

Manual del Consejero de la Comunidad



**La estructura y organización de las
Comunidades de Guías Mayores y
Rovers**

Comité Nacional de Comunidades

4-LA ESTRUCTURA Y ORGANIZACIÓN DE LAS COMUNIDADES DE GUÍAS MAYORES Y ROVERS

Contenidos:

- **Introducción**
- **La Asamblea de la sección**
- **El Consejo**
- **Los Equipos**
- **Consejeros**
- **El Coordinador o la Coordinadora**
- **Los Equipos Asesores de Progresión Personal (Padrinos y Madrinass)**



Introducción

La estructura de la Comunidad de Guías Mayores y Rovers debe estar acorde con las necesidades e intereses de los jóvenes, permitir la práctica y el ejercicio de las responsabilidades ciudadanas y, al mismo tiempo, estimular y facilitar el liderazgo de todos los miembros.

Para ser funcional y lograr valor formativo, la estructura y organización de las Comunidades de Guías Mayores y Rovers debe corresponder con el desarrollo psicosocial de los adolescentes tardíos. La vida de grupo en esta sección se fundamenta en una estructura de **individuos asociados**, es decir, la integración a una mini sociedad por voluntad propia. En el fascículo “Los Jóvenes de los 17 a los 20 años” se anota:

“La adolescencia tardía, posibilita el proceso paulatino de separación e individuación de los muchachos, respecto de sus grupos de amistades: recuérdese que estos constituían las fuentes de seguridad y apoyo para las acciones y decisiones personales.”

Este proceso, así como la acción de los jóvenes se reflejará en el trabajo personal, donde la responsabilidad es cada vez más individual e implica un mayor grado de compromiso, pero sin perder el apoyo de los pares y facilitadores.



“En la adolescencia tardía, las relaciones afectivas y sociales alcanzan madurez, existe mayor deseo de compromiso personal con las acciones y los planes que se proponen. Los jóvenes están en mayor capacidad de tomar decisiones y prever consecuencias y responsabilidades, de forma más realista.”

Las Comunidades de Guías Mayores y Rovers sirven como transición al pleno desarrollo en la vida y la sociedad adultas que, a corto o mediano plazo, tendrán que asumir los jóvenes, dado que se encuentran en la última etapa de formación del Movimiento Guía y Scout.

“Las preocupaciones personales que surgen se relacionan con las decisiones trascendentes de su vida: trabajo, profesión, familia, vida de pareja, y por eso requieren de posiciones adultas consistentes, modelos de apoyo y orientación maduros”.

Por lo tanto, en esta sección los muchachos y muchachas asumen mayores responsabilidades debido a su programa educativo, además su papel protagónico se fortalece,

como parte del ejercicio de los deberes y derechos en su vida adulta. Es posible la asociación en equipos para ejecutar actividades o proyectos de interés común, los cuales, por sus características, implican la participación comunitaria.

Vemos claramente que el Ciclo de Programa en la Comunidad se realiza en dos ámbitos: el individual y el colectivo o asociado; la Comunidad se organiza para responder a ambos. En el primero, el individuo es célula fundamental de la sección y su mayor responsabilidad es su autoformación; en el segundo encontramos la Comunidad en sí, la cual debido al desarrollo y madurez de sus miembros, adquiere un papel complementario, contrariamente a lo ocurrido en las secciones anteriores del Movimiento.

Los equipos son una variante de la Comunidad, estos respetan el grupo natural, constituido por una cantidad variable de individuos con un interés o meta común de carácter temporal.

La participación activa de todos los jóvenes en las decisiones que afectan la vida del grupo y el ejercicio democrático, se brinda en un espacio común denominado Asamblea.

Las funciones más operativas o de carácter administrativo de la Comunidad (coordinación, secretaría y tesorería), de forma similar a las estructuras de la sociedad civil, son asumidas por el Consejo.



1. La Asamblea de la Sección

Esta brinda un espacio común de deliberación, debate y planificación; se convoca para tomar decisiones en asuntos que, por su importancia o por la forma en que afectan la vida de la sección, requieren una participación amplia y activa de todos sus miembros.

En la Asamblea se evalúa el Ciclo de Programa de la sección, se seleccionan y aprueban las actividades y proyectos grupales que serán ejecutados durante el siguiente ciclo.

