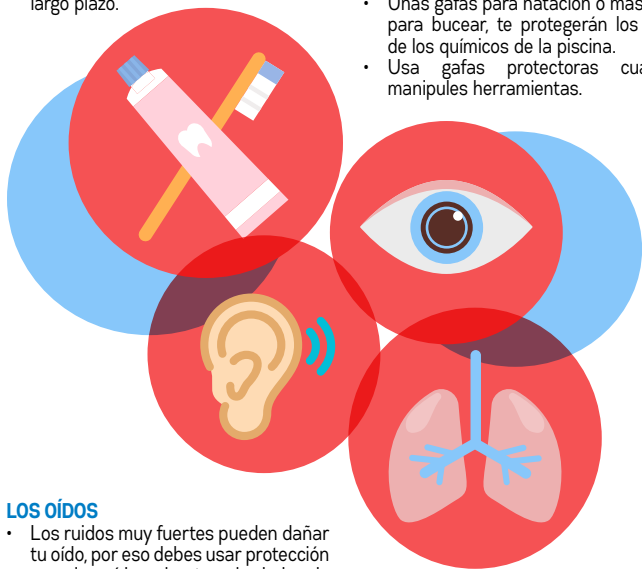
LA PIEL

- La piel es el mayor órgano del cuerpo.
- Es la armadura externa que te protege contra lesiones y enfermedades.
- Además, las glándulas sudoríparas en la piel ayudan a controlar la temperatura corporal.
- Las terminaciones nerviosas de la piel son sensibles al calor, al frío y al tacto, por eso cuando estés en el sol, protege tu piel contra los rayos dañinos aplicando mucha protección solar. Si tu piel se vuelve seca o irritada, aplica loción hidratante para aliviarla.
- Báñate regularmente, diario si puedes.
- Lo mejor es una ducha o un baño, o te puedes lavar con un trapo húmedo.
- En el campamento o de excursión, lleva el agua a una distancia mínima de 200 pies (75 pasos) de cualquier lago, río o fuente antes de lavarte.



LOS DIENTES

- Tus dientes pueden durar toda la vida si los proteges.
- Cepíllalos suavemente con pasta dental por la mañana y antes de dormir para retirar el sarro pegajoso e incoloro que provoca caries y enfermedades en las encías.
- Usar hilo dental una vez al día permite aflojar y desalojar las partículas de alimentos y sarro de entre los dientes.
- Una dieta equilibrada también ayuda a mantener dientes sanos. Visitar a tu dentista para un chequeo y una limpieza cada seis meses es muy importante como mantenimiento a largo plazo.



LOS OÍDOS

- Los ruidos muy fuertes pueden dañar tu oído, por eso debes usar protección para los oídos al estar alrededor de máquinas y cerca de áreas de tiro.
- Mantén el volumen de los reproductores de música a un nivel razonable, especialmente si estás escuchando con auriculares.
- Dolor de oído, constante zumbido, o líquido saliendo de una oreja son señales de que algo está mal.
- Acude al médico si padeces cualquiera de estos síntomas.

LOS OJOS

- Tus ojos deben ser claros y brillantes.
- Si con frecuencia están rojos y duelen, puede ser señal de visión cansada por el viento, humo, falta de sueño o enfoque prolongado a una pantalla de televisión o computadora. También puede ser que necesites lentes, por lo que es mejor que visites al oftalmólogo y te haga un chequeo.
- Descansa tus ojos al leer o trabajar en la computadora mirando de vez en cuando hacia una ventana enfocando la vista en objetos lejanos.
- Usa gafas de sol cuando haya luz intensa, especialmente sobre agua.
- Unas gafas para natación o máscara para bucear, te protegerán los ojos de los químicos de la piscina.
- Usa gafas protectoras cuando manipules herramientas.

LOS PULMONES

- El aire que respiras proporciona el oxígeno que tu organismo necesita.
- Respira el aire más limpio posible manteniéndote alejado de los gases de escape, humo y vapores químicos.
- Usa las pinturas, pegamentos y atomizadores únicamente en exteriores o en áreas bien ventiladas.

II

**SALUD
Y
SEGURIDAD**

"La salud es la riqueza real y no piezas de oro y plata" Mahatma Gandhi.

En esta brújula
abordaremos estos temas:



**CÓMO LO
LOGRÉ:**

CIVISMOS

Conocer nuestra historia es una forma para empezar a responder a nuestro país, y poder ayudar a los demás.