La Asamblea se diferencia, básicamente, de una reunión ordinaria por su formalidad, constitución y por los acuerdos que se toman en ella.



El papel del Consejero en la Asamblea tiene un carácter particular: debe orientar y apoyar el crecimiento de los muchachos y muchachas, sin por ello ser el protagonista de la actividad. El protagonismo debe quedar para los jóvenes. En este frágil equilibrio los Consejeros tienen una valiosa oportunidad de ejercer su papel de formadores y brindar su ejemplo como líder democrático.

1.1. Miembros de la Asamblea

La Asamblea de Sección está constituida por **todos los miembros de la Comunidad, quienes participan con voz y voto.**

La Asamblea se realiza con la participación mínima de la mitad más uno de los miembros de la Comunidad y requiere la participación del Consejero (a). Las decisiones de la Asamblea se toman por mayoría simple y deben quedar en un registro escrito, que permita dar seguimiento y ser evaluadas a futuro.

1.2. Funciones de la Asamblea

- Considerar asuntos de importancia general para la sección.
- Elegir los miembros del Consejo.
- Deliberar y seleccionar las propuestas de actividades y proyectos del Ciclo de Programa de la Comunidad.
- Analizar y evaluar, con el apoyo de la Consejera o el Consejero, cada Ciclo de Programa, actividades o proyectos, con énfasis en la progresión personal de cada uno de los jóvenes y del crecimiento grupal que se deriva de ellos.



- Conocer los informes de los Equipos Asesores de Progresión Personal, relacionados con el reconocimiento de la progresión personal.
- Conocer las actuaciones de las Guías Mayores o Rovers que rocen con el cumplimiento de los Principios, Ley y Promesa; y definir las pautas a seguir con la asesoría del Consejero.
- Aprobar la Carta de la Comunidad, así como cualquier variación que se proponga en este documento.

1.3. ¿Quién convoca la Asamblea?

- La Asamblea se reúne con una periodicidad no mayor a los tres meses. Asimismo puede ser convocada por los Consejeros, el Consejo o a solicitud de cualquiera de los miembros de la Sección.
- Esta es presidida por el Coordinador o Coordinadora de la Comunidad.

1.4. Participación de los Consejeros en la Asamblea.

- La Asamblea brinda un espacio de gestión compartida entre jóvenes y adultos. Este es un momento ideal en el cual el facilitador puede orientar acerca del ejercicio del poder y la responsabilidad.

- La intervención del Consejero o Consejera será orientadora, no impositiva, acorde con su papel estimulante mas no interferente.
- La participación del Consejero (a), del mismo modo que en el Consejo, debe ser indirecta en la toma de decisiones. Los Consejeros cuentan con derecho a voz, pero no a voto.
- Los Consejeros deben ilustrar los pros y los contras de las eventuales decisiones, así como ayudar a esclarecer sus consecuencias, las responsabilidades que asumirán los jóvenes y las implicaciones para ellos.
- Los Consejeros participan en la Asamblea con todos los deberes y derechos que establece el Estatuto Orgánico de la Asociación de Guías y Scouts de Costa Rica o los documentos pertinentes aprobados por la Asamblea Nacional o la Junta Directiva de la Asociación.
- Aun cuando los Consejeros participan sólo con voz, poseen derecho al veto sobre las decisiones de la Asamblea. Este derecho deberá ejercerse con suma discrecionalidad, y sólo cuando las acciones o decisiones de la Asamblea riñan con la Ley, con los Principios Guías y Scout o cuando de ellas pudiera derivarse daño para los Rovers, las Guías Mayores o terceras personas.

2.El Consejo

En todo grupo humano es necesaria una mínima organización administrativa, en las Comunidades de Guías Mayores y Rovers se le denomina el Consejo: este se encarga de las funciones administrativas de la Comunidad, mantiene los registros necesarios para su control y funcionamiento, realiza labores de tesorería y secre-

taría, así como la custodia de los equipos, documentación y otros bienes.

Participar en el Consejo es una oportunidad para ejercitar y desarrollar responsabilidades ciudadanas tomando una mayor cuota de responsabilidad en la vida común, y deberá ser ejercida por todos los integrantes de la Comunidad, al menos una vez, mientras pertenezca a la misma.