Es importante que conozcas tus símbolos nacionales, su historia cuando se convirtió en símbolos nacionales, y lo más importante es buscar la forma de que los demás sepan su verdadero significado para los costarricenses.

PREPÁRATE Y APRENDE

LOS SÍMBOLOS NACIONALES

Los Símbolos Nacionales, son los emblemas que representan el espíritu esforzado del pueblo costarricense, amante de la paz y la democracia.

Estas tradiciones permiten conocer las raíces nuestras, pero la vivencia de ellas, nos identifica como miembros de una comunidad o de un pueblo.

En el siglo pasado no se le dio especial importancia a la forma como los pueblos vivían la existencia cotidiana, por eso la mayor parte de los libros de historia, nos hablan de política, de economía, de golpes de estado, pero muy pocos mencionan cómo eran las tradiciones, costumbres.



LA BANDERA

- Fue creada el 29 de setiembre de 1848, por Doña Pacífica Fernández Oreamuno, esposa del entonces Jefe de Estado, Dr. José María Castro Madriz, Doña Pacífica fue inspirada por la Bandera de Francia.
- Es tricolor con cinco franjas horizontales, una roja en el centro comprendida entre dos blancas, a cada una de las cuales sigue una azul. El ancho de cada faja es la sexta parte del de la bandera, excepto la roja que es de dos sextas.
- El Pabellón Nacional se diferencia porque en el centro de la banda roja lleva bordado sobre fondo blanco el Escudo Nacional.

Los colores representan:



Uso de la bandera nacional

Honrar a la bandera nos ofrece a todos un momento para pensar acerca de lo que significa ser costarricense y para prometernos a nosotros mismos que haremos de nuestro país el mejor posible.

En nuestras actividades, ya sea de Patrulla o de Tropa, en los actos cívicos en tu colegio, en eventos deportivos internacionales o nacionales (juegos nacionales) u otras reuniones públicas, quizás te pongas de pie y coloques tu mano sobre tu corazón para cantar el Himno Nacional o el ingreso de la Bandera Nacional.

Cuando hacemos nuestra promesa, nosotros prometemos a hacer lo mejor de nosotros para ayuda a nuestro país, porque es uno los principios fundamentales que debemos cumplir: Los deberes para con los demás. Por eso las reuniones y campamento siempre izamos y arreamos nuestra bandera nacional, para recordarnos el compromiso que tenemos con nuestro país.

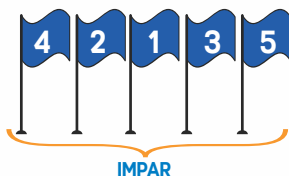
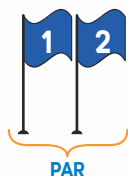
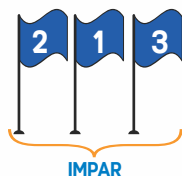
Mientras portes el uniforme, saluda a la bandera con el saludo Guía y Scout. Haz esto siempre que veas que la bandera está siendo izada o arriada, cuando pases frente a ella o ella pase frente a ti, y durante el Himno Nacional.

Saluda a la bandera cuando no lleves puesto el uniforme quitándote la gorra si llevas una y colocando tu mano derecha sobre tu corazón.



ONDEAR LA BANDERA

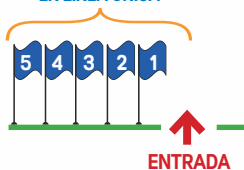
COLOCACIÓN DE BANDERA



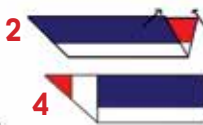
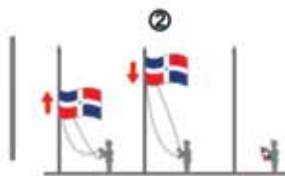
EN LÍNEA DOBLE



EN LÍNEA ÚNICA



IZA Y ARREO DE LA BANDERA



DOBLAR LA BANDERA



12

CIVISMO

"Mi patria antes que yo.
Este debe ser nuestro propósito" BP
Iniciamos nuestra ruta
en este tema:



**CÓMO LO
LOGRÉ:**



¡GANASTE!



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



RECUERDOS DE MI ASCENSO EN ESTA BRÚJULA



Guías y Scouts
de Costa Rica
Institución Benéfica