2.1. ¿Quiénes conforman el Consejo?

- Puede ser parte del Consejo cualquier miembro de la Sección que haya sido elegido en la Asamblea. Se recomienda que el nombramiento se realice por mayoría simple y para períodos no menores a seis meses ni mayores a un año. De esta forma hay más oportunidades para que todos participen de esta función.





- El Consejo está constituido por un mínimo de tres puestos administrativos: una Coordinación o Presidencia, Secretaría y Cronista o Guardián de Leyendas. En algunas Comunidades también lo integran un Tesorero y un Intendente; cuando estos últimos puestos no son elegidos, sus funciones las asumen los otros miembros del Consejo.

- La Coordinadora o el Coordinador de la Comunidad dirige el Consejo y la Asamblea.

- La Secretaría es responsable de la documentación y los archivos de la Comunidad. Dentro de sus funciones más importantes encontramos las siguientes:

- Elaborar y custodiar las actas del Consejo y la Asamblea.
- Mantener en custodia los informes de los proyectos realizados y una hoja resumen con los datos principales de cada uno: nombre, participantes, evaluación.
- Establecer o administrar un directorio de los integrantes de la Comunidad que les facilite la comunicación.
- Ejecutar otras actividades de secretaría según las asigne la Asamblea.

- El Guardián de Leyendas o “Cronista” se encarga de mantener la memoria de la Comunidad. Entre sus funciones mínimas se destacan:

- Mantener actualizado y en custodia el “Libro de Memorias”, “Crónica” o “Libro de Oro”.
- Llevar un álbum de fotografías o documentos relacionados con la vida del grupo y la Comunidad.
- Conservar y custodiar los materiales requeridos para las ceremonias.
- El o la “Cronista” es capaz de comunicar las tradiciones más importantes e historia de la sección.
- Apoyar en la coordinación y la ejecución de las ceremonias de la Comunidad.

- La Tesorería es responsable del control de las finanzas de la Sección. Sus funciones son las siguientes:

- Mantener un libro de control de los ingresos y gastos.
- Recaudar y custodiar los dineros.
- Procurar, en conjunto con el Consejo, los fondos necesarios para ejecutar las actividades de la Sección.
- Motivar, de forma constante, la ejecución de proyectos financieros.
- Asesorar a los participantes de proyectos económicos en el manejo adecuado de los procesos que implican dinero de por medio.

- El Intendente se encarga del control de los recursos materiales necesarios para la operación de la sección. Sus funciones básicas son:

- Custodiar los materiales y equipos de la sección.
- Brindar o supervisar el mantenimiento de dichos equipos.
- Mantener una hoja, tarjeteros u otro tipo de control de inventarios.

Para facilitar el trabajo de los diferentes integrantes del Consejo, en el fascículo de “Caja de Herramientas”, encontrará una breve descripción de cómo elaborar un acta, cómo llevar el control de ingresos y egresos de la Comunidad, al igual que el control del inventario.

El Libro de Crónicas, es personalizado por cada Comunidad, es relevante indicar, que en él se recogen recuerdos, fotografías, descripciones de actividades y cualquier otra cosa que para las Guías Mayores y Rovers sea importante y significativa, razón por la cual no se brinda una guía de cómo elaborar o llevar este libro.

2.2. Funciones del Consejo:

- Velar por la buena marcha de la Sección.
- Mantener y controlar las actividades de la Comunidad establecidas por la Asamblea.
- Llevar el control y asesorar el trabajo de los equipos.
- Tomar decisiones por mayoría simple.
- Implementar la planificación operativa de las actividades y proyectos propuestos por cada uno de los miembros de la Comunidad, así como por los Equipos, una vez aprobados por la Asamblea.
- Hacer recomendaciones sobre aquellos tópicos de la Sección que considere de interés.

- Apoyar y controlar la buena marcha financiera de la Comunidad.
- Informar a la Asamblea periódicamente de los aspectos relacionados con su función.

2.3. Participación de los Consejeros en el Consejo

El Consejero participa en el Consejo con voz, pero no con voto. Es parte esencial del papel del Consejero ayudar a visualizar las consecuencias de cada una de las eventuales decisiones que tome el Consejo y las responsabilidades que asumirán los y las jóvenes.

3. Los Equipos

Los jóvenes regularmente desean ejecutar actividades o proyectos del interés común de varios muchachos y muchachas, o llevarlos a cabo por la afiliación de estos. Estos proyectos pueden responder a la simple ejecución del programa de la Sección o al PPA.





Los Equipos se constituyen para este tipo de actividades. *Estos son grupos de trabajo, no permanentes, formados para una tarea específica.* Los jóvenes pueden pertenecer a uno o a varios Equipos, según sus necesidades e intereses, y pueden jugar roles diferentes en cada uno de ellos.

Los Equipos se organizan de distintas formas, según la tarea o el proyecto que ejecutan, pero siempre contarán como mínimo con dos miembros (incluyendo un líder o coordinador).

El trabajo en Equipos, al emplear técnicas de manejo de proyectos, es una excelente forma de fortalecer las habilidades de los muchachos y muchachas respecto al liderazgo, planificación y ejecución.

Los Equipos brindan espacio adicional en estos aspectos:

3.1.El Líder de Equipo: Los Equipos están coordinados por un Líder, este responde ante la Asamblea y el Consejo.

3.2.Miembros de los Equipos: Forman parte de un Equipo todos los miembros de la Sección que lo deseen, bajo aprobación del Consejo o de la Asamblea. Cuando las actividades o proyectos que dan origen a un Equipo, se derivan de la ejecución del Plan Personal de Acción, el Equipo Asesor de Progresión Personal es quien brinda la aprobación de dicho Equipo. Cuando la actividad o proyecto corresponde a la ejecución del Ciclo de Programa grupal, que se aprueba en Asamblea, esta conoce y aprueba la integración de los miembros al equipo.



3.3.Constitución y disolución de un Equipo: Dado que los Equipos se forman para llevar a cabo proyectos o tareas específicas, cada uno de estos se disuelve en el momento de conclusión del proyecto o tarea que ha sido su razón de ser.

4. Consejeros

Al facilitador de las Comunidades de Guías Mayores y Rovers se le denomina Consejera o Consejero. Toda Comunidad debe contar con al menos un Consejero. Los Consejeros cuentan con los deberes y derechos que establece el Estatuto Orgánico de la Asociación de Guías y Scouts de Costa Rica y los documentos pertinentes, aprobados por la Asamblea Nacional o la Junta Directiva de la Asociación.

El Consejero auxilia con su ejemplo y orientación los procesos que enfrentan los jóvenes y la Comunidad, participa de su aprendizaje como un facilitador de oportunidades, promoviendo y reconociendo sus avances.

La norma es contar con un Consejero por cada ocho jóvenes (a lo sumo). Y aquellas Comunidades constituidas por miembros de ambos sexos deben tener Consejero y Consejera.

5. El Coordinador o la Coordinadora

Las Comunidades de Guías Mayores y Rovers cuentan con un Coordinador o una Coordinadora.

El Coordinador o Coordinadora es el líder joven de la Comunidad. Este puesto brinda un espacio para el liderazgo, a su vez, es de gran valor formativo, pues las dificultades y las satisfacciones que obtienen los muchachos, con base en esta experiencia, contribuyen en gran medida a la formación del carácter. Surgen sentimientos que van desde la alegría del éxito, hasta la frustración: cuando el joven siente el peso de la responsabilidad, pero no logra el apoyo deseado de sus pares. Bajo estas circunstancias, los Consejeros tienen la importante tarea de dar apoyo, considerando, en un cuidadoso balance, el tipo de soporte que la muchacha o el muchacho necesita.

La función principal del Coordinador estriba en la coordinación del Consejo, de la Asamblea y de las actividades de la Sección. El Coordinador o la Coordinadora es el principal enlace entre la Asamblea y los Consejeros, asimismo, representa a la Comunidad ante otros grupos o en ciertas actividades regionales o nacionales.

La persona que ejerce la coordinación se

elige por votación de la Asamblea, para periodos no mayores a 12 meses, preferiblemente 6 meses. La reelección inmediata no es conveniente, a fin de que un mayor número de jóvenes tenga la oportunidad de ejercitarse en la dirección y liderazgo de grupos.

6. Los Equipos Asesores de Progresión Personal (Padrinos Y Madrinas)

Cada individuo tiene su propio ritmo de cambio, sus propios intereses, experiencias, sueños y esperanzas. En la Comunidad cada joven establece su propio Plan Personal de Acción, según sus particulares necesidades, debilidades y fortalezas.

El Plan Personal de Acción (PPA) se define con base en la reflexión y diagnóstico personal, con los “retos” que cada muchacho se propone. En la definición de dicho plan, es de gran valor contar con el apoyo de los pares y con el de los Consejeros. Los Equipos Asesores de Progresión Personal (EAPP) están constituidos además por el Consejero y uno o dos “Padrinos” o “Madrinas”, se trata de un “grupo natural” que se integra con el propósito de brindar apoyo, acompañamiento y seguimiento en la elaboración, ejecución y evaluación de los PPAs. Cada miembro de la Comunidad participa al menos en un Equipo Asesor de Progresión Personal, el suyo propio.





La participación del Consejero en estos equipos es una de las tantas formas de mantenerse en contacto con los miembros de su Comunidad. Es un “lugar” ideal para conocer las características de cada uno de sus muchachos y muchachas, y determinar el momento en que, en la definición y evaluación de cada Plan Personal de Acción, puede acercarse (en forma jamás interferente), a brindar el apoyo de su experiencia y madurez.

6.1. Funciones de los EAPP

- Facilitar la inserción de nuevos miembros en la Comunidad.
- Ayudar, posterior a la ceremonia de Compromiso de cada joven, en el manejo de sus Planes Personales de Acción, que implica el planteamiento de los objetivos, actividades y proyectos necesarios para lograrlos.
- Apoyar el desarrollo y evaluación de los PPAs.
- Solicitar a la Asamblea las insignias adecuadas para el reconocimiento de la progresión personal, cuando corresponda.

6.2. Padrinos y Madrinas:

Los Padrinos y Madrinas han representado un papel sumamente importante para muchas generaciones de Guías Mayores y Rovers. Normalmente, existe un mayor grado de confianza e intimidad entre los pares, que la que se constituye entre el Consejero o la Consejera y los muchachos. Con base en este principio práctico, cada nuevo miembro de una Comunidad elige un Padrino o una Madrina o ambos (no



más de dos, pueden ser dos padrinos o dos madrinas), para que le apoyen y orienten en su vida en la sección.

Son jóvenes de la misma Comunidad que comparten con su ahijado, tanto las actividades que desarrollan con los compañeros, como otras actividades fuera de la Comunidad; esto les permite conocerse de mejor manera y así poder apoyarlos con más facilidad cuando trabajen en la progresión personal del ahijado.

Ser Padrino o Madrina se considera un honor, ya que implica el reconocimiento de la capacidad de apoyar a sus compañeros y la actitud de solidaridad. Su elección se basa en sus características personales y en la empatía mutua. Esta responsabilidad implica más compromiso, pues el joven deberá trabajar no sólo en su propio PPA sino apoyar los procesos de sus ahijados; es por esta razón que se aconseja que un joven tenga a lo sumo dos ahijados o ahijadas.

La elección de Padrinos y Madrinas es confirmada por la Asamblea; el Consejero debe procurar que los jóvenes seleccionados se preocupen por hacer de su vida un ejemplo de Ley y Promesa.

Los Padrinos y Madrinan, utilizan un pin distintivo, el cual demuestra la labor que están realizando. Cuando un Padrino o Madrina deja de serlo, retira el pin del uniforme.

6.3. Funciones de los Padrinos y Madrinan

- Servir de guía y apoyo a los miembros más jóvenes de las Comunidades.
- Coadyuvar en la definición de los Planes Personales de Acción, así como en su evaluación y redefinición.
- Servir de enlace y apoyo ante la Asamblea.

En resumen, la estructura de la Comunidad de Guías Mayores y Rovers brinda al conjunto de individuos asociados, espacios en los cuales cada uno debe asumir sus compromisos y responsabilidades, sin dejar de lado el apoyo que pueda brindar a sus compañeros, contando para todo ello con el respaldo de sus Consejeros. Con esta estructura se crean oportunidades para desarrollar el liderazgo y practicar el ejercicio de las responsabilidades ciudadanas; todo esto de acuerdo al desarrollo psicosocial de los jóvenes.





Notas:



www.siemprelistos.com
TEL: 2222-9898

